

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA

RANCANG BANGUN APLIKASI PENGINAPAN WISMA RSMH BERBASIS MICROSOFT VISUAL BASIC

FAUZI

161450006

**Sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli
Madya Komputer pada Program Studi Manajemen Informatika**



**PROGRAM VOKASI DIPLOMA III
UNIVERSITAS BINA DARMA
2020**

HALAMAN PENGESAHAN

RANCANG BANGUN APLIKASI PENGINAPAN WISMA RSMH PALEMBANG BERBASIS MICROSOFT VISUAL BASIC

**FAUZI
161450006**

**Teiah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Ahli Medya Komputer pada Program Studi Manajemen Informatika**

Palembang, Januari 2020

Fakultas Vokasi
Universitas Bina Darma
Dekan,



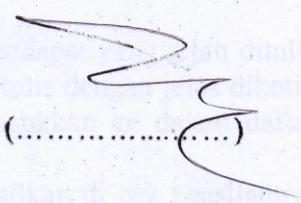
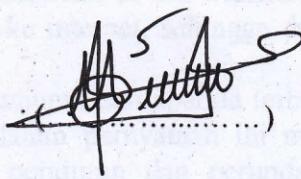
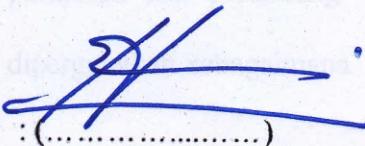
Pembimbing Utama,

(Zanial Mazalisa, MM., M.Kom.) (Rabin Ilmu Zainal, S.E., M.Sc., PhD)

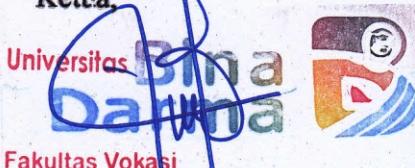
HALAMAN PERSETUJUAN

Tugas Akhir berjudul "**RANCANG BANGUN APLIKASI PENGINAPAN WISMA RSMH BERBASIS MICROSOFT VISUAL BASIC**", oleh "**FAUZI**" telah dipertahankan didepan komisi penguji pada Hari **RABU** Tanggal **22 JANUARI 2020**

Komisi Penguji

1. **Zanial Mazalisa, M.M., M.Kom.** Pembimbing : (.....) 
2. **Marlindawati, M.M., M.Kom.** Penguji I : (.....) 
3. **Helda Yudiasuti, M.Kom** Penguji II : (.....) 

Mengetahui,
Program Studi Manajemen Informatika
Fakultas Vokasi
Universitas Bina Darma
Ketua,



(Vivi Sahfitri, S.kom., M.M.)

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Fauzi
Nim : 161450006

Dengan ini menyatakan bahwa:

1. Karya tulis saya (tugas akhir/skripsi/tesis) ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik baik (ahli madya/sarjana/magister) di Universitas Bidar Darma atau di perguruan tinggi lain;
2. Karya tulis ini murni gagasan, rumusan dan penelitian saya sendiri dengan arahan tim pembimbing;
3. Di dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau di publikasikan ke orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dikutip dengan mencantumkan nama pengarang dan memasukkannya ke dalam daftar rujukan;
4. Saya bersedia tugas akhir/skripsi/tesis yang saya hasilkan di cek keasliannya menggunakan *plagiarism checker* serta diunggah ke internet, sehingga dapat diakses public secara daring;
5. Surat pernyataan ini saya tulis dengan sungguh-sungguh dan apabila terbukti melakukan penyimpangan atau ketidakbenaran dalam pernyataan ini maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan peraturan dan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, Januari 2020
Yang Membuat Pernyataan.



Nama : Fauzi
Nim : 161450006

MOTTO

“Maka sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan. Sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan. Maka apabila engkau telah selesai (dari sesuatu urusan), tetaplah bekerja keras (untuk urusan yang lain). Dan hanya kepada Tuhan-mu lah egkau berharap.”

(QS. Al-Insyirah,6-8)

Berdoa, berusaha, ikhlas dan restu orang tua merupakan kunci utama dalam meraih kesuksesan.
(Ones Gita Crystalia)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Kupersembahkan kepada:

- ❖ Allah SWT dan Nabi besar Muhammad SAW
- ❖ Kedua orang tuaku yang selalu mendoakanku
- ❖ Istri dan Anak-anakku
- ❖ Kepada pembimbingku yang membimbingku
- ❖ Sahabat-sahabatku
- ❖ Semua teman di Bina Darma
- ❖ Almamaterku
- ❖ Semua dosen di Bina Darma yang pernah mengajar saya

Semoga masa depan kita cerah dan dapat memberikan manfaat kepada semua orang, terutama keluarga dan orang-orang yang kita cintai.

ABSTRAK

Rumah Susun Sewa (Rusuwa) atau disebut Wisma RSMH adalah unit layanan penunjang bagi RSUP Dr. Mohammad Hoesin Palembang yang saat ini sedang berkembang. Sehubungan dengan hal itu pihak penginapan wisma rsmh sebagai penjual jasa, haruslah menyediakan fasilitas yang memadai. Untuk memberikan pelayanan yang baik kepada konsumen maka diperlukannya aplikasi penginapan Wisma RSMH, agar dapat mempermudah pengadministrasian, penyimpanan data dan laporan pada transaksi. Permasalahan yang ada pada Wisma RSMH Palembang saat ini yaitu penyimpanan data-data *Customer* dengan secara manual yang di anggap kurang efektif dan kurang efisien, dikarenakan pada saat konsumen yang ingin booking atau check-in kamar hanya dicatat didalam buku, memfotocopy ktp, pembuatan bukti transaksi secara manual dengan kata lain data-data tersebut rentan kehilangan dan mudah dimanipulasi. Adapun tujuan yang akan dicapai dalam penelitian ini yaitu untuk membuat suatu aplikasi penginapan wisma rsmh palembang berbasis dekstop yang dapat digunakan efektif dan efisien. Sedangkan untuk metode dalam pengembangan sistem yang dipakai adalah metode *Rapid Application Development (RAD)*. Sedangkan untuk pembuatan aplikasi menggunakan aplikasi pemograman *Microsoft Visual Basic 2008* dan *MySQL* sebagai database server. Dari penelitian yang dilakukan maka diharapkan dari percangan aplikasi penginapan wisma rsmh palembang ini yaitu sistem dapat dipergunakan dalam kegiatan operasional sehari-hari.

Kata Kunci : Aplikasi, Reservasi, *Metode Rapid Application Development (RAD)*,
Wisma RSMH Palembang, *Microsoft Visual Basic 2008*, *My SQL*

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr.Wb

Puji syukur atas kehadirat Allah SWT yang telah memberikan nikmat, hidayah, dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir (TA) dengan judul "**Rancang Bangun Aplikasi Penginapan Wisma RSMH Berbasis Microsoft Visual Basic**".

Dalam penulisan tugas akhir ini, penulis telah banyak menerima bantuan, baik sumbangan pemikiran, fasilitas, maupun tenaga yang tak ternilai harganya bagi penulis. Untuk itu, pada kesempatan ini, perkenankanlah dengan segala kerendahan hati dan penuh rasa syukur, penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam pembuatan tugas akhir ini, khususnya kepada yang terhormat :

1. Dr. Sunda Ariana,M.Pd.,M.M Selaku Rektor Universitas Bina Darma Palembang.
2. Rabin Ibnu Zainal, S.E., M.Sc., Ph.D Selaku Dekan Fakultas Vokasi.
3. Vivi Sahfitri, S.Kom., MM. Selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika.
4. Zanial Mazalisa, MM., M.Kom. Selaku pembimbing yang telah memberikan petunjuk arahan dan bantuan dalam penyusunan tugas akhir ini.
5. Kedua Orang Tua, Keluraga, Istri dan Anak-anakku serta sahabat-sahabat saya yang telah memberikan support dan Doa kepadaku dalam penulisan tugas akhir ini.
6. Seluruh dosen dan staf pengajar Jurusan Manajemen Informatika Universitas Bina Darma Palembang.

7. Dr. Mohammad Syahril, M.Ph., selaku Direktur Utama RSUP Dr. Mohammad Hoesin Palembang.
8. Dr. Msy. Rita Dewi Mustika S. Sp.A(K.), MARS selaku Direktur Umum, SDM dan Pendidikan RSUP Dr. Mohammad Hoesin Palembang.
9. Sudarto, ST., M.Si. selaku Ketua Tim Pengelola Wisma RSMH Palembang
10. Santi Sherlianti, S.Kp., M.Kes. selaku Atasan Langsung di Instalas Performa dan Sanitasi RSUP Dr. Mohammad Hoesin Palembang.
11. Seluruh pegawai dan staff RSUP Dr. Mohammad Hoesin Palembang serta Wisma RSMH Palembang.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan tugas akhir ini masih sangat jauh dari kesempurnaan. Segala kekurangan yang terjadi merupakan keterbatasan dari penulis, karena penulis hanya manusia biasa yang tidak luput dari kesalahan. Untuk itu atas segala kekurangan yang terdapat dalam tugas akhir ini, penulis mengaharapkan informasi, kritik, dan saran yang membangun dari pembaca. Akhir kata penulis mengucapkan terima kasih.

Wassalamu 'alaikum Wr. Wb

Palembang, Januari 2020

Fauzi

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL

HALAMAN PENGESAHAN	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
SURAT PERNYATAAN	iii
MOTTO	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1	Latar Belakang	1
1.2	Perumusan Masalah	2
1.3	Batasan Masalah	3
1.4	Tujuan Penelitian	3
1.4.1	Tujuan Umum	3
1.4.2	Tujuan Khusus	3
1.5	Manfaat	4
1.5.1	Bagi Peneliti	4
1.5.2	Bagi Wisma RSMH Palembang	4
1.5.3	Bagi Masyarakat	5
1.6	Metodologi Penelitian	5
1.6.1	Metode Penelitian	5
1.6.2	Waktu dan Tempat Penelitian	5
1.6.3	Metode Pengumpulan Data	6
1.6.4	Metode Pengembangan Sistem	6
1.6.5	Sumber Data	9
1.6.6	Dokumentasi	9
1.7	Sistematika Penulis	9

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1	Tinjauan Objek	12
2.1.1	RSUP Dr. Mohammad Hoesin Palembang	12
2.1.2	Wisma RSMH Palembang	13
2.1.3	Visi Misi	13
2.1.4	Stuktur Organisasasi	14
2.2	Landasan Teori	14
2.2.1	Sistem Informasi	14
2.2.2	Definisi Perancangan Sistem	15
2.2.3	Konsep Dasar Sistem	15
2.2.3.1	Bentuk Umum Sistem	17
2.2.3.2	Elemen Sistem	17
2.2.3.3	Karakteristik Sistem	18
2.2.3.4	Klasifikasi Sistem	19
2.2.3.5	Analisis Sistem	20
2.2.3.6	Komponen Sistem	20
2.2.3.7	Batasan Sistem	21
2.2.4	Konsep Dasar Informasi	21
2.2.5	Aplikasi	22
2.2.6	Reservasi	23
2.2.6.1	Pengertian Kamar	23
2.2.6.2	Pengertian Layanan Kamar	24
2.3	Perangkat Lunak Pendukung	24
2.3.1	VB.Net	24
2.3.2	Xampp	27
2.3.3	MySQL Database	28
2.3.4	Corel Draw	29
2.4	Perancangan Sistem / <i>System Design</i>	29
2.4.1	Unified Modelling Language (UML)	30

BAB III RANCANG BANGUN

3.1	Analisis Sistem Aplikasi	35
3.1.1	Kebutuhan Fungsional	35
3.1.2	Kebutuhan Non Fungsional	36
3.2	Perancangan Sistem	36
3.2.1	Use Case Diagram	37
3.2.2	Class Diagram	37
3.2.3	Activity Diagram	38
3.3	Perancangan Database	45
3.3.1	Tabel User	45
3.3.2	Tabel Fasilitas	46
3.3.3	Tabel Kamar	46
3.3.4	Tabel Transaksi Kamar	47
3.3.5	Tabel Kamar Fasilitas	47
3.3.6	Tabel Layanan	47

3.3.7	Tabel Transaksi Layanan	48
3.3.8	Tabel Transaksi	48
3.4	Desain Rancangan Tampilan Aplikasi	49
3.4.1	Desain Rancangan Halaman Login	50
3.4.2	Desain Rancangan Halaman Menu Utama	50
3.4.3	Desain Rancangan Halaman User	51
3.4.4	Desain Rancangan Halaman Fasilitas	52
3.4.5	Desain Rancangan Halaman Layanan	53
3.4.6	Desain Rancangan Halaman Kamar	54
3.4.7	Desain Rancangan Halaman Info Kamar	55
3.4.8	Desain Rancangan Halaman Transaksi Booking	56
3.4.9	Desain Rancangan Halaman Transaksi Layanan	57
3.4.10	Desain Rancangan Halaman Transaksi Pembayaran ...	58
3.4.11	Desain Rancangan Halaman Laporan Master	59
3.4.12	Desain Rancangan Halaman Laporan Transaksi	60
3.5	Implementasi Sistem	61

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1	Hasil	62
4.1.1	Tampilan Halaman Login	62
4.1.2	Tampilan Halaman Menu Utama	63
4.1.3	Tampilan Halaman Master User	64
4.1.4	Tampilan Halaman Master Fasilitas	65
4.1.5	Tampilan Halaman Master Layanan	67
4.1.6	Tampilan Halaman Master Kamar	68
4.1.7	Tampilan Halaman Info Kamar	69
4.1.8	Tampilan Halaman Transaksi Booking	70
4.1.9	Tampilan Halaman Transaksi Layanan	71
4.1.10	Tampilan Halaman Transaksi Pembayaran	71
4.1.11	Tampilan Halaman Laporan Master	72
4.1.12	Tampilan Halaman Laporan Transaksi	73
4.2	Pembahasan	75

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan	77
5.2	Saran	78

DAFTAR PUSTAKA 79

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1	Siklus RAD	8
Gambar 2.1	Struktur Organisasi Kerja Wisma RSMH Palembang	14
Gambar 2.3	Bentuk Umum Sistem	17
Gambar 3.1	Use Case Diagram	37
Gambar 3.2	Class Diagram	38
Gambar 3.3	Activity Diagram Login Admin	39
Gambar 3.4	Activity Diagram Menu Info Kamar	40
Gambar 3.5	Activity Diagram Menu Transaksi Booking	41
Gambar 3.6	Activity Diagram Menu Transaksi Pelayanan	42
Gambar 3.7	Activity Diagram Menu Transaksi Pembayaran	43
Gambar 3.8	Activity Diagram Menu Laporan Transaksi	44
Gambar 3.9	Activity Diagram User / Tim Pengelola	45
Gambar 3.10	Desain Rancangan Halaman Login	50
Gambar 3.11	Desain Rancangan Halaman Menu Utama	51
Gambar 3.12	Desain Rancangan Halaman User	52
Gambar 3.13	Desain Rancangan Halaman Fasilitas	53
Gambar 3.14	Desain Rancangan Halaman Layanan	54
Gambar 3.15	Desain Rancangan Halaman Kamar	55
Gambar 3.16	Desain Rancangan Halaman Info Kamar	56
Gambar 3.17	Desain Rancangan Halaman Transaksi Booking	57
Gambar 3.18	Desain Rancangan Halaman Transaksi Layanan	58
Gambar 3.19	Desain Rancangan Halaman Transaksi Pembayaran	59
Gambar 3.20	Desain Rancangan Halaman Laporan Master	60
Gambar 3.21	Desain Rancangan Halaman Laporan Transaksi	61
Gambar 4.1	Halaman Login	63
Gambar 4.2	Coding Master Login	63
Gambar 4.3	Halaman Menu Utama	64
Gambar 4.4	Coding Menu Utama	64
Gambar 4.5	Halaman Master User	65
Gambar 4.6	Coding Master User	65
Gambar 4.7	Halaman Master Fasilitas	66
Gambar 4.8	Coding Master Fasilitas	66
Gambar 4.9	Halaman Master Layanan	67
Gambar 4.10	Coding Master Layanan	67
Gambar 4.11	Halaman Master Kamar	68
Gambar 4.12	Coding Master Kamar	68
Gambar 4.13	Halaman Info Kamar	69
Gambar 4.14	Coding Info Kamar	69
Gambar 4.15	Halaman Transaksi Booking/Check-In	70
Gambar 4.16	Coding Transaksi Booking/Check-In	70
Gambar 4.17	Halaman Transaksi Layanan	71
Gambar 4.18	Coding Transaksi Layanan	71
Gambar 4.19	Halaman Transaksi Pembayaran	72
Gambar 4.20	Coding Transaksi Pembayaran	72
Gambar 4.21	Halaman Laporan Master	73

Gambar 4.22	Coding Laporan Master	73
Gambar 4.23	Halaman Laporan Transaksi	74
Gambar 4.24	Halaman Laporan Transaksi Layanan	74
Gambar 4.25	Coding Laporan Transaksi	75

DAFTAR TABEL

Table 2.1 Simbol-Simbol <i>Use Case Diagram</i>	31
Table 2.2 Simbol-Simbol <i>Class Diagram</i>	33
Table 2.3 Simbol-Simbol <i>Activity Diagram</i>	34
Table 3.1 Tabel User	46
Table 3.2 Tabel Fasilitas	46
Table 3.3 Tabel Kamar	46
Table 3.4 Tabel Transaksi Kamar	47
Table 3.5 Tabel Kamar Fasilitas	47
Table 3.6 Tabel Layanan	48
Table 3.7 Tabel Transaksi Layanan	48
Table 3.8 Tabel Transaksi	49

DAFTAR LAMPIRAN

- | | |
|------------|--|
| Lampiran 1 | Foto dokumentasi saat magang atau praktik kerja lapangan |
| Lampiran 2 | Surat Keterangan PKL |
| Lampiran 3 | Formulir Penilaian Magang / PKL |
| Lampiran 4 | Permohonan Judul dan Pembimbing TA / Skripsi |
| Lampiran 5 | Lembaran Konsultasi |
| Lampiran 6 | Formulir Perbaikan Penulisan Tugas Akhir |
| Lampiran 7 | Formulir Kelayakan Jilid Tugas Akhir |