

# DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. (2013). *Procedure Penelitian Suatu Pendekatan Praktek Edisi revisi*. Jakarta: Rineka Cipta.
- FIP-UPI, T. P. (2009). *Ilmu dan Aplikasi Pendidikan Bagian I : Ilmu Pendidikan Teoritis*. Bandung: Imperial Bhakti Utama.
- Nugroho, B. (2008). *Aplikasi Pemrograman Web Dinamis Dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Gava Media.
- Nurchahyo, S. D. (2016). *Perangkat Lunak Try Out Ujian Semester Berbasis Web Menggunakan Algoritma Fisher-Yates Shuffle (Studi Kasus : SMK N 4 Palembang)*. Palembang: Universitas Bina Darma.
- Putu Gede Budayasa, Gusde Paryatna. (2013). *Implementasi Linear Congruential Generator dalam rancang bangun Aplikasi Game Peduli Lingkungan. Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika (JANAPATI) , 2, 85--94.*
- Raharjo, B. (2015). *BELAJAR OTODIDAK MYSQL* . Bandung: Informatika.
- Ramadhan, A. (2011). *Perbandingan Algoritma Linear Congruential Generators, BlumBlumShub, dan MersenneTwister untuk Membangkitkan Bilangan Acak Semu*. Institut Teknologi Bandung .
- Roger S. Pressman, P. D. (2010). *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi (7 ed.)*. Yogyakarta: Andi.
- Salahudin, M. (2014). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Sidik, B. (2017). *Pemrograman WEB dengan PHP7*. Bandung: Informatika.
- Simarta, J. (2010). *Rekayasa Web : analisis dan design sistem, rekayasa informasi, rekayasa hypermedia, interaksi manusia dan komputer, rekayasa kebutuhan, data mining, manajemen proyek* . Yogyakarta: Andi.
- Sridadi, B. (2009). *Pemodelan dan Simulasi Sistem Teori, Aplikasi dan Contoh Program dalam Bahasa C*. Bandung: Informatika.
- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Kualitatif*. Alfabeta: Bandung.
- Supriyanto, A. (2005). *Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta: Salemba Infotek