

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi merupakan salah satu teknologi yang sedang berkembang dengan pesat pada saat ini. Dengan kemajuan teknologi informasi, pengaksesan terhadap data atau informasi yang tersedia dapat berlangsung dengan cepat, efisien serta akurat. Menurut Kristanto (2003), sistem informasi membantu kegiatan untuk meningkatkan efisiensi dan efektivitas, komunikasi, kolaborasi, dan daya saing organisasi. Ada beberapa hal penting yang mendorong diperlukannya teknologi informasi di organisasi, diantaranya: pengambilan keputusan yang tidak dilandasi dengan informasi, informasi yang tersedia tidak relevan, informasi yang ada tidak dimanfaatkan oleh manajemen, informasi yang ada tidak tepat waktu, terlalu banyak informasi, informasi yang tersedia tidak akurat, adanya duplikasi data, dan adanya data yang cara pemanfaatannya tidak fleksibel.

Perusahaan - perusahaan berkembang saat ini tidak lepas dari adanya teknologi informasi. Apabila perusahaan ingin maju dan lebih berkembang, maka perusahaan tersebut wajib mengikuti perkembangan teknologi karena hal tersebut merupakan suatu kebutuhan yang sangat penting dalam kehidupan sekarang ini, khususnya mengenai teknologi informasi yang berkembang sangat pesat sejalan dengan kebutuhan informasi yang cenderung tidak terbatas. Kemajuan perkembangan perusahaan berkembang di Indonesia baik dari aspek administratif atau pun teknologi memberikan dampak proses pelayanan kesehatan di Indonesia dapat berlangsung efektif dan efisien. Dalam rangka meningkatkan mutu pelayanan perusahaan dibutuhkan beberapa fasilitas penunjang dan salah satu diantaranya adalah pemanfaatan aplikasi teknologi informasi. Perkembangan ini membawa dampak positif bagi perusahaan yang berkembang. Dengan perkembangan aplikasi ini wajar jika banyak perusahaan sangat membutuhkan aplikasi pengolahan data untuk mengolah data di perusahaan.

PT Cari Lokak Palembang adalah perusahaan yang sedang berkembang sehingga data dalam perusahaan tersebut semakin kompleks seperti data persediaan barang. Bagian operasional PT Cari Lokak Palembang saat ini sistemnya masih bersifat semi konvensional, meskipun sudah menggunakan komputer namun program aplikasi yang digunakan masih bersifat umum yaitu Microsoft Office Word 2003 dan Microsoft Office Excel 2003 (MS. Word 2003 dan MS. Excel 2003) untuk pengolahan data persediaan barangnya. Berdasarkan fakta dilapangan menunjukan bahwa pengolahan data menggunakan aplikasi MS. Word 2003 dan MS. Excel 2003 kurang terorganisir dan tertata rapi. Sehingga pegawai operasional membutuhkan aplikasi yang dapat digunakan untuk mengolah data persediaan barang. Aplikasi ini dibuat untuk mempermudah dalam mengolah data persediaan barang perusahaan menjadi lebih efektif dan efisien dengan perkembangan teknologi. Berdasarkan latar belakang di atas penulis tertarik untuk membuat penelitian dengan judul **“Aplikasi Pengolahan Data Persediaan Barang Pada Cari Lokak Indonesia .PT Palembang”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian di atas, maka penulis merumuskan permasalahan dalam penelitian adalah **“Bagaimana Merancang dan Membangun Aplikasi Pengolahan Data Persediaan Barang Pada Cari Lokak Indonesia .PT Palembang?”**.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan pokok permasalahan di atas, maka yang menjadi batasan masalah dalam penelitian di PT. Cari Lokak Indonesia supaya lebih terarah dan tidak menyimpang dari permasalahan yang ada. Batasan masalah tersebut, yaitu :

1. Data yang diolah hanya mencakup data persediaan barang saja.
2. Penggunaan aplikasi pengolahan data persediaan barang hanya mencakup PT. Cari Lokak Indonesia di bagian operasional saja.

1.4 Tujuan Dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah membangun Aplikasi Pengolahan Data Persediaan Barang Pada PT. Cari Lokak Palembang.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Mempermudah pekerjaan para pegawai dalam pengolahan data persediaan barang di PT. Cari Lokak Indonesia.
2. Membuat arsip data persediaan barang di PT. Cari Lokak Palembang menjadi tertata dan rapi

1.5 Metodologi Penelitian

1.5.1 Lokasi dan Waktu Penelitian

1. Lokasi Penelitian

Adapun penulis melakukan penelitian di PT. Cari Lokak Indonesia yang beralamat di Jl. Sekip Jaya, Kemuning, Palembang City, South Sumatra 30114.

2. Waktu Penelitian

Adapun waktu penelitian yang dilakukan penulis pada tanggal 21 Februari 2020 sampai dengan tanggal 23 April 2020 untuk mengambil data-data yang dibutuhkan penulis di PT. Cari Lokak Indonesia.

1.5.2 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan penulis dalam penelitian adalah sebagai berikut:

1. Metode Observasi

Penulis melakukan sebuah pengamatan pada proses pengolahan data persediaan barang di PT. Cari Lokak Indonesia, khususnya pengamatan tentang cara pengolahan data persediaan barang yang dilakukan oleh bagian operasional yaitu Harry Purmanta. Dan juga metode ini sekaligus memudahkan penulis untuk menentukan rumusan masalah dalam laporan akhir ini.

2. Metode Wawancara

Proses memperoleh keterangan untuk terjun penelitian dengan cara tanya jawab sambil bertatap muka antara si peneliti dengan objek peneliti yaitu Pegawai Bagian Operasional yang bernama Harry Purmanta.

3. Studi Pustaka

Penulis juga mencari referensi melalui buku-buku dan juga internet untuk melakukan penulisan tugas akhir ini.

1.5.3 Metode Pengembangan Sistem Model SDLC Air Terjun (Waterfall)

“Model SDLC air terjun (*waterfall*) sering juga disebut model sekuensial linier (*sequential linear*) atau alur hidup klasik (*classic life cycle*). Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis desain, pengodean, pengujian, dan tahap pendukung (*support*)” (Sukamto dan Shalahuddin, 2018:28).

Tahapan-tahapan pengembangan sistem ini menurut Sukamto dan Shalahuddin ialah sebagai berikut :

a. Analisis kebutuhan perangkat lunak

Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh *user*.

b. Desain

Desa

in perangkat lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan prosedur pengodean. Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya.

c. Pembuatan kode program

Desain harus ditranslasikan ke dalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.

d. Pengujian

Pengujian fokus pada perangkat lunak secara dari segi logik dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.

Pengujian yang dipakai untuk menguji pembuatan aplikasi di dalam laporan ini yaitu menggunakan pengujian sistem *black-box testing*. Menurut Sukanto dan Shalahuddin (2018:275), "*Black-Box Testing* (pengujian kotak hitam) yaitu menguji perangkat lunak dari segi spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan kode program".

e. Pendukung (*support*) atau pemeliharaan (*maintenance*)

Tidak menutup kemungkinan sebuah perangkat lunak mengalami perubahan ketika sudah dikirimkan ke *user*. Perubahan bisa terjadi karena adanya kesalahan yang muncul dan

tidak terdeteksi saat pengujian atau perangkat lunak harus beradaptasi dengan lingkungan yang baru. Tahap pendukung atau pemeliharaan dapat mengulangi proses pengembangan mulai dari analisis spesifikasi untuk perubahan perangkat lunak yang sudah ada, tapi tidak untuk membuat perangkat lunak baru.

1.6 Sistematika Penulisan

Agar tugas akhir ini tersusun secara sistematis, maka penulis penyusun Tugas Akhir ini dalam 5 (lima) bab sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini membahas latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Dalam bab ini berisi tentang pengertian teori dan penjelasan-penjelasan yang berkaitan dengan laporan tugas akhir dan aplikasi yang dibuat.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Dalam bab ini penulis menjelaskan tentang konsep dasar yang mendukung penelitian dan langkah-langkah penyelesaian masalah.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini membahas mengenai tentang hasil dan pembahasan serta cara menjalankan aplikasi program yang telah dibuat penulis.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini merupakan bab penutup yang berisikan kesimpulan serta saran dari semua kegiatan pembuatan tugas akhir.