

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era modern seperti sekarang ini Teknologi Komputer mempunyai peranan yang sangat penting baik bagi perusahaan maupun institusi pemerintah. Semuanya mulai menggunakan atau mengganti sistem yang telah ada dengan sistem yang terkomputerisasi.

Aplikasi atau software merupakan bagian dari sistem komputerisasi yang paling sering digunakan oleh perusahaan atau instansi karena dapat mempermudah pekerjaan karyawannya, sehingga dapat selesai dengan lebih cepat. Selain dapat mempermudah pekerjaan, beberapa aplikasi juga dapat dijalankan tanpa harus menggunakan koneksi internet.

Berdasarkan pengoporasianya, aplikasi dibagi menjadi tiga yaitu aplikasi berbasis web, aplikasi berbasis android dan aplikasi berbasis desktop. Aplikasi berbasis desktop biasanya banyak digunakan dalam bidang administrasi karena beberapa aplikasi desktop tidak bergantung pada koneksi internet sehingga tidak berpengaruh ketika tidak ada koneksi internet, aplikasi berbasis android hanya bisa diopeasikan pada smartphone berbasis android dan beberapa dari aplikasi ini juga tidak bergantung pada koneksi internet, sedangkan aplikasi berbasis web biasanya banyak digunakan oleh perusahaan yang bergerak dalam bidang marketing atau

pemasaran karena ruang lingkup aplikasi ini yang luas sehingga dapat di jangkau banyak pengguna dan aplikasi ini juga sangat bergantung pada koneksi internet.

Saat ini STIKes Muhammadiyah Palembang dalam pendataan tamu masih menggunakan manual. Tamu yang datang ke STIKes Muhammadiyah Palembang harus didata terlebih dahulu dalam sebuah buku., Selain itu, jika ingin mencari tamu yang pernah datang harus membuka setiap lembar buku besar tersebut, sehingga membutuhkan waktu yang sangat lama. Serta dalam penyajian laporannya yang kurang terstruktur.

Melihat fakta diatas STIKes Muhammadiyah Palembang membutuhkan aplikasi pendataan tamu yang dapat mempermudah dalam pengolahan data serta dalam penyajian laporan tamu masuk. Berdasarkan permasalahan yang dihadapi STIKes Muhammadiyah Palembang seperti diterangkan di atas, Penulis mengambil judul penelitian “ **Perancangan Aplikasi Buku Tamu menggunakan Integrated Development Enviroment (IDE) Visul Studio di STIKes Muhammadiyah Palembang** ”. Pengembangan system menggunakan aplikasi Visual Studio 2010 dan PhpMyAdmin sebagai database.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka permasalahan yang akan dibahas dalam penulisan Tugas Akhir ini yaitu sistem saat ini belum ada aplikasi khusus untuk mendata tamu, kemudian yang menjadi masalah pokok dari penulisan tugas

akhir ini adalah “Bagaimana cara merancang Aplikasi Buku Tamu menggunakan Integrated Development Enviroment (IDE) Visual Studio”.

1.3 Batasan Masalah

Penulis memberikan batasan masalah dalam penyusunan tugas akhir ini agar pembahasan menjadi lebih terarah dan tidak menyimpang dari permasalahan yang telah di uraikan sebelumnya, yaitu sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dapat menyimpan data tamu, mengolah data tamu, menampilkan data tamu berdasarkan tanggal, menampilkan data tamu berdasarkan nomor tamu, menampilkan data tamu bedasarkan nama, menampilkan data tamu berdasarkan nama instansi dan menyajikan laporan tamu berdasarkan tanggal pada STIKes Muhammadiyah Palembang.
2. Aplikasi ini dapat dilihat oleh semua User (Tamu dan Admin).
3. Aplikasi ini digunakan Receivesionis untuk melakukan pendataan tamu yang datang.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Peneletian

Tujuan Penelitian ini adalah

1. Bagi Penulias sebagai salah satu syarat untuk pembuatan tugas akhir (TA) Jurusan D3 Menajemen Informatika.

2. Bagi STIKes Muhammadiyah Palembang Membangun Sistem Aplikasi Data Tamu untuk mempermudah proses pengolahan data tamu.
3. Bagi Universitas Bina Darma Palembang sebagai referensi mahasiswa akan menyusun tugas akhir.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaaat penulisan Proposal ini yaitu sebagai berikut:

1. Bagi STIKes Muhammadiyah Palembang

- a) Mempermudah pegawai dalam mengolah data tamu.
- b) Sebagai sumber referensi mahasiswa Bina Darma Palembang dalam menyelesaikan Tugas Akhir.

2. Bagi Universitas Bina Darma Palembang

- a) Memberikan informasi tambahan kepada mahasiswa yang akan menyusun tugas akhir.

3. Bagi Penulis

- a) Dapat memenuhi syarat penyusunan tugas akhir.
- b) Dapat menambah ilmu pengetahuan dalam bidang pemrograman.

1.5 Metodologi Penelitian

1.5.1 Lokasi dan Waktu Penelitian

1. Lokasi Penelitian

Adapun penulis melakukan penelitian di Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan Muhammadiyah Palembang.

2. Waktu Penelitian

Adapun waktu penelitian yang dilakukan penulis pada tanggal 3 Maret 2020 sampai dengan tanggal 25 April untuk mengumpulkan informasi yang dibutuhkan penulis dan pengumpulan informasi pada waktu melakukan Praktek Kerja Lapangan atau Magang Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan Muhammadiyah Palembang.

1.5.3 Metode Pengumpulan Data

Metodologi pengumpulan data yang dibutuhkan penulis dalam penelitian adalah sebagai berikut :

1. Metode Observasi

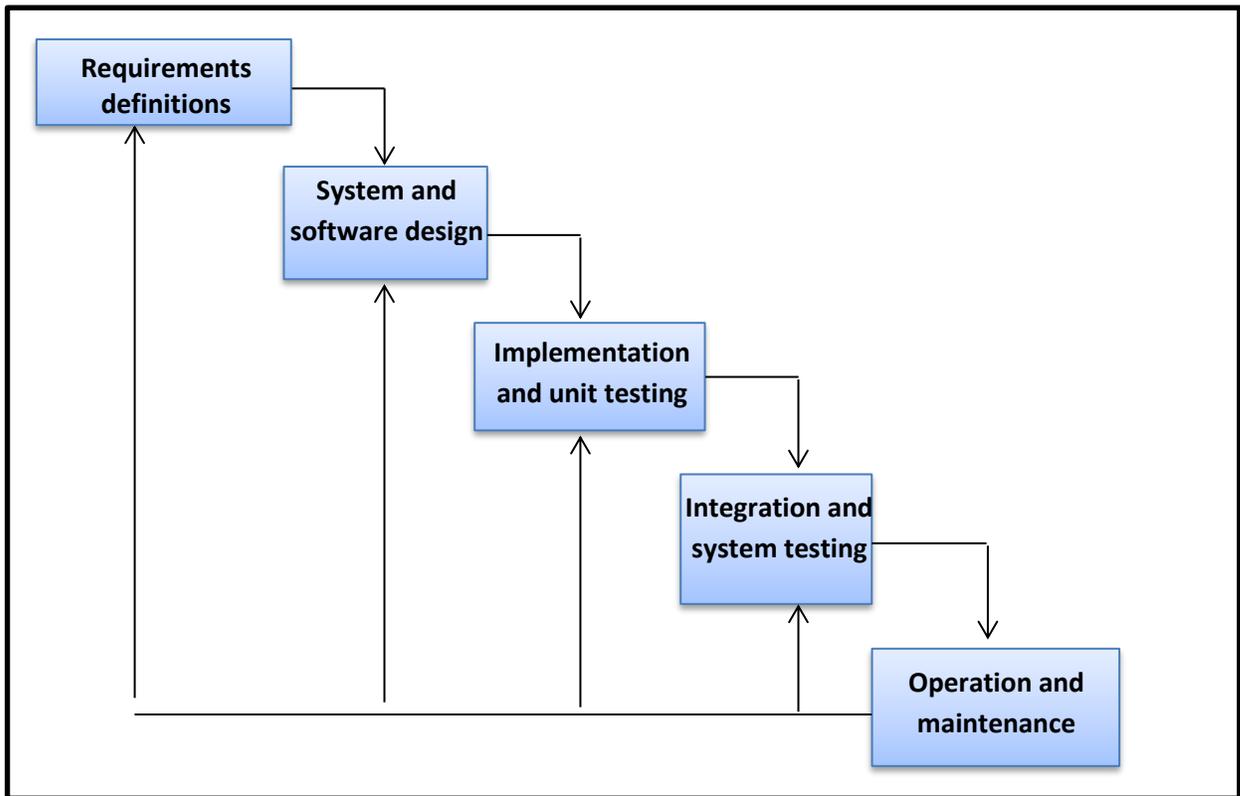
Pada metode ini penulis mengumpulkan informasi dengan cara melihat data tamu yang ada untuk dijadikan pembahasan Tugas Akhir.

2. Metode Wawancara

Pada metode ini penulis harus melakukan tanya jawab secara langsung dengan kabag Humas STIKes Muhammadiyah Palembang untuk mendapatkan informasi yang di butuhkan.

1.5.4 Metode Pengembangan Sistem

Menurut Pressman (2015:42), model *waterfall* adalah model klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun software, nama model ini sebenarnya adalah “*Linear Sequential Model*”. Model ini sering disebut juga dengan “*classic life cycle*” atau metode waterfall. Model ini termasuk dalam model *generic* pada rekayasa perangkat lunak dan pertama kali di perkenalkan oleh Winston Royce sekitar tahun 1970 sehingga sering dianggap kuno, tetapi merupakan model yang paling banya dipakai dalam *Software Engineering* (SE). Model ini melakukan pendekatan secara sistematis dan berurutan. Disebut dengan *waterfall* karena tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan.



Gambar 1.5.3 Ilustrasi Model Waterfall

1) *Requirements analysis and definition*

Layanan sistem, kendala, dan tujuan ditetapkan oleh hasil konsultasi dengan pengguna yang kemudian didefinisikan secara rinci dan berfungsi sebagai spesifikasi sistem.

2) *System and software design*

Tahapan perancangan sistem mengalokasikan kebutuhan-kebutuhan sistem baik perangkat keras maupun perangkat lunak dengan membentuk arsitektur sistem secara

keseluruhan. Perancangan perangkat lunak melibatkan identifikasi dan penggambaran abstraksi sistem dasar perangkat lunak dan hubungannya.

3) *Implementation and unit testing*

Pada tahap ini, perancangan perangkat lunak direalisasikan sebagai serangkaian program atau unit program. Pengujian melibatkan verifikasi bahwa setiap unit memenuhi spesifikasinya.

4) *Integration and system testing*

Unit-unit individu program atau program digabung dan diuji sebagai sebuah sistem lengkap untuk memastikan apakah sesuai dengan kebutuhan perangkat lunak atau tidak. Setelah pengujian, perangkat lunak dapat dikirimkan ke customer

5) *Operation and maintenance*

Biasanya tahapan ini merupakan tahapan yang paling panjang. Sistem dipasang dan digunakan secara nyata. Maintenance melibatkan pembetulan kesalahan yang tidak ditemukan pada tahapan-tahapan sebelumnya, meningkatkan implementasi dari unit sistem, dan meningkatkan layanan sistem sebagai kebutuhan baru.

1.6 Sistematika Penulisan

Agar tugas akhir ini tersusun secara sistematis, maka penulis menyusun Tugas Takhir ini dalam 5(lima) bab sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini membahas latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Dalam bab ini berisi tentang pengertian teori dan penjelasan penjelasan yang berkaitan dengan laporan tugas akhir dan aplikasi yang dibuat.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Dalam bab ini penulis menjelaskan tentang konsep dasar yang mendukung penelitian dan langkah-langkah penyelesaian masalah.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini membahas mengenai hasil dan pembahasan serta cara menjalankan aplikasi program yang telah di buat penulis.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini merupakan bab penutupan yang berisikan kesimpulan serta saran dari semua kegiatan pembuatan tugas akhir.