

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan informasi teknologi semakin pesat, kebutuhan informasi dan pengolahan data dalam banyak aspek kehidupan manusia sangat penting. Dari perkembangan teknologi yang demikian pesat berdampak bagi seluruh kehidupan khususnya penyediaan sistem informasi bagi suatu organisasi/instansi atau perusahaan yang membutuhkan sistem pengolahan data secara cepat, tepat dan akurat. Salah satu teknologi informasi yang mulai berkembang ialah teknologi mobile. Saat ini mobile tidak hanya sebagai system operasi perangkat smartphone yang menyediakan ruang untuk berbagai macam aplikasi namun juga merupakan salah satu tools yang dapat digunakan untuk membuat dan mengembangkan berbagai macam aplikasi.

Peranan sektor pertanian dalam pembangunan ekonomi di Indonesia sangatlah penting. Hal ini disebabkan oleh sebagian besar masyarakat Indonesia masih menggantungkan hidupnya pada sektor tersebut, terutama sebagai penyedia bahan kebutuhan pokok. Kebutuhan pokok dalam kehidupan meliputi 3 hal, yaitu sandang, pangan dan papan. Dalam perjalanannya, ketiga kebutuhan pokok manusia tersebut menjadi bertambah dan bahkan tidak tergantikan, yakni kebutuhan informasi.

Minimnya informasi di sektor pertanian merupakan penghambat proses memperoleh informasi di era teknologi dan informasi yang semakin berkembang saat ini. Sehingga saat ini masih banyak hasil pertanian tidak terdistribusi dengan baik dan terjadinya permainan harga yang dilakukan oleh tengkulak yang tidak bertanggung jawab.

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia, komoditas adalah: 1. Barang dagangan utama, benda niaga, hasil bumi dan kerajinan setempat dapat dimanfaatkan sebagai komoditas ekspor, 2. Bahan mentah yang dapat digolongkan menurut mutunya sesuai dengan standar perdagangan internasional (Rahardi, 2010). Komoditas dibagi menjadi komoditas industri, komoditas pertambangan, komoditas hasil hutan, komoditas hasil laut, komoditas kayu, komoditas hasil kerajinan rakyat, komoditas pertanian.

Berdasarkan survei yang peneliti lakukan, pada Dinas Pertanian OKU Timur yang di survei yaitu Sistem yang ada disana bahwa untuk sistemnya belum ada dan yang ada itu hanya website dari Pemerintah OKU Timur (<http://www.okutimurkab.go.id>) yang didapat dalam website itu hanya sebatas informasi jumlah lahan dan hasil Pertanian Padi Sawah, Padi Ladang, Jagung Kacang Kedelai, Kacang Tanah, Kacang Hijau, Ubi Kayu, Ubi Jalar/Rambat, Sayur-sayuran Buah-buahan, dari semua itu belum update dan belum lengkap untuk pertanian di OKU Timur.

Permasalahan pertanian di OKU Timur tidak terlepas dari proses pertanian yang meliputi harga, jual, dan beli pertanian yang saling mempengaruhi satu sama lain dalam rangka tercapainya tujuan, dan masih menggunakan media buku untuk dalam mencatat dan tidak update khususnya

untuk di pertanian OKU Timur. Aplikasi merupakan salah satu faktor penunjang tercapainya tujuan pertanian, Hal ini berkaitan dengan penggunaan aplikasi yang tepat dan bervariasi dalam proses pertanian dapat meningkatkan motivasi petani dan dapat mengurangi sikap pasif petani.

Dari penjelasan di atas maka penelitian ini menggunakan aplikasi yang akan di bangun menggunakan mobile. Tidak hanya itu, aplikasi juga akan di bangun dalam bentuk web, sehingga masyarakat yang tidak memiliki handphone bersistem operasi mobile tetap dapat memperoleh informasi di manapun dan kapanpun. Maka dalam penulisan proposal ini diangkatlah sebuah judul yaitu “**Rekayasa Perangkat Lunak Komoditas Pertanian Berbasis Mobile Pada Dinas Pertanian OKU Timur**”.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian yang telah dijelaskan diatas, maka pokok permasalahan yang akan dirumuskan adalah Bagaimana Rekayasa Perangkat Lunak Komoditas Pertanian Berbasis Mobile Pada Dinas Pertanian OKU Timur.

1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian ini tidak menyimpang dari permasalahan yang ada dan lebih terarah, maka penulis membatasi lingkup penelitian:

1. Data yang digunakan adalah data Komoditas Pertanian OKU Timur.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

- 1 Untuk membuat basis data komoditi pertanian di Kabupaten OKU Timur sebelum dan selama Otonomi Daerah.
2. Untuk mengetahui komoditi pertanian yang menjadi sektor potensial/unggulan di Kabupaten OKU Timur sebelum dan selama Otonomi Daerah.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Hasil penelitian ini dapat digunakan sebagai bahan pertimbangan didalam merumuskan strategi dan kebijaksanaan pembangunan di Kabupaten OKU Timur terutama di sektor komoditi pertanian.
- 2 Dengan adanya perangkat lunak komoditas pertanian, diharapkan dapat membantu atau mempermudah dalam mengurus permasalahan dalam pertanian.

1.4.3 Alat dan Bahan

Adapun alat dan bahan penelitian terdiri dari *hardware* dan *software* yang digunakan dalam Rekayasa Perangkat Lunak Komoditas Pertanian Berbasis Mobile Pada Dinas Pertanian OKU Timur ini adalah :

1. *Hardware*

Perangkat keras (*hardware*) yang di gunakan dengan spesifikasi sebagai berikut :

- a. *Processor Intel I3*
- b. *RAM 2 GB*
- c. *Hardisk 500 GB*
- d. *Monitor SVGA Color*
- e. *CDRW Room 52 x*
- f. *Printer*
- g. *Keyboard*
- h. *Mouse*

2. *Software*

Bahan yang digunakan berupa perangkat lunak (*software*) adalah sebagai berikut :

- a. *Microsoft Windows 7* berfungsi sebagai operasi sistem
- b. *Java (jdk-6u22-windows-i586)* sebagai aplikasi pendukung pemrograman android
- c. *Android* SDK (*Software Development Kit*) sebagai pemrograman android.
- d. *MySQL* sebagai *database* untuk menyimpan data
- e. *Microsoft Word 2007* sebagai aplikasi membuat laporan penelitian.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Adapun metode pengumpulan data ini adalah sebagai berikut :

Dalam melakukan penelitian untuk mendapatkan data dan informasi, maka metode yang digunakan dalam proses pengumpulan data yang dilakukan sebagai berikut :

1. Pengamatan (observation)

Dengan mengadakan penelitian secara langsung yang diteliti dengan cara pengamatan dan pencatatan terhadap data dan informasi yang diperlukan yang berhubungan dengan penelitian.

2. Studi Pustaka

Metode pengumpulan data dengan cara study literature, yaitu dengan memahami masalah dan melakukan pengumpulan data dari artikel-artikel, karya ilmiah, buku-buku, dokumen serta cetakan maupun file yang bersumber dari Internet agar laporan ini dapat di percaya.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah para pembaca dalam mengatur serta mengetahui masalah-masalah yang akan dibahas, maka diperlukan adanya suatu sistematika penulisan dari laporan ini. Secara sistematika laporan ini disusun sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini penulis membahas tentang latar belakang penulisan, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metodologi penelitian, serta sistematika penulisan laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini menerangkan secara umum tentang tinjauan objek yang diteliti serta teori-teori yang mendasari yang mendukung penelitian tugas akhir ini.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini menjelaskan mengenai metodologi, prosedur penelitian, skema jaringan, yang digunakan dalam tugas akhir ini.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini penelitian membahas mengenai hasil yang didapatkan serta pembahasan dari penelitian tugas akhir.

BAB V KESIMPULAN

Pada bab ini akan mengemukakan kesimpulan serta saran dan hasil uraian yang telah dilakukan.