

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sistem informasi adalah sistem yang memberikan informasi dalam hal mengambil atau menyimpulkan sebuah keputusan. Sistem informasi yang menggunakan teknologi informasi tidak hanya diperuntukan untuk sebuah perusahaan dalam hal berbisnis, akan tetapi dapat dipergunakan juga dalam ruang lingkup instansi kepegawaian dalam hal pengolahan data. Proses pengerjaan pengolahan data pegawai yang masih bersifat manual mempunyai banyak kekurangan, jika dilaksanakan pendataan ulang serta melakukan pencarian data hasil dapat membutuhkan waktu yang sangat lama sehingga dapat menghambat sebuah pekerjaan. Sistem penilaian kinerja merupakan sebuah sistem yang diperuntukan atau digunakan oleh manajemen kepegawaian dalam hal mengevaluasi atas seluruh kinerja karyawan atau sumber daya manusia itu telah berjalan dengan sesuai yang di inginkan dengan standar-standar yang ditetapkan oleh perusahaan dalam mencapai sebuah tujuan.

Sumber daya manusia merupakan salah satu komponen terpenting dalam sebuah perusahaan. Berkembangnya sebuah perusahaan itu tergantung dari sumber daya manusia itu sendiri, apakah berjalan sesuai yang di inginkan atau tidak. PT Guthrie Pecconinna Indonesia membutuhkan sumber daya manusia (SDM) yang berkompeten yang dapat memberikan efek positif sehingga dapat meningkatkan kemajuan pada PT Guthrie Pecconinna Indonesia dalam melaksanakan tugas, fungsi dan visi misi. PT Guthrie Pecconinna Indonesia adalah salah satu PT di Sumatera Selatan yang

memproduksi kelapa sawit yang terletak di Desa Gajah Mati Kecamatan Sungai Keruh Kabupaten Musi Banyuasin. Dalam melakukan peningkatan sebuah kualitas sumber daya manusia salah satunya dengan cara menilai kinerja terhadap karyawan/pegawai, saat ini PT Guthrie Peconnina Indonesia masih menggunakan cara manual dalam melaksanakan penilaian. Maka dibutuhkan sistem komputerisasi yang dapat mengelola data perhitungan penilaian yang nantinya dapat memberikan hasil yang akurat berdasarkan bobot kriteria yang ada.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan penjelasan di atas, berikut rumusan masalah pada penelitian ini yang muncul sebagai acuan untuk analisis adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara membangun sistem informasi dengan menggunakan Metode *Graphic Rating Scales* untuk melakukan perhitungan penilaian kinerja pada karyawan/pegawai di PT. Guthrie Pecconinna Indonesia ?

1.3 Batasan Masalah

Agar permasalahan tidak meluas dan tujuan lebih terarah, peneliti harus membatasi permasalahan yaitu menilai kinerja karyawan dengan kriteria kemampuan, tanggung jawab prestasi kerja, kejujuran, disiplin, loyalitas dan rasa memiliki karyawan hanya satu divisi di struktur organisasi dengan menerapkan metode *Graphic Rating Scales*.

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan Penelitian

Pada penelitian ini penulis memiliki tujuan sebagai berikut :

- a. Untuk meningkatkan kinerja karyawan dengan melakukan sebuah penilaian sehingga dapat menghasilkan kinerja karyawan yang produktif kepada perusahaan.
- b. Memecahkan sebuah masalah atau hambatan yang sering terjadi pada kinerja karyawan.
- c. Menciptakan sumber daya manusia yang disiplin.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Pada penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat yaitu mempermudah proses penilaian kinerja karyawan dan mengurangi permasalahan yang terjadi khususnya perekapan perhitungan penilaian kinerja karyawan.

1.5 Metodologi Penelitian

1.5.1 Waktu dan Tempat Penelitian

1.5.1.1 Waktu Penelitian

Waktu penelitian ini berlangsung selama kurang lebih dari 7 bulan lamanya, dimulai dari bulan september hingga bulan maret tahun 2020.

1.5.1.2 Tempat Penelitian

Tempat penelitian ini berlangsung di PT. Guthrie Pecconnina Indonesia beralamatkan di Desa Gajah Mati Kec. Sungai Keruh Kab. Musi Banyuasin.

1.5.2 Alat dan Bahan

Alat dan bahan yang digunakan selama melakukan penelitian :

1. Alat yang digunakan :
Kebutuhan perangkat keras (*hardware*) yang digunakan
 - a. Laptop Asus A456U Intel Core i5-7200 CPU 2.50GHz Memory 4096MB RAM

- b. Printer Canon PIXMA 2010
- c. Hardisk External WD 1TB

Kebutuhan perangkat lunak (*software*) yang digunakan adalah

- a. Microsoft Windows 10 64 Bit sebagai sistem operasi
- b. Microsoft Word 2010 sebagai penulisan laporan skripsi
- c. Mozilla Firefox dan Google Chrome sebagai media pencarian informasi (*browsing*)
- d. *PHP* sebagai bahasa pemrograman
- e. MySQL sebagai penyimpanan data atau bisa disebut *database*

- 2. Bahan yang digunakan :
 - a. Jurnal Digital
 - b. Buku
 - c. Kertas A4

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini akan dijelaskan landasan teori yang berhubungan dengan masalah yang akan diteliti.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini menguraikan konsep dasar yang mendukung dalam penelitian serta mengurai apa saja langkah-langkah dalam menyelesaikan masalah.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini penulis menyajikan hasil-hasil yang dapat diperoleh dan cara pencapaiannya. Pada pembahasan hasil penelitian meliputi kelebihan dan kekurangan serta pengujian.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini menjelaskan secara garis besar mengenai kesimpulan dan saran dari hasil penelitian.