

**LAPORAN KERJA PRAKTEK**  
**DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA**  
**KOTA PRABUMULIH**



**Dipersembahkan oleh:**

**Yosep Nurmadhani / 171420081**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS BINA DARMA PALEMBANG**

**2020**

## HALAMAN PENGESAHAN

Nama : Yosep Nurmadhani

Nim : 171420081

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : Teknik Informatika

Judul : “Analisis Pemanfaatan Situs Web E-PKK Kota Prabumulih  
Menggunakan Metode Pieces”

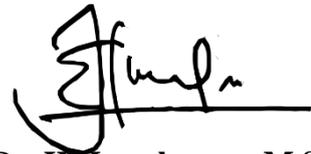
Disetujui oleh:

**Pembimbing Lapangan**



(Sulistiowati, S, ST)

**Pembimbing KKP**

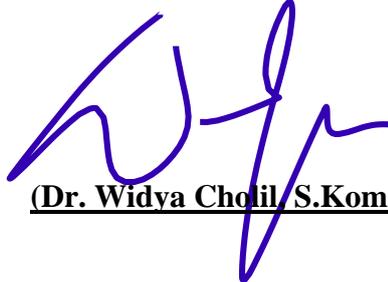


(Dr. H. Jemakmum, M.Si)

**DISAHKAN**

**KETUA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS BINA DARMA**



(Dr. Widya Cholil, S.Kom., M.I.T)

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmat yang telah diberikan oleh-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan kegiatan praktek kerja di Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Prabumulih.

Pada kesempatan ini, saya ingin mengutarakan rasa terima kasih saya terhadap semua yang telah mendukung dan memberikan jalan bagi saya, selaku penulisan laporan ini, untuk menyelesaikan proses kerja praktek saya, antara lain:

1. Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmat yang selalu diberikan oleh-Nya.
2. Ibu Dr. Sunda Ariana, M.Pd., MM, selaku rektor Universitas Bina Darma.
3. Bapak Drs. H. Muhammad Ali, M,Si, selaku Kepala Dinas Komunikasi dan Informatika kota prabumulih.
4. Bapak Wingki, S.Kom, M.Si, selaku Kepala Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi Diskominfo Kota Prabumulih.
5. Bapak M. Izman herdiansyah, S.T., M.M., Ph.D., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
6. Ibu Dr. Widya Cholil, S.Kom., M.I.T. selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika.
7. Bapak Jemakmum, M.Si, selaku Dosen Pembimbing di Universitas Bina Darma.
8. Ibu Sulistiowati, S, ST, selaku pembimbing lapangan kerja praktek di Diskominfo Kota Prabumulih.
9. Segenap jajaran kepegawaian Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Prabumulih.
10. Orang tua dan Saudara-saudara yang tersayang yang telah memberi semangat dan membimbing saya dalam pembuatan laporan ini.
11. Teman-teman yang telah memberi informasi dalam pembuatan laporan ini.

Saya sadar bahwa laporan ini sangatlah jauh dari sempurna karena saya sebagai penulis masih memiliki banyak ruang untuk mengembangkan kemampuan dan

pengetahuan yang saya miliki, maka dari itu saya berharap bias menerima dan mengaplikasikan berbagai kritik dan saran yang kirannya dapat membangun laporan ini. Akhir kata, saya berharap bahwa laporan ini dapat berguna bagi pihak lainnya pada suatu saat nanti.

Palembang, 13 Januari 2020

Penulis,

Yosep Nurmadhani

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL.....</b>	<b>I</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>II</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>III</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>V</b>
<b>I. PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang.....	1
B. Tujuan Magang.....	2
C. Manfaat Magang .....	2
<b>II. PROFIL LENGKAP LOKASI MAGANG.....</b>	<b>3</b>
<b>(DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA KOTA PRABUMULIH)</b>	
<b>III. KEGIATAN MAGANG.....</b>	<b>5</b>
A. Hasil Kegiatan Magang.....	5
B. Pembahasan.....	6
1. Analisis.....	6
1) Analisis Kinerja ( <i>performance</i> ).....	6
2) Analisis Informasi ( <i>InformationI</i> ).....	10
3) Analisis Ekonomi ( <i>Economy</i> ).....	11
4) Analisis Keamanan ( <i>Security</i> ).....	12
5) Analisis Efisiensi ( <i>Efficiency</i> ).....	13
6) Analisis Layanan ( <i>Services</i> ).....	13
2. Kelebihan dan Kekurangan Situs <i>Web</i> E-PKK Kota Prabumulih.....	14
3. Tampilan Situs <i>Web</i> E-PKK Kota Prabumulih.....	15
3.1. Tampilan Beranda pada Situs <i>Web</i> E-PKK Kota Prabumulih.....	15
3.2. Tampilan Profil pada Situs <i>Web</i> E-PKK Kota Prabumulih.....	15
3.3. Tampilan halaman Program pada Situs <i>Web</i> E-PKK Kota Prabumulih.....	16
3.4. Tampilan halaman Berita pada Situs <i>Web</i> E-PKK Kota Prabumulih.....	17
3.5. Tampilan halaman Kontak pada Situs <i>Web</i> E-PKK Kota Prabumulih.....	17
<b>IV. PENUTUP.....</b>	<b>19</b>

A. Saran .....	19
B. Kesimpulan .....	20
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>21</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>22</b>
- Jadwal Kegiatan.....	22
- Foto-foto kegiatan.....	24

## **I. PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang**

Kegiatan Kuliah Kerja Praktek (KKP) merupakan bagian dari mata kuliah yang harus ditempuh sebagai salah satu syarat kelulusan bagi mahasiswa dan mahasiswi. Dimana penulis melakukan kegiatan Kuliah Kerja Praktek (KKP) pada Kantor Dinas Perhubungan Komunikasi dan Informatika Kota Prabumulih mulai tanggal 13 Januari 2020 sampai dengan 13 April 2020.

Tujuan kegiatan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini dilaksanakan sebagai salah satu bentuk pengaplikasian ilmu-ilmu secara teoritis yang telah didapat selama perkuliahan yang pengimplementasiannya dilakukan dalam kegiatan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini.

DISKOMINFO atau Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Prabumulih merupakan suatu Lembaga teknis daerah yang bergerak dalam bidang sarana komunikasi, informatika, dan hubungan masyarakat. Lembaga tersebut di bentuk guna membawahi berbagai permasalahan kemasyarakatan di bidang komunikasi.

## B. Tujuan Magang

- a) Sebagai salah satu syarat akademik dalam menyelesaikan Pendidikan program S-1.
- b) Mahasiswa dapat meningkatkan dan memantapkan sikap professional dalam usaha pembekalan untuk terjun kelapangan kerja yang sebenarnya.
- c) Untuk melaporkan kegiatan mahasiswa selama melakukan Kuliah Kerja Praktek di Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Prabumulih.
- d) Memberikan gambaran kegiatan yang dilakukan mahasiswa selama Kuliah Kerja Praktek di Dinas Komunikasi dan Informatika Kota prabumulih.
- e) Agar kedepannya bagi mahasiswa yang yang ingin KKP di lokasi yang sama bias menjadikan laporan ini sebagai acuan kegiatan kedepannya.

## C. Manfaat magang

- a) Mahasiswa mendapatkan pengetahuan dan pengalaman di dunia kerja secara langsung.
- b) Dinas Kominfo mendapatkan saran dan informasi dari peserta magang yang dapat mendukung dan meningkatkan kinerja perusahaan.

## **II. PROFIL LENGKAP LOKASI MAGANG**

### **DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA KOTA PRABUMULIH**

Alamat Kuliah Kerja Praktek (KKP) Dinas Komunikasi Dan Informatika Kota Prabumulih Gedung Perkantoran Pemerintah Kota Prabumulih Lt.2 Jln. Jenderal Sudirman KM. 12, Prabumulih.



*Gambar 2.1 Gedung Kantor Pemerintah Kota Prabumulih*

Dinas Komunikasi dan Informatika (DISKOMINFO) adalah sebuah instansi yang bertanggung jawab atas pengolahan informasi dalam lingkungan Kota Prabumulih.

Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Prabumulih mempunyai tugas membantu Gubernur melaksanakan Urusan pemerintahan bidang komunikasi dan informatika, bidang persandian, dan bidang statistik yang menjadi kewenangan Daerah dan tugas pembantuan yang ditugaskan kepada Daerah.

Dalam melaksanakan tugas Dinas Komunikasi dan Informatika melaksanakan fungsi:

- a) Perumusan kebijakan Bidang Pengelolaan Informasi dan Komunikasi Publik, Penyelenggaraan Statistik Sektoral, Pengelolaan E-Government, Domain Instansi Penyelenggara Negara, Persandian, Penetapan Pola Hubungan Komunikasi Sandi antar Perangkat Daerah;
- b) Pelaksanaan kebijakan Bidang Pengelolaan Informasi dan Komunikasi Publik, Penyelenggaraan Statistik Sektoral, Pengelolaan E-Government, Domain Instansi Penyelenggara Negara, Persandian, Penetapan Pola Hubungan Komunikasi Sandi antar Perangkat Daerah;
- c) Pelaksanaan pemantauan, evaluasi dan pelaporan Bidang Pengelolaan Informasi dan Komunikasi Publik, Penyelenggaraan Statistik Sektoral, Pengelolaan E-Government, Domain Instansi Penyelenggara Negara, Persandian, Penetapan Pola Hubungan Komunikasi Sandi antar Perangkat Daerah;
- d) Pelaksanaan pembinaan administrasi dan kesekretariatan kepada seluruh unit kerja di lingkungan Dinas; dan
- e) Pelaksanaan fungsi lain yang diberikan oleh Gubernur, sesuai tugas dan fungsinya.

### III. KEGIATAN MAGANG

#### A. Hasil Kegiatan Magang

Dalam melakukan analisis sebuah situs *web* E-PKK Kota Prabumulih maka hasil yang dicapai oleh penulis adalah sebuah situs *web* yang menyediakan informasi pada <http://202.148.24.10/epkk2019/>. Situs *web* tersebut merupakan suatu situs *web* yang menyediakan beragam informasi Kota Prabumulih, baik tulisan, gambar, suara, video, dan informasi multimedia lainnya dan dapat diakses melalui sebuah perangkat yang disebut *web browser*. *Web* E-PKK Kota Prabumulih memiliki beberapa pilihan *kontent* dengan bentuk yang jelas dalam menyediakan informasi untuk ditampilkan guna mempermudah *user* mencari informasi yang diinginkan. Pada *web* E-PKK Kota Prabumulih terdapat situs *web* yang digunakan sebagai sarana informasi untuk mengetahui kegiatan PKK Kota prabumulih dan sebagainya.

Situs *web* di E-PKK Kota Prabumulih tersebut terdapat *login* admin, beranda, berita, profil PKK (Selayang Pandang, visi, misi, program PKK, anggota PKK), profil desa, data warga, progtram kerja, laporan tahunan.

## **B. Pembahasan**

### **1. Analisis**

Dalam menganalisa situs web <http://202.148.24.10/epkk2019/>, penulis menggunakan metode PIECES (*Performance, Information, Economic, Control, Efficiency And Service*) sebagai dasar untuk memperoleh analisa yang lebih jelas dan spesifik mengenai situs web pada E-PKK Kota Prabumulih, hal ini juga diharapkan dapat membantu dalam pengembangan web E-PKK Kota Prabumulih. Adapun metode PIECES yaitu sebagai berikut:

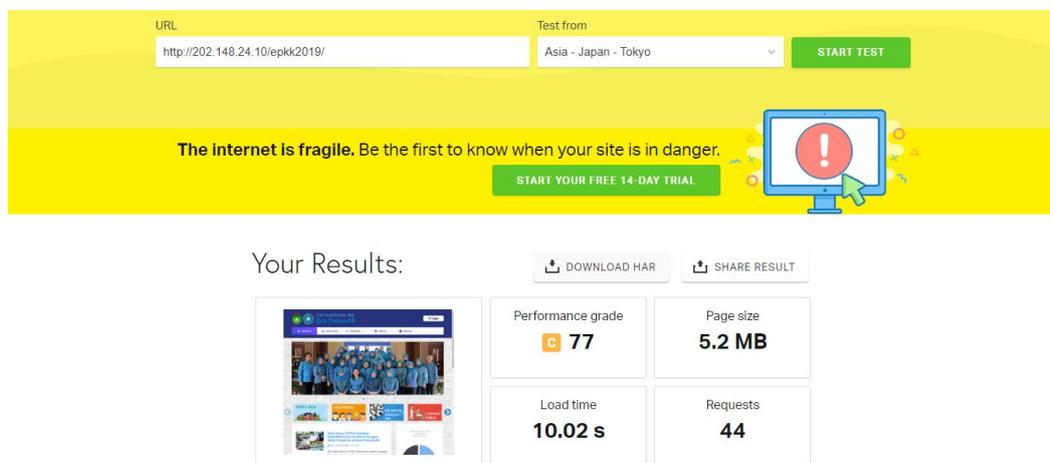
#### **1) Analisis Kinerja (*Performance*)**

Analisis kinerja adalah kemampuan dalam menyelesaikan tugas bisnis dengan cepat sehingga sasaran dapat segera tercapai. Kinerja diukur dengan jumlah produksi (*throughput*) dan waktu tanggap (*response time*) dari suatu sistem. Jumlah produksi (*throughput*) adalah jumlah pekerjaan yang bisa diselesaikan selama waktu tertentu. Waktu tanggap (*response time*) adalah keterlambatan rata-rata antara suatu transaksi dengan tanggapan yang diberikan kepada transaksi tersebut.

Salah satu fitur yang paling jarang di perhatikan oleh *Web Developer* adalah kecepatan *loading website*. Kadang sebuah website tampil cantik tapi butuh loading yang sangat lama (lebih dari 4 detik) . Sebuah *website* juga kadang penuh dengan *kontent* dan iklan namun loading halaman tidak selesai selasai. Untuk mengatasi hal diatas diperlukan *tool* untuk menguji dan mengukur kinerja *website* yang dibuat. Dalam menganalisis kinerja situs web pada web E-PKK Kota Prabumulih penulis menggunakan aplikasi *Pingdom*

*Website Speed Test. Pingdom Website Speed Test* adalah sebuah aplikasi untuk mengetahui loading time suatu *website*.

Penggunaan aplikasi *Pingdom Website Speed Test* dapat dilihat melalui gambar dibawah ini :



Gambar 3.1 Hasil Pingdom Website Speed Test

Hasil test situs *web* E-PKK Kota Prabumulih menggunakan *Tool Pingdom* di atas dengan *load time* 10.02s page size 5.2 MB melalui jaringan Telkomsel. *Pingdom Tools* mempunyai beberapa macam Performance Grade yang harus dimiliki situs web agar mendapatkan nilai 100 yaitu, *Use cookie-free domains, Add Expires headers, Make fewer HTTP requests, Compress components with gzip, Avoid empty src or href, Put JavaScript at bottom, Reduce the number of DOM elements*. Jika masing-masing mendapat nilai 100 maka nilai totalnya akan mendapatkan 100. Di bawah ini adalah screenshot

performance grade hasil *test Pingdom Tool* pada situs web E-PKK Kota Prabumulih :



Improve page performance

GRADE	SUGGESTION
F 0	Use cookie-free domains
F 0	Add Expires headers
F 44	Make fewer HTTP requests
B 89	Compress components with gzip
A 100	Avoid empty src or href
A 100	Put JavaScript at bottom
A 100	Reduce the number of DOM elements

Gambar 3.2 Performance Grade

Apakah ada cara untuk membangun halaman dengan komponen yang banyak sementara waktu responnya juga cepat?

Berikut adalah beberapa teknik untuk mengurangi jumlah permintaan HTTP:

- a) Gunakan *domain* bebas *cookie*

Ketika *browser* meminta gambar statis dan mengirimkan *cookie* dengan permintaan, server mengabaikan *cookie*. *Cookie* ini adalah lalu lintas jaringan yang tidak perlu. Untuk mengatasi masalah ini, pastikan bahwa komponen statis diminta dengan permintaan bebas *cookie* dengan membuat *subdomain* dan hosting di sana.

- b) Tambahkan tajuk Kedaluwarsa

Halaman *web* menjadi semakin kompleks dengan lebih banyak *skrip*, *style sheet*, *gambar*, dan *Flash*. Kunjungan pertama kali ke suatu halaman mungkin memerlukan beberapa permintaan *HTTP* untuk memuat semua

komponen. Dengan menggunakan *header* Kedaluwarsa komponen-komponen ini menjadi dapat disimpan dalam *cache*, yang menghindari permintaan *HTTP* yang tidak perlu pada tampilan halaman berikutnya. Header yang kadaluwarsa paling sering dikaitkan dengan gambar, tetapi mereka dapat dan harus digunakan pada semua komponen halaman termasuk *skrip*, *style sheet*, dan *Flash*.

c) Buat lebih sedikit permintaan *HTTP*

Mengurangi jumlah komponen pada halaman mengurangi jumlah permintaan *HTTP* yang diperlukan untuk membuat halaman, menghasilkan pemuatan halaman yang lebih cepat. Beberapa cara untuk mengurangi jumlah komponen meliputi: menggabungkan file, menggabungkan beberapa skrip menjadi satu *skrip*, menggabungkan beberapa file *CSS* menjadi satu *style sheet*, dan menggunakan *CSS Sprite* dan peta gambar.

d) Kompres komponen dengan *gzip*

Kompresi mengurangi waktu *respons* dengan mengurangi ukuran *respons HTTP*. *Gzip* adalah metode kompresi yang paling populer dan efektif saat ini tersedia dan umumnya mengurangi ukuran *respons* sekitar 70%. Sekitar 90% dari lalu lintas Internet saat ini bepergian melalui *browser* yang mengklaim mendukung *gzip*.

e) Hindari *src* kosong atau *href*

Anda mungkin mengharapkan *browser* tidak melakukan apa-apa ketika menemukan *src* gambar kosong. Namun, ini tidak terjadi di sebagian besar *browser*. IE membuat permintaan ke direktori di mana halaman itu

berada; *Safari, Chrome, Firefox 3* dan sebelumnya membuat permintaan ke halaman yang sebenarnya. Perilaku ini mungkin dapat merusak data pengguna, siklus komputasi *server* limbah menghasilkan halaman yang tidak akan pernah dilihat, dan dalam kasus terburuk, melumpuhkan *server* Anda dengan mengirimkan sejumlah besar lalu lintas yang tidak terduga.

f) Masukkan *JavaScript* di bawah

*Skrip JavaScript* memblokir unduhan paralel; yaitu, ketika *skrip* sedang mengunduh, peramban tidak akan memulai unduhan lainnya. Untuk membantu memuat halaman lebih cepat, pindahkan skrip ke bagian bawah halaman jika dapat ditangguhkan.

g) Kurangi jumlah elemen DOM

Halaman yang kompleks berarti lebih banyak byte untuk diunduh, dan itu juga berarti akses DOM lebih lambat dalam *JavaScript*. Kurangi jumlah elemen DOM pada halaman untuk meningkatkan kinerja.

## 2) Analisis Informasi (*Information*)

Informasi merupakan menilai apakah prosedur yang ada saat ini masih dapat diperbaiki sehingga kualitas informasi yang dihasilkan menjadi semakin baik. Kualitas dari suatu informasi tergantung dari 3 hal yaitu informasi harus akurat, tepat pada waktunya, dan relevan. Akurat adalah Informasi harus bebas dari kesalahan-kesalahan dan tidak bias atau menyesatkan. Tepat pada waktu (*up to date*) adalah informasi yang disampaikan tidak boleh terlambat dan informasi yang ada harus yang terbaru, sedangkan relevan yaitu informasi yang disajikan harus

tepat pada sasaran atau berguna bagi pemakainya. Pada situs *web* E-PKK Kota Prabumulih, informasi cukup akurat karena informasi yang disampaikan lumayan baik karena saat mengunjungi situs tersebut pengguna dapat melihat informasi tentang berita, profil, visi misi, jadwal kegiatan pada PKK Kota Prabumulih. Informasi situs *web* E-PKK Kota Prabumulih lumayan tepat waktu (*up to date*) karena setiap ada kegiatan PKK situs *web* tersebut menampilkan informasi terbaru. Informasi pada *web* E-PKK Kota Prabumulih cukup relevan karena informasinya dapat bermanfaat bagi pengguna yang ingin mengetahui kegiatan PKK di Kota Prabumulih.

### **3) Analisis Ekonomi (*Economy*)**

Urusan ekonomi terkait dengan biaya yang dikeluarkan oleh suatu lembaga atau perusahaan. Dengan adanya situs *web* pada E-PKK Kota Prabumulih, hal ini dapat bermanfaat dalam meminimalkan biaya yang dikeluarkan. Jaringan internet yang menghubungkan antara satuan kerja PKK yang ada di Kota Prabumulih dengan E-PKK Kota Prabumulih Pusat dapat menghemat waktu dan biaya dalam pengambilan dan pengiriman data-data yang penyimpanannya tersebar diseluruh satuan kerja E-PKK Kota Prabumulih. Hal ini juga sangat bermanfaat dalam mempermudah pengguna mengakses berita terbaru tentang PKK Kota Prabumulih sehingga tidak perlu mengeluarkan biaya yang banyak untuk mengetahui apa saja kegiatan yang dilakukan oleh PKK Kota Prabumulih.

#### 4) Analisis Keamanan (*Security*)

Analisis keamanan adalah peningkatan terhadap pengendalian untuk mendeteksi dan memperbaiki kesalahan-kesalahan serta kekurangan-kekurangan yang akan terjadi. Pengendalian dalam sistem sangat diperlukan keberadaanya untuk menghindari dan mendeteksi secara dalam penyalahgunaan atau kesalahan sistem serta menjamin keamanan data dan informasi. Dengan adanya keamanan, maka semua kinerja yang mengalami gangguan bisa cepat diperbaiki.

Hasil dari analisis yang dilakukan oleh penulis terhadap situs *web* E-PKK Kota Prabumulih berdasarkan keamanan adalah:

1. Proses pencegahan kesalahan cukup efektif dan praktis

Keberadaan situs *web* E-PKK Kota Prabumulih yang sedang berjalan saat ini tentu sangat memudahkan pengendalian atau kontrol bagi pihak E-PKK Kota Prabumulih, karena penyampaian informasi maupun publikasi di situs *web* E-PKK Kota Prabumulih dikelola oleh bagian pengolahan data DISKOMINFO Kota Prabumulih. Sehingga kesalahan informasi maupun publikasi dalam situs *web* E-PKK Kota Prabumulih langsung dapat di perbaiki.

2. Kegiatan validasi input, proses output telah memadai Situs *web* E-PKK Kota Prabumulih menjadi sebuah media penyampaian informasi yang sangat efektif demi kelangsungan kegiatan PKK Kota Prabumulih. Untuk itu jaminan keamanan dalam mengontrol data dan informasi dari sebuah situs *web* yang dimiliki oleh DISKOMINFO Kota Prabumulih menjadi hal yang sangat prioritas untuk menghindari penyalahgunaan dari situs *web* tersebut.

## **5) Analisis Efisiensi (*Efficiency*)**

Analisis efisiensi adalah peningkatan terhadap efisiensi operasional, berbeda dengan ekonomi. Bila ekonomi berhubungan dengan input-nya, efisiensi tersebut berhubungan dengan bagaimana sumber daya itu digunakan agar tidak terjadi pemborosan. Sistem dikatakan efisien atau berhasil jika dapat mencapai sasaran yang diinginkan, tidak mengeluarkan banyak waktu dan tenaga kerja karyawan yang berlebihan. Hal ini berkaitan dengan sistem yang sedang dijalankan pada DISKOMINFO Kota Prabumulih.

Dengan adanya media informasi tambahan seperti situs *web* E-PKK Kota Prabumulih ini, diharapkan dapat meningkatkan kuantitas informasi yang di sampaikan, dan waktu untuk penyampaian singkat dan jelas. Sehingga sangat mengefisiensi waktu bagi pegawai di lingkungan DISKOMINFO Kota Prabumulih.

## **6) Analisis Layanan (*Services*)**

Analisis pelayanan adalah peningkatan terhadap pelayanan yang dihasilkan oleh sistem. Sistem yang sedang dijalankan atau digunakan DISKOMINFO Kota Prabumulih saat ini bertujuan untuk meningkatkan kinerja pelayanan terhadap penyampaian informasi kepada masyarakat Kota Prabumulih maupun orang luar kota dengan tidak mengenal ruang dan waktu, dan informasi dapat diterima secara maksimal. Situs *web* E-PKK Kota Prabumulih selama ini menjadi media yang efektif bagi masyarakat Kota Prabumulih dalam pelayanan informasi, karena untuk mendapatkan informasi, mereka tidak harus datang langsung ke DISKOMINFO

Kota Prabumulih. Sehingga dengan keterbatasan jumlah pegawai yang dimiliki, tidak akan membuat masyarakat yang berkepentingan untuk menunggu, dan itu akan berpengaruh terhadap citra DISKOMINFO Kota Prabumulih sendiri. Dalam pembuatan situs *web* E-PKK Kota Prabumulih tidak menimbulkan biaya yang tinggi dalam penyampaian informasi. Situs *web* E-PKK Kota Prabumulih diharapkan memiliki kontribusi bagi peningkatan citra layanan yang prima. Sehingga mahasiswa dan masyarakat akan merasa terbantu karena sudah terhindar dari birokrasi di bagian akademik yang selama terkesan selalu mempersulit.

## **2. Kelebihan dan Kekurangan Situs *Web* E-PKK Kota Prabumulih**

Kelebihan Situs *Web* E-PKK Kota Prabumulih:

- Menyediakan informasi yang dapat diakses kapan saja di mana saja.
- Selain dapat menghemat waktu, masyarakat yang memiliki kepentingan pada informasi di situs *Web* E-PKK Kota.
- Serta menampilkan sebuah gambar yang dapat membuat informasi menjadi lengkap dengan gambar tersebut.
- Dari tampilan desain terkesan menarik sehingga orang yang mengaksesnya tidak bosan melihatnya.

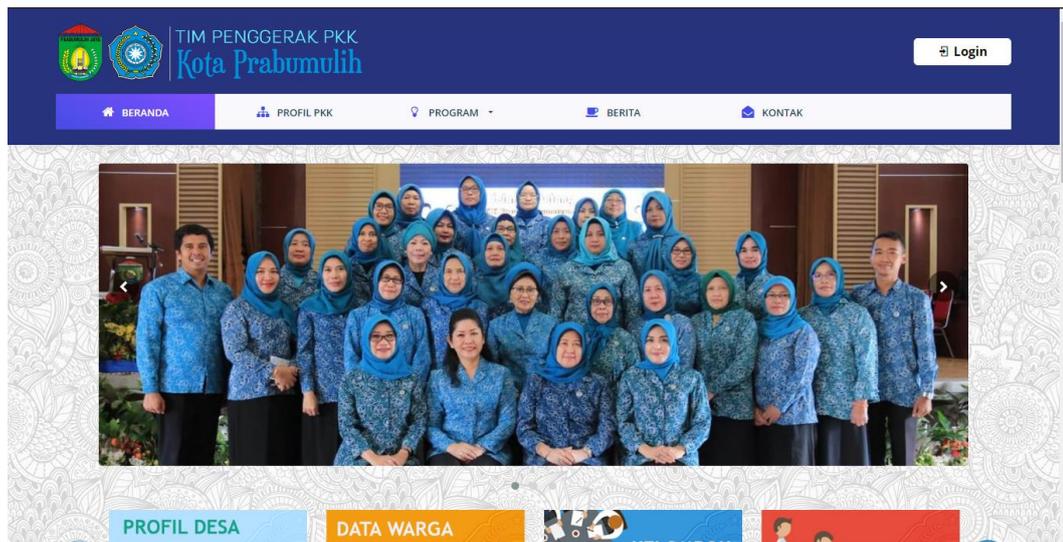
Kekurangan Situs *Web* E-PKK Kota Prabumulih:

- Adanya beberapa *page web* yang masih belum terisi atau belum lengkap data-datanya.

### 3. Tampilan Situs *Web E-PKK Kota Prabumulih*

#### 3.1. Tampilan Beranda pada Situs *Web E-PKK Kota Prabumulih*

Di halaman ini merupakan halaman awal dari situs *web E-PKK Kota Prabumulih* yang akan tampil pertama kali ketika mengakses alamat situs *web E-PKK Kota Prabumulih*, di halaman ini terdiri beberapa pages antara lain beranda, profil PKK, program PKK, Berita dan Kontak. Dan di tampilan awal ini ada juga *pages login* yaitu untuk administrator yang mengakses data yang akan di berikan pada website tersebut.



Gambar 3.3 Tampilan Halaman Beranda

#### 3.2. Tampilan Profil pada Situs *Web E-PKK Kota Prabumulih*

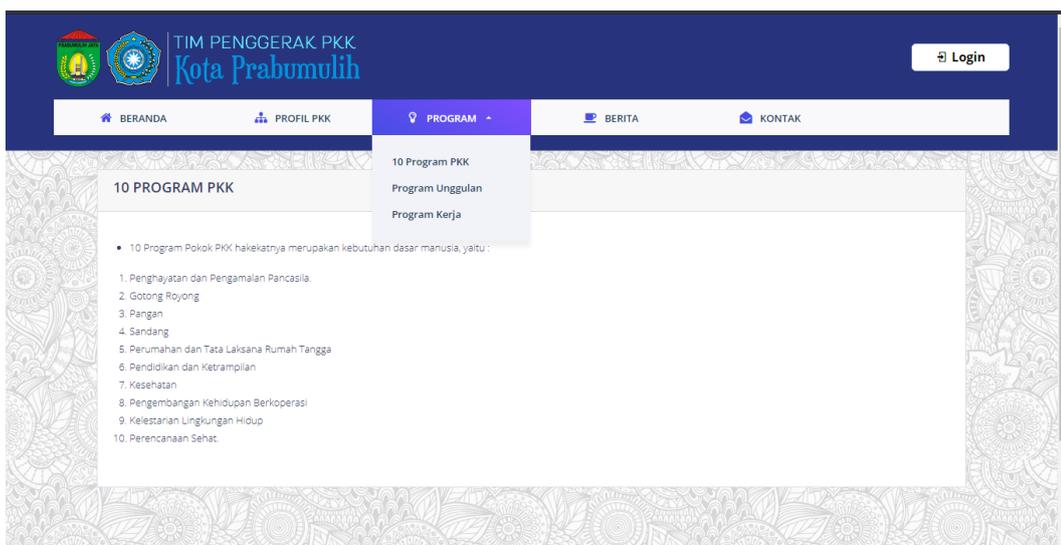
Di halaman ini menyampaikan informasi profil PKK Kota prabumulih, yaitu terdapat selayang pandang, visi misi, Program PKK dan Anggota PKK.



Gambar 3.4 Tampilan Halaman Profil PKK

### 3.3. Tampilan halaman Program pada Situs Web E-PKK Kota Prabumulih

Di halaman ini menyampaikan informasi 10 Program PKK, Program unggulan dan program kerja



Gambar 3.5 Tampilan halaman Program

### 3.4. Tampilan halaman Berita pada Situs Web E-PKK Kota Prabumulih

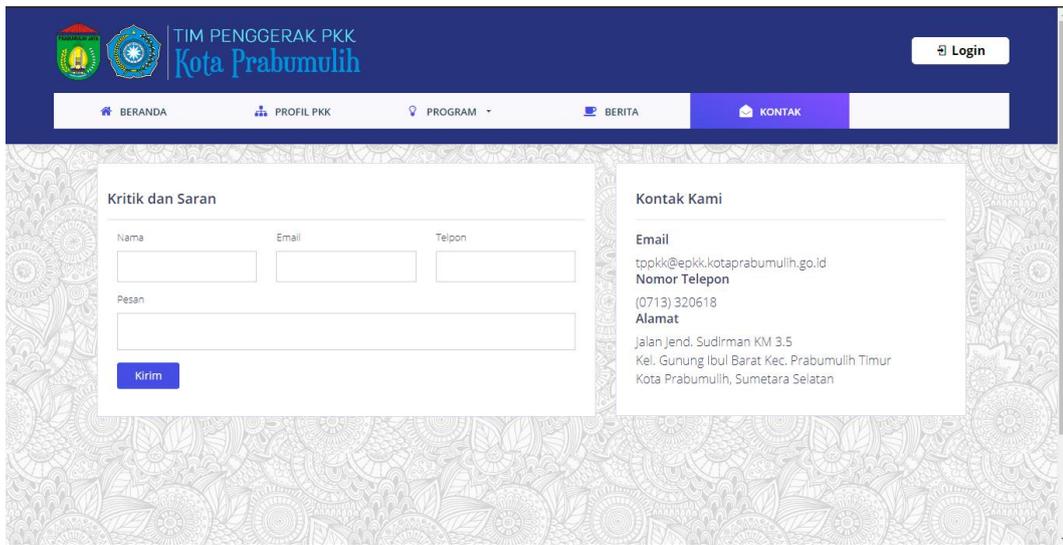
Pada halaman ini menyajikan seluruh informasi mengenai berita atau kegiatan PKK Kota Prabumulih.



Gambar 3.6 Tampilan Halaman Berita

### 3.5. Tampilan halaman Kontak pada Situs Web E-PKK Kota Prabumulih

Pada halaman ini terdapat informasi kontak mengenai PKK Kota Prabumulih serta alamat Kantor DISKOMINFO Kota Prabumulih. Di halaman ini juga terdapat *page* untuk mengirim kritik dan saran dari pengunjung *web* ini.



Gambar 3.7 Tampilan Halaman Kontak

## IV. PENUTUP

### A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dan uraian yang telah dijelaskan pada bab-bab sebelumnya, maka pada bab berikut ini penulis menarik kesimpulan dan memberikan saran-saran yang dihubungkan dengan pokok permasalahan. Sesuai dengan judul laporan ini.

1. Dilihat dari performance situs *web* E-PKK Kota Prabumulih sudah bekerja sesuai dengan tugasnya dan menyediakan informasi yang dapat diakses kapan dan dimana saja.
2. Kinerja situs *web* E-PKK Kota Prabumulih sudah dapat dikatakan baik sesuai dengan respon time yang sudah dibuktikan.
3. Sesuai dengan analisis informasi yang dibutuhkan pengguna *web* kemampuan situs *web* E-PKK Kota Prabumulih dalam menghasilkan informasi sudah sangat relevan, akurat, lengkap, dan handal.
4. Berdasarkan hasil analisa keamanan situs *web* E-PKK Kota Prabumulih. Proses pencegahan kesalahan cukup efektif dan praktis, kegiatan validasi input, proses output telah memadai.
5. Dapat meningkatkan kualitas informasi yang di sampaikan, dan waktu untuk penyampaian singkat dan jelas. Sehingga sangat mengefisiensi waktu bagi pegawai di lingkungan DISKOMINFO Kota Prabumulih.
6. Dari segi service *web* E-PKK Kota Prabumulih tidak menimbulkan biaya yang tinggi dalam penyampaian informasi. Menjadi media yang efektif bagi

masyarakat dalam pelayanan informasi tanpa mengenal ruang dan waktu.

Informasi dapat diterima secara maksimal.

7. Dalam tampilan website ini masih terdapat beberapa yang kosong atau belum di isi halamannya.

## B. Saran

Dari kesimpulan diatas maka penulis mengharapkan peningkatkan kinerja pada situs *web* E-PKK Kota Prabumulih ditingkatkan lagi dengan cara mengisi halaman-halaman yang masih kosong, belum terisi sepenuhnya.

## DAFTAR PUSTAKA

<http://eprints.binadarma.ac.id/178/1/ANALISIS%20PEMANFAATAN%20SITUS%20WEB%20UNIVERSITAS%20ISLAM%20NEGERI%20%28UIN%29%20SYARIF%20HIDAYATULLAH%20MENGGUNAKAN%20METODE%20PIECES.pdf>

diakses pada tanggal 27 Maret 2020

<http://eprints.binadarma.ac.id/180/1/ANALISIS%20PEMANFAATAN%20SITUS%20WEB%20DI%20PSTA%20LAPAN.pdf>

diakses pada tanggal 05 April 2020

<https://docplayer.info/193873-Analysis-pemanfaatan-situs-web-di-psta-lapan-menggunakan-metode-pieces-laporan-kuliah-kerja-praktek-kkp.html>

diakses pada tanggal 05 April 2020

## LAMPIRAN

### JADWAL KERJA KEGIATAN MAGANG

NAMA : YOSEP NURMADHANI

NIM : 171420081

JUDUL MAGANG KERJA : “ANALISIS PEMANFAATAN SITUS WEB E-PKK KOTA PRABUMULIH MENGGUNAKAN METODE PIECES”

TEMPA MAGANG : DINAS KOMINFO KOTA PRABUMULIH

WAKTU MAGANG : 13 JANUARI 2020 s.d 13 APRIL 2020

No.	Hari / Tanggal	Kegiatan	Tanda Tangan pembimbing lapangan
1.	13 Januari 2020	Perkenalan dan pengarahan tempat magang	
2.	14 Januari 2020	Penentuan dosen pembimbing magang kerja	
3.	15 Januari - 19 Januari 2020	Penentuan tempat magang kerja	
4.	20 Januari 2020	Mulai aktif pelaksanaan magang	
5.	21 Januari 2020	Memperkenalkan website yang akan dianalisis	
6.	22 Januari – 1 Maret 2020	Supervisi Magang Kerja	

7.	2 – 16 Maret 2020	Disuruh menginput data penduduk Kota Prabumulih, Karena waktu itu ada pembaruan data dari 2017 ke data 2020	
8.	20 Maret – 13 April 2020	Kita di pulangkan ke rumah masing-masing sampai magang selesai. Karena adanya wabah Covid-19 yang semakin menyebar	
9.	25 April 2020	Pengumpulan Laporan Magang	
10.	1 Mei 2020	Pengesahan Laporan Magang	

Menyetujui,  
Dosen Pembimbing Lapangan



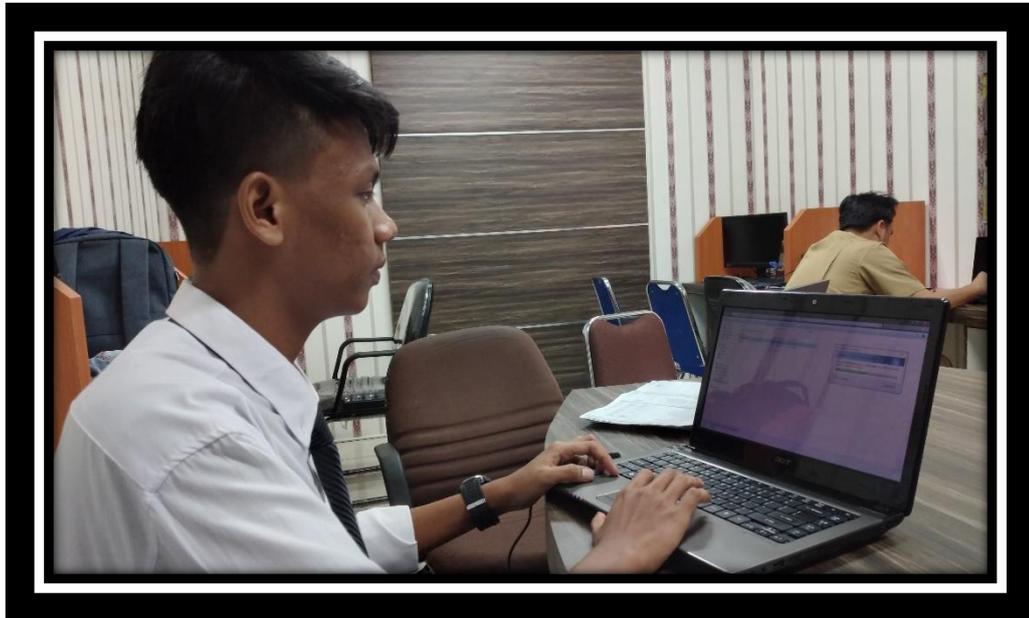
**Sulistowati, S, ST**  
NIP:

Palembang, 13 Januari 2020  
Dosen Pembimbing

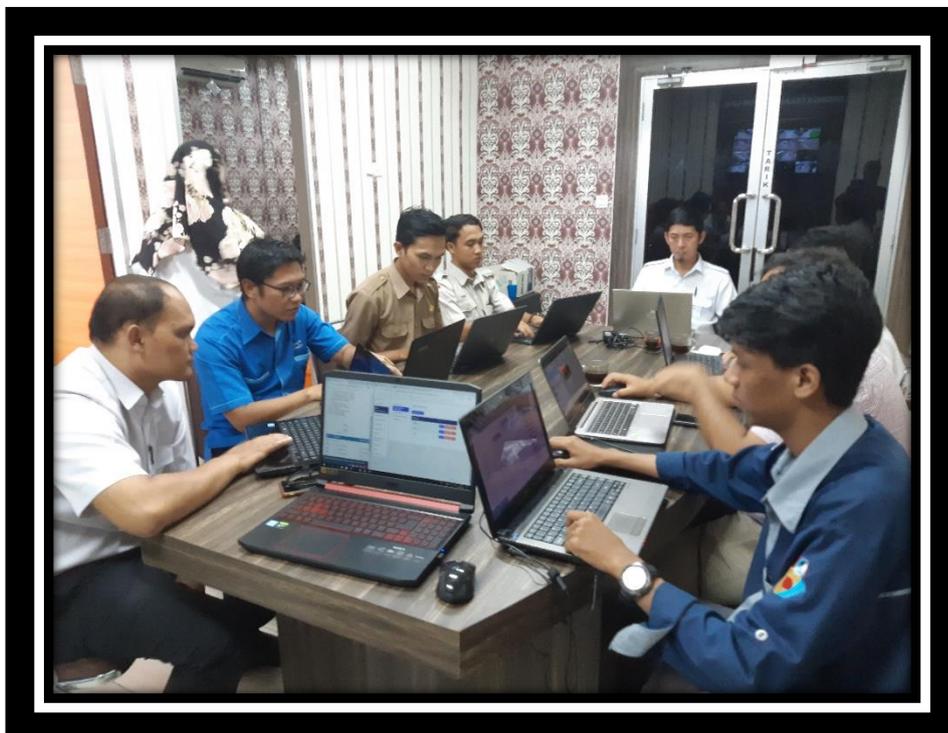


**Dr. H. Jemakmum, M.Si**

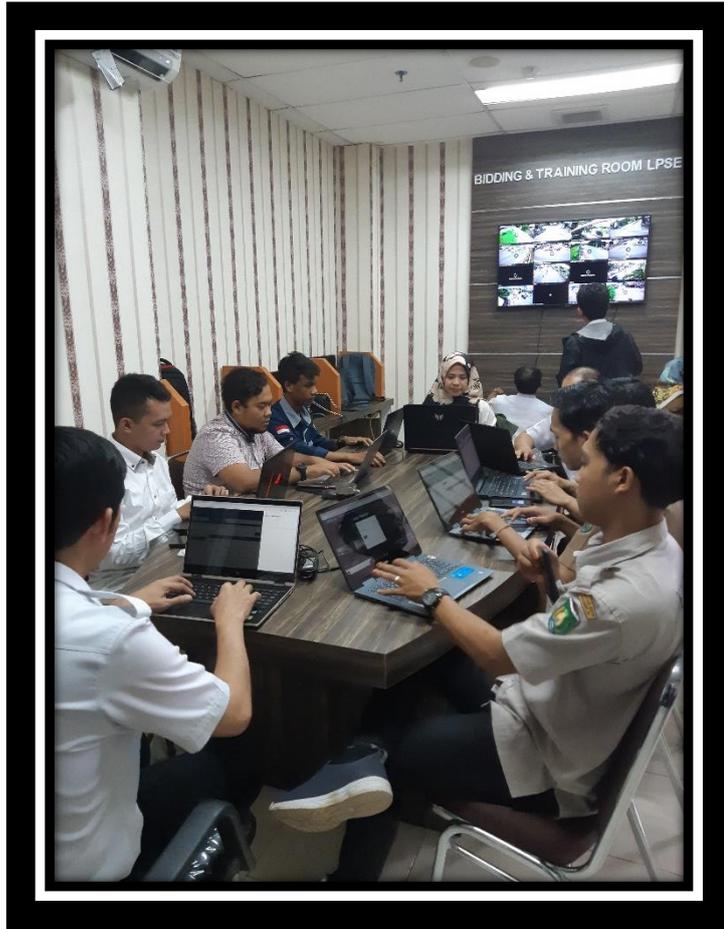
**FOTO – FOTO KEGIATAN**



**Foto penyalinan data master Web EPKK**



**Foto Pengecekan Web E-PKK**



**Foto Pengecekan Web E-PKK**



**Foto Mahasiswa Bina Darma dengan Ibu WaliKota Prabumulih**



**Foto Mahasiswa, sebagian siswa dan Ibu WaliKota Prabumulih**



**Foto di depan ruangan DISKOMINFO Kota Prabumulih**



**Foto di depan Gedung Kantor Pemerintah Kota Prabumulih**