

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan Teknologi yang semakin pesat disegala bidang baik perusahaan, instansi dan diberbagai aspek kehidupan manusia, khususnya ilmu komputer. Pemanfaatan teknologi komputer dapat mempermudah dan mempercepat penyajian informasi disebuah perusahaan dan instansi. Dalam hal ini komputer memegang peran penting dalam pengolahan data. Perkembangan teknologi komputer tersebut berdampak langsung pada pengolahan data pembayaran catu beras yang dilakukan oleh suatu bidang perusahaan BULOG (Badan Urusan Logistik) .

Catu Beras adalah jatah beras yang dibayarkan pihak BULOG untuk karyawan-karyawannya. Semua karyawan mendapatkan catu beras dengan ketentuan Min 10Kg untuk yang tidak kawin (TK) dan Max 50Kg untuk karyawan yang sudah kawin (K) max 2 anak yang ditanggung. Catu beras dibayarkan setiap akhir bulan pada tanggal yang tidak tentu. Setiap bulannya staff sdm membuat daftar penerima catu beras ,membuat nota inteln yang akan di berikan ke atasan untuk diasposisi. Setelah diasposisi staff memberikan daftar

penerima catu beras ke gudang dan membuat vocer. Setelah semua karyawan sudah menerima catu beras semua, daftar penerima catu beras dikembalikan ke bagian sdm . Daftar tersebut disimpan di lemari arsip. Meskipun sudah menggunakan komputer namun program aplikasi yang digunakan masih bersifat umum menggunakan aplikasi *microsoft word* dan *microsoft excel* tanpa adanya *database*. Setiap kali ada penambahan penerima catu beras yang baru, harus melakukan pengeditan dan pada bentuk vocer catu beras yang seperti kupon dapat berdampak rusaknya vocer tersebut. Hal ini dirasa kurang efektif dan efisien.

Dari permasalahan tersebut, maka penulis ingin membangun aplikasi pengolahan data pembayaran catu beras karyawan perum bulog kanwil sumsel babel. Dengan adanya aplikasi ini dapat mengatasi masalah pengolahan data pembayaran catu beras karyawan .Penulis membangun aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman *visual basic* dan *sql server*.

Berdasarkan dari uraian tersebut, penulis ingin membuat tugas akhir dengan judul “**Aplikasi Pengolahan Data Pembayaran Catu Beras Karyawan Perum Bulog Kanwil Sumsel dan Babel**” .

## **1.2 Rumusan Masalah**

Dari latar belakang masalah diatas, akan menjadi rumusan masalah “Bagaimana membangun Aplikasi Pengolahan Data Pembayaran Catu Beras Karyawan Perum Bulog Kanwil Sumsel dan Babel ?” dengan menggunakan bahasa pemrograman *visual basic.net* dan *Sql Server*.

### **1.3 Batasan Masalah**

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah membangun aplikasi pengolahan data pembayaran catu beras karyawan yang menggunakan bahasa pemrograman *visual basic* dan *sql server*.

### **1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian**

#### **1.4.1 Tujuan**

Berdasarkan dari masalah yang ada ,tujuan dari penelitian ini adalah membangun *aplikasi pengolahan data pembayaran catu beras karyawan perum bulog kanwil sumsel dan babel*.

#### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Manfaat Bagi Perum bulog kanwil sumsel dan babel :

1. Dapat mempermudah dalam pengolahan data pembayaran catu beras.
2. Dapat mempermudah staf menambahkan data dan mengupdate data dalam penerima catu beras.
3. Staf sdm dapat mengetahui jumlah catu beras (jatah beras) yang dibayarkan untuk karyawan bulog per bulan.
4. Dapat mengurangi resiko kehilangan data ,terutama pada data penerima catu beras (jatah beras).

Manfaat Bagi Penulis : Dapat menerapkan ilmu yang dipelajari di masa kuliah.

## **1.5 Metodologi Penelitian**

### **1.5.1 Lokasi dan Waktu Penelitian**

#### **1. Lokasi Penelitian**

Lokasi Penelitian ini dilakukan di Perum bulog kanwil sumsel dan babel yang bertempat, Jalan Perintis Kemerdekaan No.1,Duku,Kec.Iilir Timur II ,Kota Palembang,Sumatera Selatan 30114.

#### **2. Waktu Penelitian**

Waktu Penelitian ini dilakukan mulai dari tanggal 30 febuari – 16 maret 2020 .

### **1.5.2 Metode Pengumpulan Data**

Metode yang digunakan dalam pengumpulan data ini :

#### **1. Metode Observasi**

Metode Observasi adalah metode pengumpulan data yang dilakukan secara langsung ke lapangan untuk mendapatkan informasi yang diperlukan. Penulis melakukan observasi di Perum Bulog Kanwil Sumsel dan Babel pada bagian SDM, dengan melihat data-data catu beras.

#### **2. Metode Wawancara**

Wawancara adalah metode pengumpulan data yang dilakukan dua orang melalui tanya jawab untuk mendapatkan informasi lebih lanjut. Penulis

melakukan tanya jawab dengan kasi sdm Perum Bulog Kanwil Sumsel dan Babel untuk mendapatkan informasi lebih lanjut.

### 3. Metode Studi Pustaka

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini bersumber dari : buku-buku, internet dan jurnal berisi teori-teori yang berhubungan dengan pengolahan data pembayaran catu beras.

### 1.5.3 Metode Pengembangan Sistem

Peneliti menggunakan *Metode Waterfall* dalam penelitian ini .Yurindra (2017:43) menyatakan bahwa “*Waterfall* merupakan salah satu metode dalam *SDLC* yang mempunyai ciri khas pengerjaan yaitu dalam setiap fase pada *waterfall* harus diselesaikan terlebih dahulu sebelum melanjutkan ke fase selanjutnya”.

Fase *Metode Waterfall* terdiri atas :

#### a. *Requirements Analysis*

Tahap ini menganalisis masalah dan kebutuhan software .informasi ini biasanya didapatkan dari wawancara dan menganalisis untuk mendapatkan kebutuhan pengguna untuk digunakan pada tahap selanjutnya.

#### b. *System Desain*

Tahap ini dilakukan sebelum koding .merancang sistem yang akan dibuat beserta desain dari aplikasi.

c. *Implementation*

Pada tahap ini dilakukan pemograman. Pembuatan software dipecah menjadi modul-modul kecil yang akan digabungkan ditahap selanjutnya.

d. *Integration & Testing*

Pada tahap ini dilakukan penggabungan modul dan pengujian sistem. apa sudah sesuai dengan desain yang telah dibuat.

e. *Operation & Maintenance*

Pada tahap ini software dijalankan dan dilakukan pemeliharaan. Memperbaiki unit sistem dan jasa sistem sebagai kebutuhan baru.

## **1.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir**

Sistematika penulisan tugas akhir ini terbagi menjadi 5 bab yang meliputi :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat peneltian, metodologi penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan tugas akhir.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini berisi tentang tinjauan pustaka yang digunakan penulis yang berasal dari buku, internet dan jurnal.

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Pada bab ini berisi tentang analisis kebutuhan dan perancangan sistem yang akan dibutuhkan meliputi uml , database, file, input dan output.

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini berisi tampilan hasil dari aplikasi yang sudah dirancang dan dibuat berdasarkan data yang ada.

### **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan yang di peroleh dari tugas akhir dan saran yang ditujukan untuk pembaca.