

## DAFTAR PUSTAKA

- Sanjaya. (2012) “PENGUKURAN KUALITAS LAYANAN WEBSITE KEMENTERIAN KOMINFO DENGAN MENGGUNAKAN METODE WEBQUAL 4.0,” vol. 14, no. 1, p. 14, 2012.
- L. A. Abdillah, “PERANCANGAN BASISDATA SISTEM INFORMASI PENGAJIAN,” p. 18.
- N. Qamarina. (2017) “PERANAN PANTI ASUHAN DALAM MELAKSANAKAN FUNGSI PENGGANTI KELUARGA ANAK ASUH DI UPTD PANTI SOSIAL ASUHAN ANAK HARAPAN,” vol. 5, p. 14, 2017.
- A. Noertjahyana, “STUDI ANALISIS RAPID APLICATION DEVELOPMENT SEBAGAI SALAH SATU ALTERNATIF METODE PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK,” vol. 3, no. 2, p. 6.
- R. Illahi and L. A. Abdillah. (2017) “Sistem Informasi Promosi Kampus Bina Darma Menggunakan Augmented Reality Berbasis Android,” INArxiv, preprint, Sep. 2017.
- S. Fitri, T. Haryotedjo, and R. Rachmawati, “PERANCANGAN INTERIOR PANTI ASUHAN MUHAMMADIYAH SUMUR BANDUNG,” p. 10.
- R. N. Yuliasari and S. E. Mulyono. (2015) “PERAN PENGELOLA PANTI ASUHAN DALAM UPAYA MENINGKATKAN KEDISIPLINAN ANAK ASUH (Studi Empiris Panti Asuhan Yatim Muhammadiyah Danukusumo Kabupaten Purworejo),” p. 6, 2015.
- F. Purwaningtias, “SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA LUCKY PAWS’S PETSHOP BERBASIS WEB,” no. 2, p. 7.
- D. Priyanti and S. Iriani. (2013) “Sistem Rekapitulasi Data Penduduk Pindah Pada Kecamatan Ngadirojo Kabupaten Pacitan,” p. 5, 2013.
- Novri Hadinata, E. S. (2017). “Sistem Informasi Museum Negeri Provinsi Sumatera Selatan,” *J. Sisfokom Sist. Inf. Dan Komput.*, vol. 6, no. 2, p. 99, Sep. 2017, doi: 10.32736/sisfokom.v6i2.254.
- Hendini, A. (2016). “JURNAL KHATULISTIWA INFORMATIKA, VOL. IV, NO. 2 DESEMBER 2016,” no. 2, p. 10, 2016.
- Shalahuddin, R. A. (2018). Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*, 298.