

DAFTAR PUSTAKA

- Asroni dan Adrian, (2015). Pengelompokan Hasil Pertanian Menggunakan Algoritma K-MEANS berbasis Mobile. Diambil 10 April 2019
http://aksara.pcr.ac.id/page/read_pdf.php
- Buana (2014). Sistem Informasi Pariwisata Sebagai Media Promosi Pada Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Tidore Berbasis Mobile. Diambil 18 April 2019 <https://osf.io/bxrzn/download>
- Nugroho (2013). Perancangan Panduan Mudah Mengenal Bahasa Java. Yrama widya, Bandung
- Priyo (2009). Pembelajaran Java. Bandung.
- Shalahuddin, Rosa (2014). Rekayasa Perangkat Lunak. Bandung.
- Safaat, (2011). Buku Panduan Pembelajaran Android. Yogyakarta.
- Wahana (2013). Hari Pertama Pembelajaran Android. Bandung.