

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

***E-MONITORING* RETRIBUSI PERIZINAN PEMAKAIAN VENUE
OLAHRAGA PADA DINAS PEMUDA OLAHRAGA DAN
PARIWISATA KABUPATEN MUSI BANYUASIN**

**ABIT OKTA FERI
16.142.031.P**

**Skripsi ini diajukan sebagai syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Komputer**



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BINA DARMA
2020**

HALAMAN PENGESAHAN

**E-MONITORING RETRIBUSI PERIZINAN PEMAKAIAN VENUE
OLAHRAGA PADA DINAS PEMUDA OLAHRAGA DAN
PARIWISATA KABUPATEN MUSI BANYUASIN**

ABIT OKTA FERI

16.142.031.P

**Telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Komputer pada Program Studi Teknik Informatika**

Palembang, Februari 2020

Fakultas Ilmu Komputer

Universitas Bina Darma,

Dekan
Universitas **Bina Darma**
Fakultas Ilmu Komputer
Dedy Syamsuar, Ph.D.




Dosen Pembimbing I



Muhamad Akbar, S.T.,M.IT

Dosen Pembimbing II



Edi Supratman, M.Kom

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi Berjudul "*E-MONITORING* RETRIBUSI PERIZINAN PEMAKAIAN *VENUE* OLAHRAGA PADA DINAS PEMUDA OLAHRAGA DAN PARIWISATA KABUPATEN MUSI BANYUASIN" telah dipertahankan didepan komisi penguji pada hari Kamis tanggal 16 Januari 2020.

Komisi Penguji

- | | | |
|--------------------|------------------------------|---------|
| 1. Ketua | Muhammad Akbar, ST.,M.I.T | (.....) |
| 2. Sekretaris | Edi Supratman, M.Kom | (.....) |
| 3. Anggota Penguji | Heri Suroyo, M.Kom | (.....) |
| 4. Anggota Penguji | Evi Yulianingsih, MM., M.Kom | (.....) |

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer

Program Studi Teknik Informatika

Universitas Bina Darma

Ketua,

Universitas Bina Darma
Fakultas Ilmu Komputer

Dr. Widya Cholil, S.Kom., M.I.T

MOT SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Abit Okta Feri

Nim : 16.142.031.P

Dengan ini menyatakan bahwa:

1. Karya tulis Saya (skripsi) ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik baik (ahli madya/sarjana/magister) di Universitas Bina Darma atau di perguruan tinggi lain;
2. Karya tulis ini murni gagasan, rumusan dan penelitian Saya sendiri dengan arahan tim pembimbing;
3. Karya tulis ini tidak memuat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas di kutip dengan mencantumkan nama pengarang dan memasukkan ke dalam daftar rujukan;
4. Saya bersedia skripsi yang saya hasilkan ini diuji keasliannya menggunakan *plagiarism checker* serta diunggah ke internet, sehingga dapat diakses *public* secara daring;
5. Surat pernyataan ini saya tulis dengan sungguh-sungguh dan apabila terbukti melakukan penyimpangan atau ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan peraturan dan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, Februari 2020

Yang membuat pernyataan,



ABIT OKTA FERI
16.142.031.P

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO

*“Man Jadda Wajada, Man Shabara Zhafira, Man Sara Ala Darbiwashala
[Siapa Yang Bersungguh-Sungguh Pasti Berhasil, Siapa Yang Bersabar Pasti
Beruntung, Siapa Yangmenapaki Jala- Nya Sampai Ke Tujuan]”*

“You Can If You Think You Can”

*“Takut Gagal Bukan Alasan Untuk Tidak Mencoba Sesuatu”
(Frederick Smith)*

PERSEMBAHAN

Kupersembahkan Kepada :

- Ayah dan Ibu Tercinta.
- Istri dan Calon Buah Hati Tercinta.
- Para pendidikku.
- Saudara-saudaraku.
- Sahabatku yang telah memberikan semangat dan membantu.
- Kepada Dosen pembimbing skripsi ini.
- Almamater.

ABSTRAK

Dinas Pemuda Olahraga dan Pariwisata Kabupaten Musi Banyuasin merupakan unsur penunjang Pemerintahan Daerah di bidang sarana dan prasarana olahraga yang senantiasa berupaya meningkatkan potensi penggunaan sarana dan prasarana *venue-venue* olahraga yang ada di Kabupaten Musi Banyuasin. Kendala yang dihadapi oleh Dinas Pemuda Olahraga dan Pariwisata Kabupaten Musi Banyuasin yaitu meningkatnya jumlah pemakaian *venue* olahraga membuat kesulitan dalam mengawasi, mendata, memelihara dan mengelolah laporan hasil dari pembayaran retribusi perizinan *venue* olahraga. Maka dari itu dibutuhkan sebuah perangkat lunak *E-Monitoring* Retribusi Perizinan Pemakaian *Venue* Olahraga pada Dinas Pemuda Olahraga dan Pariwisata Kabupaten Musi Banyuasin berbasis *mobile* yang dibuat dengan menggunakan metode pengembangan perangkat lunak *prototype*, sebagai media untuk mempermudah dalam proses monitoring, mendata, memelihara dan mengelolah laporan hasil pembayaran retribusi perizinan pemakaian *venue* olahraga agar lebih transparan. Dengan adanya perangkat lunak ini juga di harapkan agar masyarakat bisa lebih mudah untuk melakukan pemesanan dan pemakaian *venue* olahraga yang akan di gunakan.

Kata Kunci : *E-Monitoring*, *mobile*, Perangkat Lunak, *Prototype*.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang mana berkat, rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi yang berjudul **“E-Monitoring Retribusi Perizinan Pemakaian Venue Olahraga pada Dinas Pemuda Olahraga dan Pariwisata Kabupaten Musi Banyuasin”** tepat pada waktu yang ditentukan.

Adapun penulisan skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana pada program studi Teknik Informatika Universitas Bina Darma Palembang.

Pada saat melaksanakan penulisan dan penyusunan skripsi ini penulis banyak mendapat bimbingan, arahan, dan petunjuk dari berbagai pihak, sehingga sangat membantu dalam menyusun skripsi ini. Maka pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Dr. Sunda Ariana, M.Pd., MM, Rektor Universitas Bina Darma Palembang.
2. Dedi Syamsuar, M.I.T., Ph.D. Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Dr. Widya Cholil, S.Kom., M.I.T. Selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika.
4. Muhamad Akbar, S.T., M.IT. Selaku Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan penulisan proposal ini.
5. Edi Supratman, M.Kom. Selaku Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan penulisan proposal ini.
6. Orang tua, istri, saudara-saudaraku, seluruh teman dan sahabat-sahabat yang selalu memberikan dorongan dan masukan serta bantuan baik moril maupun materil yang tak ternilai harganya.

Palembang, Februari 2020

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Perumusan Masalah.....	4
1.3. Batasan Masalah	4
1.4. Tujuan Penelitian.....	4
1.5. Manfaat Penelitian.....	5
1.6. Metodologi Penelitian.....	5
1.6.1 Waktu dan Tempat	5
1.6.2 Data Penelitian.....	6
1.6.3 Metode Penelitian.....	6
1.6.4 Metode pengumpulan data	6
1.6.5 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	7
1.7 Sistematika Penulisan.....	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1. Tinjauan Umum.....	10
2.1.1 Data Pemakaian Venue Olahraga Pada Dinas Pemuda	

Olahraga dan Pariwisata Kabupaten Musi Banyuasin

Perbulan	10
2.2. Landasan Teori	
2.2.1 Pengertian <i>E-Monitoring</i>	11
2.2.2 Pengertian Retribusi	11
2.2.3 Informasi Elektronik.....	12
2.2.4 Perangkat Lunak.....	13
2.2.5 Pengetian PHP.....	13
2.2.6 <i>Database</i>	14
2.2.7 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	14
2.3. Penelitian Sebelumnya	18
2.3.1 Sistem Informasi Pengelolaan Data Retribusi Perizinan Pasar Gemolong (Sri Haryanti : 2015).....	18
2.3.2 Sistem Informasi Monitoring Inventori Barang pada Balai Riset Standarisasi Industri Bandar Lampung (Ari Setya Putra : 2013)	19
2.3.3 Penggunaan <i>Prototyping</i> Dalam Pembuatan Aplikasi <i>Mobile</i> Untuk Latihan Tes Tertulis Izin Mengemudi (Irman Effendy : 2017)	19
2.4. Kerangka Berpikir	20

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1. Analisis	21
3.1.1 Analisis Sistem yang Berjalan.....	21
3.1.2 Analisis Sistem yang Diusulkan.....	21
3.1.3 Menentukan Antarmuka	22
3.1.4 Menentukan Kebutuhan Fungsional.....	22
3.2. Analisis Kebutuhan Perangkat	23
3.2.1 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	23
3.2.2 Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	23
3.3. Perancangan Sistem.....	24

3.3.1 Perancangan Proses	24
3.3.1.1 <i>Use Case Diagram</i>	24
3.3.1.2 <i>Activity Diagram Admin</i>	25
3.3.1.3 <i>Activity Diagram</i> Petugas Perizinan Dispopar..	26
3.3.1.3 <i>Activity Diagram</i> Masyarakat	26
3.3.2 Perancangan Basis Data	27
3.3.3 Perancangan Antar Muka	29

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Hasil.....	42
4.2. Pembahasan	43
4.2.1 Penjelasan Perangkat Lunak.....	43
4.2.1.1 Halaman Administrator.....	43
4.2.1.2 Halaman Petugas Verifikasi Perizinan.....	51
4.2.1.3 Halaman Menu Masyarakat	54
4.2.2 Pengujian Sistem	59

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan.....	63
5.2. Saran	64

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN - LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1. Daftar Rekapitulasi Pemakaian Venue	10
Tabel 2.2 Simbol <i>Class Diagram</i>	15
Tabel 2.3 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	16
Tabel 2.4 Simbol <i>Activity Diagram</i>	17
Tabel 3.1 Rancangan <i>User</i>	27
Tabel 3.2 Rancangan Tabel <i>Venue</i>	28
Tabel 3.3 Rancangan Tabel Pemakaian.....	28
Tabel 4.1 Pengujian Sistem pada Halaman Administrator.....	60
Tabel 4.2 Pengujian Sistem Halaman Petugas Verifikasi	61
Tabel 4.3 Pengujian Sistem Halaman Masyarakat	61

DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 1.1 Peta Letak Venue Olahraga Dinas Pemuda Olahraga dan Pariwisata Kabupaten Musi Banyuasin	2
Gambar 1.2 Tahapan <i>Prototype</i>	7
Gambar 2.3 Kerangka Berpikir	20
Gambar 3.1 <i>Use Case Diagram</i>	25
Gambar 3.2 <i>Activity Diagram Admin</i>	25
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram</i> Petugas Perizinan Dispopar	26
Gambar 3.4 <i>Diagram Activity</i> Masyarakat	27
Gambar 3.5 Tampilan Halaman Login Admin.....	29
Gambar 3.6 Tampilan Rancangan Halaman Utama Menu E-Monitoring.....	29
Gambar 3.7 Tampilan Halaman Menu Data <i>Venue</i> Olahraga	30
Gambar 3.8 Tampilan Halaman Menu Data Pengunjung dan Pemakaian	31
Gambar 3.9 Tampilan Halaman Menu Petugas Perizinan.....	31
Gambar 3.10 Tampilan Halaman Menu Kelolah Laporan <i>Venue</i>	32
Gambar 3.11 Tampilan Halaman Login Petugas.....	33
Gambar 3.12 Tampilan Halaman Utama Petugas	33
Gambar 3.13 Tampilan Halaman Laporan Pemasukan Dana Retribusi	34
Gambar 3.14 Tampilan Halaman Verifikasi Pemesanan Pemakaian <i>Venue</i> ..	35
Gambar 3.15 Tampilan Halaman Menu Ubah Password	35
Gambar 3.16 Tampilan Halaman Login Masyarakat	36
Gambar 3.17 Tampilan Halaman Pendaftaran Masyarakat.....	36
Gambar 3.18 Tampilan Halaman Menu Utama Masyarakat	37
Gambar 3.19 Tampilan Halaman Menu Cara Pakai Aplikasi	38
Gambar 3.20 Tampilan Halaman Menu Cara Profil.....	38
Gambar 3.21 Halaman Menu Cek Status dan Tanggal pemakaian	39
Gambar 3.22 Halaman Menu Form Pemesanan	39
Gambar 3.23 Halaman Menu Upload Bukti Bayar	40
Gambar 3.24 Halaman Menu Status Pemesanan.....	41
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Login Admin Utama	44
Gambar 4.2 Halaman Utama Administrator	45
Gambar 4.3 Halaman Input Data <i>Venue</i>	46
Gambar 4.4 Halaman Edit Data <i>Venue</i>	46
Gambar 4.5 Halaman Data Pengunjung dan Pemakaian	47
Gambar 4.6 Halaman Data Petugas Verifikasi Pemesanan	48
Gambar 4.7 Halaman Edit Data Petugas Verifikasi Pemesanan	49
Gambar 4.8 Halaman Laporan Dana Retribusi	49
Gambar 4.9 Cetak Laporan Dana Retribusi	50

Gambar 4.10 Cetak Surat Izin Peminjaman	50
Gambar 4.11 Halaman <i>Login</i> Petugas Verifikasi Perizinan	51
Gambar 4.12 Halaman Utama Menu Petugas Verifikasi Perizinan	52
Gambar 4.13 Halaman Menu Laporan Pemasukan dana Retribusi.....	52
Gambar 4.14 Halaman Menu Laporan Verifikasi Pemesanan <i>Venue</i>	53
Gambar 4.15 Halaman Menu Ubah <i>Password</i> Petugas Verifikasi.....	53
Gambar 4.16 Halaman <i>Login</i> Masyarakat.....	54
Gambar 4.17 Halaman Menu Pendaftaran Masyarakat.....	55
Gambar 4.18 Halaman Utama Menu Masyarakat	55
Gambar 4.19 Tampilan Halaman Menu Cara Pakai Aplikasi	56
Gambar 4.20 Halaman Menu Profil	56
Gambar 4.21 Halaman Menu Cek Status dan Tanggal Pemakaian <i>Venue</i>	57
Gambar 4.22 Halaman <i>Form</i> Pemesanan Masyarakat	58
Gambar 4.23 Halaman <i>Upload</i> Bukti Pembayaran	58
Gambar 4.24 Halaman Status Pemesanan	59