

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Sistem informasi sudah menjadi bagian yang sangat signifikan dalam perkembangan teknologi saat ini. Perkembangan teknologi informasi dipengaruhi oleh tingginya kebutuhan akan teknologi dan sistem informasi yang akurat, efektif dan efisien. Berkembangnya teknologi komputer mempengaruhi kinerja manusia sebagai operasional sistem sehingga peralihan ke arah sistem informasi yang berbasis komputer semakin meningkat. Perusahaan jasa dapat memiliki beberapa sistem seperti Sistem Kepegawaian, Akuntansi, Inventory dan lain-lain. Salah satu bagian sistem informasi yang menjadi pokok perhatian pada perusahaan jasa adalah Sistem Kepegawaian.

Selama ini pengolahan data karyawan yang ada di CV. Karya Siber Indonesia masih manual belum sepenuhnya terkomputerisasi, adapun prosedur yang dilakukan adalah pada bagian HRD menerima berkas data karyawan masih dalam bentuk formulir dan disalin kembali pada arsip karyawan dilanjutkan penyimpanan arsip pada lemari. Hal ini mempersulit pencarian data karyawan jika sewaktu-waktu data tersebut dibutuhkan, maka penulis menyimpulkan lemahnya pengolahan data karyawan pada bagian kepegawaian dimana prosedur yang dilakukan belum sepenuhnya terkomputerisasi.

Oleh karena itu, penulis merasa perlu untuk membuat suatu sistem informasi kepegawaian berbasis komputer yang dapat mengatasi kelemahan dari sistem pengolahan data karyawan sebelumnya. Dimana dengan sistem pengolahan data karyawan yang baru ini dapat dilakukan dengan cepat, meskipun jumlah data karyawan yang dimasukan relative banyak dan keakuratan perhitungan dan laporan

dapat dicapai semaksimal mungkin sehingga kesalahan dalam memasukan dan perhitungan data relatif tidak terjadi. Dengan sendirinya efesiensi waktu dalam pengerjaan dan penyelesaian suatu laporan akan lebih baik. Berdasarkan latar belakang diatas penulis tertarik untuk membuat penelitian dengan judul **“Aplikasi Pengolahan Data Karyawan CV. Karya Siber Indonesia”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis merumuskan permasalahan dalam penelitian adalah **“Bagaimana Merancang dan Membangun Aplikasi Pengolahan Data Karyawan CV. Karya Siber Indonesia?”**

1.3 Tujuan Dan Manfaat Penelitian

1.3.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penulisan tugas akhir adalah membangun Aplikasi Pengolahan Data Karyawan pada CV. Karya Siber Indonesia.

1.3.2 Manfaat

Adapun manfaat penulisan tugas akhir adalah mempermudah pegawai dalam proses pendataan karyawan di CV. Karya Siber Indonesia.

1.4 Metodologi Penelitian

1.4.1 Lokasi dan Waktu Penelitian

1.4.2 Lokasi Penelitian

Adapun penulis melakukan penelitian di CV. Karya Siber Indonesia yang beralamat di Jl. Angkatan 45, No 44C-44D Lorok Pakjo, Ilir Barat I Palembang - Sumatera Selatan.

1.4.3 Waktu Penelitian

Adapun waktu penelitian yang dilakukan penulis pada tanggal 21 Februari 2020 sampai dengan tanggal 23 April 2020 untuk mengambil data-data yang dibutuhkan penulis di CV. Karya Siber Indonesia.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan penulis dalam penelitian adalah sebagai berikut:

1. Metode Observasi

Penulis melakukan sebuah pengamatan pada proses pendataan karyawan di CV. Karya Siber Indonesia, khususnya pengamatan tentang cara pengolahan data karyawan. Dan juga metode ini sekaligus memudahkan penulis untuk menentukan rumusan masalah dalam laporan akhir ini.

2. Metode Wawancara

Proses memperoleh keterangan untuk terjun penelitian dengan cara tanya jawab sambil bertatap muka antara si peneliti dengan objek peneliti yaitu Pegawai Bagian HRD yang bernama Vivit Safitri.

3. Studi Pustaka

Penulis juga mencari referensi melalui buku-buku dan juga internet untuk melakukan penulisan tugas akhir ini.

1.5.1 Metode Pengembangan Sistem

“Model SDLC air terjun (*waterfall*) sering juga disebut model sekuensial linier (*sequential linear*) atau alur hidup klasik (*classic life cycle*). Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis desain, pengodean, pengujian, dan tahap pendukung (*support*)” (Sukamto dan Shalahuddin, 2018:28).

Tahapan-tahapan pengembangan sistem ini menurut Sukamto dan Shalahuddin ialah sebagai berikut :

a. Analisis kebutuhan perangkat lunak

Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh *user*.

b. Desain

Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan prosedur pengodean. Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya.

c. Pembuatan kode program

Desain harus ditranslasikan ke dalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.

d. Pengujian

Pengujian fokus pada perangkat lunak secara dari segi logik dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.

Pengujian yang dipakai untuk menguji pembuatan aplikasi di dalam laporan ini yaitu menggunakan pengujian sistem *black-box testing*. Menurut Sukanto dan Shalahuddin (2018:275), “*Black-Box Testing* (pengujian kotak hitam) yaitu menguji perangkat lunak dari segi spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan kode program”.

e. Pendukung (*support*) atau pemeliharaan (*maintenance*)

Tidak menutup kemungkinan sebuah perangkat lunak mengalami perubahan ketika sudah dikirimkan ke *user*. Perubahan bisa terjadi karena adanya kesalahan yang muncul dan tidak terdeteksi saat pengujian atau perangkat lunak harus beradaptasi dengan lingkungan yang baru. Tahap pendukung atau pemeliharaan dapat mengulangi proses pengembangan mulai dari analisis spesifikasi untuk perubahan perangkat lunak yang sudah ada, tapi tidak untuk membuat perangkat lunak baru.

1.6 Sistematika Penulisan

Agar tugas akhir ini tersusun secara sistematis, maka penulis menyusun Tugas Akhir ini dalam 5 (lima) bab sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini membahas latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Dalam bab ini berisi tentang pengertian teori dan penjelasan-penjelasan yang berkaitan dengan laporan tugas akhir dan aplikasi yang dibuat.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Dalam bab ini penulis menjelaskan tentang konsep dasar yang mendukung penelitian dan langkah-langkah penyelesaian masalah.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini membahas mengenai tentang hasil dan pembahasan serta cara menjalankan aplikasi program yang telah dibuat penulis.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini merupakan bab penutup yang berisikan kesimpulan serta saran dari semua kegiatan pembuatan tugas akhir.