

DAFTAR PUSTAKA

- Arief S, S. (2009). *Media Pendidikan: Pengertian, pengembangan dan pemanfaatannya*. Raja Grafindo Persada.
- Ariyanto, A. B. (2009). *Simulasi Enkripsi dan Dekripsi Berbasis Algoritma Blowfish*.
- Ariyus, D. (2008). *Pengantar Ilmu Kriptografi: Teori Analisis & Implementasi*. Penerbit Andi.
- Arti kata simulasi - Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) Online. (t.t.). Diambil 26 November 2018, dari <https://kbbi.web.id/simulasi>
- Basheer, S., & Sreedhar, S. (2015). *Crypto View: Visual Representation of Cryptographic Algorithms*. 4(11).
- Danim, S. (1995). *Media Komunikasi Pendidikan*. Bumi Aksara.
- Daryanto. (2013). *Media Pembelajaran Perannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Gava Media.
- Definisi Aplikasi Menurut Para Ahli. (2018, Januari 7). <https://ahmadmulyadi96.wordpress.com/2018/01/07/definisi-aplikasi-menurut-para-ahli/>
- Dian Rachmawati & Ade Candra. (2015). *Implementasi Kombinasi Caesar dan Affine Cipher untuk Keamanan Data Teks. 1*.
- Ernie. (2009). Diagram Alir (Flowchart). 14 September 2009. <https://ndoware.com/diagram-alir-flowchart.html>
- Hadi Sutopo, A. (2003). *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Graha Ilmu.
- Island Script. (2008). *Panduan Mudah Membuat Animasi (Plus CD)*. Media Kita.
- Jawa Bendi, R. K., Hermawan, L., & Aliyanto, A. (2016). *SimDES: Simulator Data Encryption Standard Sebagai Alat Bantu Pembelajaran Kriptografi*. 1.
- Kromodimoeljo, S. (2010). *Teori dan Aplikasi Kriptografi*. SPK IT Consulting.
- Luther, A. C. (1994). *Authoring Interactive Multimedia*. Boston. AP Professional.
- Mollin, R. A. (2007). *An Introduction to Cryptography* (2nd ed.). Taylor & Francis Group, LLC.
- Munir, R. (2006). *Kriptograf*. Indonesia: Penerbit Informatika Bandung.

- Nugroho, A. (2009). *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan Java*. Andi.
- Shofiani, I. (2012). *Modul Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran Menggunakan Adobe Flash CS3 Professional*.
<https://ikashofiani.files.wordpress.com/2012/05/modul-pelatihan-adobeflash-cs3-professional.pdf>
- Silitonga, P. D. (2017). *Simulasi Enkripsi dan Dekripsi Menggunakan Metode Playfair Cipher*. 1.
- Sry Yunarti, D. M. (2018, Agustus 25). *Penerapan Media Pembelajaran Kriptografi Berbasis Animasi Untuk Meningkatkan Kualitas Pembelajaran Keamanan Komputer* [Seminar Nasional Telekomunikasi dan Informatika (SELISIK 2018)]. Seminar nasional, Bandung.
- Susanto, E. (t.t.). *Konsep Dasar Kriptografi Simetris Dan Asimetris*. Diambil 16 Januari 2019, dari <http://www.erdisusanto.com/2012/10/konsep-dasar-kriptografi-simetris-dan.html>
- Togiana, E. (2018). *Aplikasi Pembelajaran Algoritma Affine Cipher Dan Vigenere Cipher Menggunakan Metode Computer Assisted Instruction*. 3.
- Yuwanda, F. (2016, April 14). *Pengujian Perangkat Lunak. Black Box Testing*.
<http://fernanda1296.blogspot.com/>