

LAPORAN KEGIATAN KULIAH KERJA PRAKTEK (KKP)

**PENGUNAAN TEKNOLOGI MESIN BORDIR KOMPUTER
DI CV GLORY CIPTA SRIWIJAYA**



Oleh :

Agung Jordie (171420076)

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BINA DARMA
2020**

HALAMAN PENGESAHAN
LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

CV Glory Cipta Sriwijaya
Jalan Mayor Salim Batubara, No.2003 B, Rt.031, Rw.010, Kec.Kemuning,
Kota Palembang, Sumatera Selatan, 30127, Indonesia.

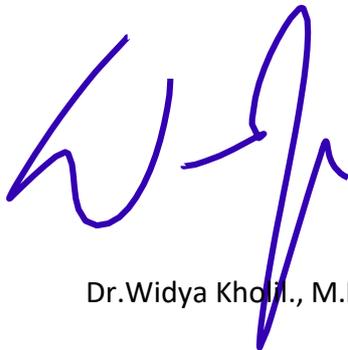
Disusun sebagai salah satu syarat wajib dalam menempuh
Mata Kuliah Kerja Praktek

Oleh :

Agung Jordie (171420076)

Palembang, 29 April 2020

Mengetahui,
Ketua Program Studi Teknik Informatika



Dr. Widya Khojil., M.I.T

Menyetujui,
Dosen,



M. Akbar., M.IT

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kami ucapkan kepada ALLAH SWT. Yang telah memberikan karunia dan rahmat serta hidayah-Nya, sehingga pembuatan Laporan Kuliah Kerja Praktek terselesaikan dengan baik walaupun berbagai macam proses kami lalui serta usaha yang kami lakukan memberikan pengalaman yang berharga dalam membuat laporan ini.

Laporan ini dibuat berdasarkan kegiatan kami dalam kegiatan Kuliah Kerja Praktek dan mencari referensi lain untuk mendukung pembuatan laporan ini dengan baik.

Saya menyadari bahwa dalam pembuatan laporan ini masih banyak kekurangan maka dari itu saya berharap ada masukan saran dan kritik dari hal itu saya bisa membenahi setiap kekurangan dalam pembuatan laporan ini, sehingga lebih baik dan bisa menjadi referensi untuk pembuatan laporan selanjutnya.

Saya berharap dalam pembuatan laporan ini semoga yang kami buat, dapat bermanfaat terutama bagi kami dan para pembaca pada umumnya.

Palembang, 29 April 2020

Penyusun

DAFTAR ISI

| | |
|--|----|
| HALAMAN JUDUL | i |
| HALAMAN PENGESAHAN | ii |
| KATA PENGANTAR | ii |
| DAFTAR ISI | iv |
| BAB I PENDAHULUAN | |
| 1.1 Latar Belakang..... | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah..... | 2 |
| 1.3 Tujuan Magang..... | 2 |
| 1.4 Manfaat Magang..... | 2 |
| BAB II PROFIL LENGKAP LOKASI MAGANG | |
| 2.1 Profil CV Glory Cipta Sriwijaya..... | 3 |
| 2.2 Visi dan Misi CV Glory Cipta Sriwijaya..... | 3 |
| 2.3 Struktur Organisasi Cv Glory Cipta Sriwijaya..... | 5 |
| BAB III Kegiatan Magang | |
| 3.1 Deskripsi Kegiatan Magang..... | 6 |
| 3.2 Pembahasan Tentang Penggunaan Mesin Bordir Komputer..... | 7 |
| 3.3 Prinsip Kerja Mesin Bordir Komputer..... | 13 |
| BAB IV PENUTUP | |
| 4.1 Kesimpulan..... | 15 |
| 4.2 Saran..... | 16 |
| DAFTAR PUSTAKA | 17 |

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Bordir merupakan teknik menjahit pada kain dengan menggunakan mesin. Cara pembuatan bordir saat ini terbagi menjadi dua yaitu, cara bordir manual (mesin jahit) dan cara bordir otomatis (mesin komputer). Salah satu kota yang menjadi penghasil kerajinan hias bordir di Indonesia adalah kota Palembang. Industri bordir di kota Palembang berkembang pesat terutama di daerah sekip jaya.

Berkembangnya bordir kawasan ini tidak lepas dari kemajuan teknologi. Munculnya mesin bordir komputer tidak hanya berpengaruh terhadap berkembangnya usaha bordir, namun berpengaruh juga terhadap pengrajin bordir manual. Proses yang cepat jadi kelebihan dari mesin bordir komputer ini, menurut para pengusaha bordir manual di Palembang, mesin bordir komputer ini membuat keahlian pengrajin bordir manual kurang dibutuhkan, dan tidak hanya itu saja, tahap-tahap bordir manual pun mulai ditinggalkan. Kondisi ini bisa mengancam keberadaan bordir manual dan cara pembuatannya. Setiap sistem informasi akan mempunyai masalah, tanpa memperdulikan seberapa baiknya sistem tersebut dirancang.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah seperti yang telah diuraikan diatas, maka di temukanlah masalahnya yaitu bagaimana mengetahui penggunaan mesin bordir komputer dalam 3 komponen utama pada CV Glory Cipta Sriwijaya ?

1.4 Tujuan

Untuk mengetahui seni kerajinan bordir komputer secara kompleks agar bisa mensosialisasikanya kepada masyarakat umum mengenai tahap-tahap pembuatan bordir komputer di CV Glory Cipta Sriwijaya.

1.5 Manfaat

Manfaat dari kuliah kerja praktek pada CV Glory Cipta Sriwijaya yang dilakukan dalam waktu kurang lebih 45 hari kemarin sebagai berikut:

- a. Untuk mengetahui penggunaan teknologi informasi dalam 3 komponen utama pada CV Glory Cipta Sriwijaya.
- b. Melihat cara kerjanya serta mengetahui berbagai macam alat-alat yang ada di perusahaan tersebut.
- c. Mampu berkomunikasi yang baik dan bisa termotivasi untuk mengeluarkan ide-ide yang bisa dikembangkan terutama dalam bidang teknologi informasi nya.

BAB II

PROFIL LENGKAP LOKASI MAGANG

2.1 Profil CV Glory Cipta Sriwijaya

CV Glory Cipta Sriwijaya adalah perusahaan yang bergerak di bidang Jasa Pembuatan dan perdagangan aneka produk bernuansa bordir khususnya pakaian. CV Glory sendiri memiliki nama tempat usaha yang beralamatkan di Jl.Mayor Salim Batubara No.2003B Sekip Pangkal.

Ide bisnis ini muncul saat dua orang laki-laki yang kreatif berkomitmen untuk merintis bisnis konveksi. Setelah mereka menyelesaikan pendidikan S1 pada tahun 2013 mereka membuka bisnis konveksi kecil-kecilan yang mereka beri nama CV Glory Cipta Sriwijaya. Mengusung konsep small good company, UMKM (Usaha Mikro Kecil Menengah) ini mempunyai idealis yang kuat bahwa konveksi ini akan sepenuhnya mendukung produk-produk lokal yang berkualitas dan mempunyai daya tarik khusus dan tentunya dengan harga yang terjangkau. Tak hanya disitu, CV Glory Cipta Sriwijaya pun bertekad untuk memperluas relasinya dan melahirkan wirausahawan baru dan muda di Indonesia.

Di dalam bidang produksi CV Glory Cipta Sriwijaya tidak hanya membuat satu atau dua jenis pakaian, mereka menyediakan beragam barang seperti kaos, kemeja, jaket, seragam, pakaian olahraga, tas, topi, bantal, bahkan boneka. Tak hanya di bidang barang, CV Glory Cipta Sriwijaya juga siap untuk memberikan beberapa jasa yang masih ada kaitannya di bidang konveksi seperti

jasa jahit, jasa bordir, jasa sablon dan jasa sublim serta menjual peralatan kebutuhan produksi untuk usaha konveksi seperti mesin bordir komputer, mesin sublim, dan peralatan sablon.

Saat ini persaingan didalam dunia sandang semakin kompleks dan persaingan semakin ketat, sudah banyak konveksi yang menghadirkan profil yang biasa. Hal ini yang membuat CV Glory Cipta Sriwijaya memberanikan untuk tampil berbeda. Perbedaan tersebut terlihat pada hal kualitas dan kuantitas yang mereka berikan. Dari segi kualitas CV Glory Cipta Sriwijaya mengedapankan bahan terbaik, jahitan yang rapi, finishing yang presisi dan teknologi yang mumpuni.

2.1 Visi dan Misi CV Glory Cipta Sriwijaya

1. Memberikan pelayanan yang terbaik kepada konsumen.
2. Menjaga kualitas produk dengan baik mulai dari tahap pengerjaan sampai tahap finishing.
3. Meluncurkan produk / desain yang inovatif serta modern.
4. Ingin dikenal diseluruh Indonesia bahkan Mancanegara.
5. Peningkatan kesejahteraan karyawan demi mengurangi kesenjangan sosial pada karyawan.

2.3 Struktur Organisasi CV Glory Cipta Sriwijaya

Struktur Organisasi merupakan hal yang sangat penting dalam suatu organisasi atau perusahaan, baik organisasi tersebut berskala kecil maupun besar tetap memerlukan Struktur Organisasi yang jelas untuk mencapai sasaran organisasi yang ditetapkan. Secara definisi, yang dimaksud dengan Struktur Organisasi menurut Schermerhorn (1996) adalah sistem tugas, alur kerja, hubungan pelaporan dan saluran komunikasi yang dikaitkan secara bersama dalam pekerjaan individual maupun kelompok (Budi.2017).

Dibawah ini merupakan bentuk struktur organisasi CV Glory Cipta Sriwijaya.



Gambar 2.1 Struktur Organisasi Glory Cipta Sriwijaya

BAB III

HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Deskripsi Kegiatan Magang

Kegiatan KKP (Kuliah Kerja Praktek) dilaksanakan di CV Glory Cipta Sriwijaya Provinsi Sumatra Selatan. Kegiatan KKP yang dilakukan oleh penulis berdurasi jam dengan waktu kerja 8 jam sehari dan dalam enam hari dalam satu minggu. Kegiatan utama yang ada di Departemen Pengadaan adalah. Tetapi tidak semua kegiatan dilakukan oleh penulis saat menjalani kegiatan KKP. Hal ini dikarenakan dibutuhkan hardskill atau keterampilan dalam mengerjakan suatu hal tersebut, yang bila tidak memiliki hal tersebut maka akan memperlambat kerja sehingga waktu yang selalu dituntut untuk cepat dan efisien tidak tercapai.

Adapun macam-macam kegiatan yang dilakukan oleh penulis selama magang yaitu Menyiapkan perencanaan produksi, Menyusun perencanaan produksi satu periode, dan Melaporkan hasil perencanaan produksi.

Langkah pertama yang dilakukan penulis yaitu menyiapkan perencanaan produksi. Disini penulis akan dijelaskan mengenai pengetahuan manajemen produksi bordir secara efisien agar tidak terjadi pemborosan waktu dan biaya. Hal yang paling penting dalam langkah awal ini adalah menentukan trend mode pada suatu periode tertentu agar produk yang dihasilkan mempunyai daya saing yang kuat dipasaran. Selanjutnya penulis diajarkan mengenai estimasi waktu yg efisien

dalam melakukan proses pembuatan produk serta step terakhir dalam fase awal ini yaitu memeriksa bahan baku yang tersedia apakah sudah sesuai dengan prosedur atau belum agar tidak terjadi kekurangan stok bahan baku yang bisa menghambat proses pengerjaan produk.

Langkah kedua yaitu menyusun perencanaan produksi satu periode, disini penulis diajarkan untuk menentukan target-target mana saja yang harus di prioritaskan dalam waktu satu periode sesuai dengan pemesanan atau permintaan pasar. Setelah menentukan target yang pas maka dari situ kita bisa menentukan rencana produksi satu periode yang telah disusun secara matang bisa di implementasikan.

Langkah terakhir adalah melaporkan hasil perencanaan produksi kepada atasan. Disini penulis telah menyelesaikan semua step-step yang telah dilakukan sesuai prosedur lalu si penulis membuat laporan hasil perencanaan tersebut agar atasan segera mengeluarkan perintah untuk segera melakukan produksi sesuai dengan permintaan pasar

3.2 Pembahasan Penggunaan Mesin Bordir Pada CV Glory Cipta Srwijaya

Penggunaan Teknologi Mesin Bordir pada CV Glory Cipta Sriwijaya dilakukan untuk memudahkan memenuhi layanan terhadap permintaan pasar (yang telah ada dan sedang dalam tahap pengembangan), menggunakan infrastruktur yang adaptif dengan memperhatikan keseimbangan antara teknologi (hardware, software, dan brainware), proses dan sumber daya manusia. Dibawah ini

menjelaskan 3 komponen utama pada CV Glory Cipta Sriwijaya antara lain Perangkat keras (*Hardware*), Perangkat Lunak (*Software*), dan (*Brainware*) adapun komponen tersebut antara lain:

a. Scanner (*Hardware*)

Scanner merupakan suatu alat yang digunakan CV Glory Cipta Sriwijaya untuk merekam suatu dokumen, foto, dan lain-lain. Jika konsumen yang datang sudah mempunyai desain tersendiri dengan tulisan tangan maka mau tidak mau kita harus menyediakan alat *Scanner ini* agar kualitas terhadap pelayanan konsumen tetap terjaga. Adapun Jenis *Scanner* yang digunakan oleh CV Glory Cipta Sriwijaya yaitu Epson Scanner GT 1500S. Dibawah ini contoh gambar Scanner yang digunakan.



Gambar3.1 Scanner

b Mesin Bordir Komputer



Gambar 3.2 Mesin Bordir

Keberadaan dari mesin bordir di CV Glory Cipta Sriwijaya sangatlah penting karena jika mesin bordir komputer ini mengalami kendala ataupun rusak maka semua pekerjaan produksi bisa tertunda sampai waktu yang tidak bisa ditentukan.

Adapun beberapa fungsi dari mesin bordir komputer ini yaitu membuat gambar, tulisan, dengan media benang pada media kain, baju, topi, dan media kulit dengan tujuan untuk menambah kecantikan dan keindahan pada media yang di bordir. Semua sistem kerja pada mesin ini sudah di atur sesuai dengan settingan yang ada didalam flashdisk yang sudah terhubung ke mesin bordir. Selain itu, sistem kerja mesin ini juga sangat profesional karena dijalankan secara otomatis.

Ketika hendak membuat huruf, ukuran huruf satu dengan yang lainnya sudah tentu sama karena sudah dilakukan pengaturan terlebih dahulu. Untuk melakukan pembuatan desain tersendiri mesin ini juga sudah bisa terhubung dengan berbagai macam software antara lain *Photoshop*, *Corel Draw*, *Ms Word*.

c Fingerprint (*Hardware*)

Perusahaan CV Glory Cipta Sriwijaya sudah menerapkan berbagai cara untuk membuat kedisiplinan para karyawan tetap terjaga salah satunya dengan menggunakan Mesin *fingerprint*. Fungsi mesin ini yaitu untuk memberikan data otomatis yang cepat seperti absensi karyawan di CV Glory Cipta Sriwijaya, untuk akses pintu atau ruangan dan juga untuk absensi karyawan dengan menggunakan sidik jari.

Sehingga para karyawan yang datang tidak tepat pada waktunya dikenakan sanksi berupa pemotongan gaji ataupun PHK agar memberikan efek jera kepada karyawan tersebut untuk lebih disiplin. Mesin *fingerprint* yang dipakai di CV Glory Cipta Sriwijaya yaitu *fingerprint Expert SPC 70*. Dibawah ini merupakan gambar *fingerprint* yang digunakan oleh CV Glory Cipta Sriwijaya.



d CorelDraw (*Software*)

CorelDraw menjadi *Software* editor grafik vektor paling favorit yang digunakan untuk membuat desain diantaranya desain baju, topi, logo, dan lain-lain. Adapun aplikasi corel yang saat digunakan oleh CV Glory Ciopta Sriwijaya CorelDRAW X7.

Sebagai contoh penulis ingin membuat sebuah desain logo sederhana, Adapun langkah-langkahnya sebagai berikut.

1 Kita buka aplikasi CoreDraw, Pertama kita harus membuat lingkaran terlebih dahulu. Buat saja lingkaran sesuai ukuran yang diinginkan, klik toolbar yang berbentuk lingkaran itu (lingkaran merah), lalu buat ukuran lingkaran menjadi 81,5 milimeter.

2 Kita duplicate lingkaran tersebut, yang akan digunakan untuk bagian dalam logo. bisa melalui menu edit-duplicate atau CTRL + D. Dan jangan lupa mengubah ukurannya menjadi lebih kecil dari lingkaran yang sebelumnya.

3 Lalu pertebal lingkaran paling luar dengan mengubah seperti yang ada dalam lingkaran merah tersebut. Ubah menjadi 3.0 pt

4 Langkah selanjutnya, klik lingkaran yang paling kecil untuk mengubah dari garis menjadi garis putus putus, yaitu pada outline pen

5 Langkah selanjutnya tambahkan teks, Disini penulis akan membuat kata The Hungry & Clothing Apparel. Langkah selanjutnya, kita buat tulisan tersebut

melingkar dalam lingkaran yang garisnya putus-putus. dengan klik Text Clothing & apparel lalu klik menu Text Fix text to path lalu arahkan ke garis putus-putus.

6 Bagian memberi warna..yah hitam putih sih boleh tapi kan lebih bagus kalau logonya berwarna.. Yang kita ubah adalah ukuran RGB, awalnya 0 diubah menjadi 240 dan hasilnya akan berwarna orange

7 Lalu kita ganti juga warna garis lingkaran yang ada di dalam dan luar dengan menggunakan straight line connector tool. Setelah selesai mengganti warna, kita buat bentuk kotak atau persegi dengan posisi di luar lingkaran. Berikut merupakan hasil gambar dari langkah-langkah diatas.



Gambar 3.4 CorelDraw

e Operator (*Brainware*)

Brainware didalam sebuah usaha bordir komputer disebut operator. Operator adalah orang yang menjanlankan mesin bordir komputer sesuai dengan ketentuan yang sudah ditetapkan. Pada CV Glory Cipta Sriwijaya terdapat 5 orang anggota operator dan 1 sebagai kepala anggota. Disini mereka mempunyai jam kerja yang berbeda dimana terdapat 2 shift yaitu pagi dan malam. Untuk yang bekerja shift pagi dimulai pukul 08.00-05.00. Sedangkan untuk shoft malam dari pukul 07.00-01.00.

Perbedann shift siang dan malam yaitu pada pembagian pekerjaanya, Shift pagi cenderung lebih ringan dikarenakan mereke mengerjakan apa yang mereka bisa kerjakan lalu sisanya dibebankan kepada shift malam. Lalu dari segi waktu Shift pagi lebih dirugikan karena jam kerja yang lebih banyak daripada shift malam.

3.3 Prinsip Kerja Mesin Bordir Komputer

Disini penulis akan membagikan sedikit pengalaman menggunakan mesin bordir komputer selama fase KKP kemarin. Adapun langkah-langkahnya sebagai berikut.

1 Pertama siapkan terlebih dahulu sumber gambar yang telah dibuat dengan menggunakan software desain seperti CorelDraw, Photoshop dan Ms Word

2 Lalu kita harus mengatur warna apa yang terlebih dahulu harus dijalankan serta berapa tingkat ketebalan dan kerapatan benang dari desain tersebut.

3 Selanjutnya kita coba turunkan satu jarum sebagai tanda awal mesin bordir komputer mulai beroperasi lalu kita jalankan mesin dengan alat yang berada dibawah berupa besi panjang terus gerakan ke arah kanan,

4 Disini mesin sudah jalan lalu kita lihat apakah mesin bergerak sesuai dengan gambar yang ada monitor atau tidak. Jika tidak lakukan pemberhentian mesin dengan cara gerakan alat yang berada dibawah mesin ke arah kiri.

5 Jika semuanya sudah berjalan normal maka kita tidak perlu lagi memperhatikan mesin tersebut. Adapun kendala yang tidak asing lagi yaitu ketika benang mesin bordir komputer putus, disini mesin akan berhenti secara otomatis lalu kita masukan kembali benang tersebut ke dalam jarum lalu jalankan lagi mesin sampai selesai pengerjaan. Terakhir jika sudah selesai cabut baju ataupun benda lainnya yang telah di bordir tersebut.

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Adapun beberapa kesimpulan yang bisa penulis berikan selama kegiatan KKP kemarin antara lain.

1. Kreativitas berpengaruh signifikan terhadap inovasi pada Industri Kerajinan Bordir . Hal ini menunjukkan bahwa dengan mempertahankan keaslian produk, menghasilkan produk yang unik dan bervariasi dari ide-ide yang diperoleh dari berbagai sumber akan terus mendukung pembaharuan di dalam usaha Industri Kerajinan Bordir.
2. Orientasi pasar berpengaruh signifikan terhadap kinerja usaha pada Industri Kerajinan Bordir. Hal ini menunjukkan bahwa untuk meningkatkan kinerja usaha secara keseluruhan pada Industri Kerajinan Bordir perlu adanya pemberian nilai tambah produk bagi konsumen, aliran informasi yang baik antara sesama pelaku usaha dan antara pekerja, kemudian koordinasi yang baik serta kerja sama untuk menghasilkan produk yang diinginkan pelanggan sehingga pelanggan puas akan produk yang dihasilkan.
3. Keunggulan bersaing tidak berpengaruh signifikan terhadap kinerja usaha pada Industri Kerajinan Bordir. Hal ini menunjukkan bahwa keunggulan bersaing tidak dapat menunjang kinerja usaha Industri Kerajinan Bordir karena terlihat dari

produk yang dihasilkan biayanya tidak lebih rendah dari pesaingnya dengan pertumbuhan laba yang lemah.

4.2 Saran

Adapun sedikit saran yang bisa penulis bagikan disini adalah dalam proses membordir untuk pemula sebaiknya di bawah bimbingan ahli karena proses ini bersentuhan secara langsung dengan alat yang perlu penanganan khusus dalam penggunaannya. Jika tidak hati-hati dan teliti, pengguna bisa saja celaka akibat kesalahan dalam penggunaan alat. Latihan yang harus dilakukan jika ingin menguasai teknik ini cukup lama dan dibutuhkan kerja keras. Selain itu, penguasaan bahan pun sangat diperlukan untuk menghasilkan karya yang berkualitas

Kedua, pemilik usaha bisa membuat suatu ikatan khusus Industri Kerajinan Bordir agar pemilik usaha Industri Kerajinan Bordir dan di Palembang memiliki asosiasi atau perkumpulan pengusaha Industri Kerajinan Bordir yang dapat membagi pengalaman dan pengetahuan dari masing-masing pemilik

Terakhir, penulis juga berharap agar usaha Industri Kerajinan Bordir ini dapat berkembang dengan baik karena kerajinan bordir ini adalah karya bangsa produksi handmade Indonesia yang bernilai jual tinggi.

DAFTAR PUSTAKA

- Dini. 2015. *Pengertian Software Menurut Para Ahli - DosenIT.com*. (online). (<https://dosenit.com/ilmu-komputer/komputer-dasar/pengertian-software>, 11 Mei 2019)
- Maxmanroe. *PENGERTIAN HARDWARE Adalah: Fungsi, Jenis, dan Contohnya*. 2019. (online). (<https://www.maxmanroe.com/vid/teknologi/komputer/pengertian-hardware.html>, 11 Mei 2019)
- Kho, Budi. 2017. *Pengertian dan Bentuk-bentuk Struktur Organisasi*. (online). (<https://ilmumanajemenindustri.com/pengertian-struktur-organisasi/>, 11 Mei 2019)

LAMPIRAN DOKUMENTASI

