



**SISTEM INFORMASI VISUALISASI RUMAH BERBASIS ANDROID  
DI PERUMAHAN SURYA ALAM 6 PALEMBANG**

**SKRIPSI**

**M LUQMAN ABDURRAHMAN  
161410211**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS BINA DARMA  
PALEMBANG  
2020**



**SISTEM INFORMASI VISUALISASI RUMAH BERBASIS ANDROID  
DI PERUMAHAN SURYA ALAM 6 PALEMBANG**

**M LUQMAN ABDURRAHMAN  
161410211**

**Skripsi ini diajukan sebagai syarat memperoleh gelar  
Sarjana Komputer**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS BINA DARMA  
PALEMBANG  
2020**

## **HALAMAN PENGESAHAN**

### **Sistem Informasi Visualisasi Rumah Berbasis Android Di Perumahan Surya Alam 6 Palembang**

**M. LUQMAN ABDURRAHMAN**

**161410211**

**Telah diterima salah satu syarat untuk memperoleh gelar  
Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi**

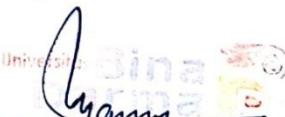
Pembimbing I

Ria Andryani, M.M., M.Kom.

**Palembang, 14 September 2020**

Fakultas Ilmu Komputer  
Universitas Bina Darma

Dekan,

  
**Dedy Syamsuar, S.Kom., M.I.T., Ph.D.**

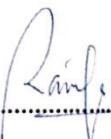
Dipindai dengan CamScanner

## **HALAMAN PERSETUJUAN**

Skripsi Berjudul "**SISTEM INFORMASI VISUALISASI RUMAH BERBASIS ANDROID DI PERUMAHAN SURYA ALAM 6 PALEMBANG**" Oleh "**M. Luqman Abdurrahman (161410211)**", telah dipertahankan didepan komisi pengaji pada hari Senin tanggal **14 September 2020**.

### **Komisi Pengaji**

1. Ketua : Ria Andryani, MM., M.Kom (.....)

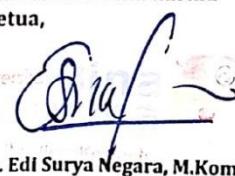


2. Anggota : Dr. Widya Cholil, S.Kom., M. IT (.....)



3. Anggota : Yesi Novaria Kunang, S.T., M.Kom (.....)

Mengetahui,  
Program Studi Sistem Informasi  
Fakultas Ilmu Komputer  
Universitas Bina Dharma  
Ketua,

  
Dr. Edi Surya Negara, M.Kom

Dipindai dengan CamScanner

## HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : M. Luqman Abdurrahman  
Nim : 161410211

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Karya tulis Saya (Skripsi) ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik baik (Sarjana) di Universitas Bina Darma atau di Perguruan Tinggi lain;
2. Karya tulis ini murni gagasan, rumusan dan penelitian Saya sendiri dengan arahan tim pembimbing;
3. Di dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dikutip dengan mencantumkan nama pengarang dan memasukkan ke dalam daftar rujukan;
4. Saya bersedia skripsi, yang saya hasilkan dicek keasliannya menggunakan plagiarism checker serta diunggah ke internet, sehingga dapat diakses publik secara daring;
5. Surat pernyataan ini Saya tulis dengan sungguh-sungguh dan apabila terbukti melakukan penyimpangan atau ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka Saya bersedia menerima sanksi sesuai peraturan dan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, 2 November 2020

Yang Membuat Pernyataan,



M. Luqman Abdurrahman

Dipindai dengan CamScanner

## **Abstrak**

PT. Sumatera Karya Utama merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dibidang pengembang perumahan bersubsidi. PT. Sumatera Karya Utama mengembangkan *property* yaitu Perumahan Surya Alam 6 Palembang yang terletak di Jl. Talang Kepuh, Gandus, Kec. Gandus, Kota Palembang, Sumatera Selatan 30149. Tim pemasaran di Perumahan Surya Alam 6 Palembang masih menggunakan metode konvensional dalam memberikan informasi dan gambaran kondisi perumahan kepada masyarakat. Hal ini menyebabkan kurang efektif dan efisien dalam memberikan informasi dan gambaran kondisi perumahan kepada masyarakat yang ingin memiliki rumah atau belum memiliki rumah. Dari permasalahan di atas peneliti merancang sebuah sistem informasi visualisasi rumah berbasis android sehingga menarik minat masyarakat untuk mendapatkan informasi dan menggambarkan kondisi perumahan yang ditawarkan oleh Perumahan Surya Alam 6 Palembang. Berdasarkan hal tersebut, peneliti mengangkat judul penelitian "Sistem Informasi Visualisasi Rumah Berbasis Android di Perumahan Surya Alam 6 Palembang." Pengembangan sistem informasi tersebut menggunakan metode *Rational Unified Process* (RUP). Metode RUP merupakan metode pengembangan sistem berbasis objek yang terdiri dari empat tahapan yaitu tahapan *inception, elaboration, construction, dan transition*.

**Kata Kunci : Visualisasi, Rumah, Android**

## **Abstract**

PT. Sumatera Karya Utama is a company that engaged in houses subsidies development . PT. Sumatera Karya Utama is develop a property, namely Perumahan Surya Alam 6 Palembang that is located on Jl. Talang Kepuh, Gandus, Kec. Gandus, Kota Palembang, South Sumatra 30149. The marketing team at Perumahan Surya Alam 6 Palembang still uses conventional methods in providing information and descriptions of housing conditions to the public. Because of the effectiveness and efficiency in providing information and description of housing conditions were unless to people who want their own house or yet. Based on the problem above, the researcher designed an Android-based home visualization information system so that it was attracted the public's interest to get information and describe the housing conditions offered by Perumahan Surya Alam 6 Palembang. Because of that, the researchers designed a research with title "Home Visualization Information System Based on Android in Perumahan Surya Alam 6, Palembang." The information system development used the Rational Unified Process (RUP) method. The RUP method is an object-based system development method which consists of four stages, namely the inception, elaboration, construction, and transition stages.

***Keywords:*** *Visualization, Home, Android*

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan berkat rahmat dan hidayah-Nya penulisan dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir kuliah yang berjudul **“Sistem Informasi Visualisasi Rumah Berbasis Android Di Perumahan Surya Alam 6 Palembang”** tepat waktu yang telah ditentukan.

Dalam penulisan ini penulis menyadari bahwa tanpa adanya bimbingan, bantuan serta dukungan serta petunjuk dari semua pihak tidak mungkin laporan ini dapat diselesaikan. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada:

1. Dr. Sunda Ariana, M.pd., M.M. selaku Rektor Universitas Bina Darma Palembang.
2. Dedy Syamsuar, S.kom., M.IT., Ph.D., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Dr. Edi Surya Negara., M.kom., Selaku Ketua Program Studi Ilmu Komputer.
4. Ria Andryani, MM., M.Kom. Selaku Pembimbing Tugas Akhir Kuliah.
5. Muhamad Ariandi, M.Kom., Selaku Mentor Pembimbing Tugas Akhir Kuliah.
6. Orang tua dan Saundari tercinta yang telah memberikan bantuan baik moril maupun serta doa, dan keluarga besar lainnya.
7. Teman seperjuanganku Sistem Informasi Angkatan 2016 yang telah berjuang bersama-sama dan pelajaran yang sangat berharga terutama teman-teman kelas SI-F yang banggakan.
8. Semua pihak yang telah mensupport dalam skripsi ini yang saya tidak dapat sebutkan satu-persatu.

Akhir kata penulis menyadari sepenuhnya bahwa laporan ini sangat sederhana dan dengan banyak kekurangan. Namun, harapan penulis ini kiranya agar skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua. Semoga Allah SWT melimpahkan taufik dan hidayah-Nya bagi kita semua. Aamiin

Palembang, Juni 2020  
Peneliti

M Luqman Abdurrahman

## **HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN**

### **Motto:**

“Jangan pergi mengikuti kemana jalan akan berujung. Buat jalanmu sendiri dan tinggalkanlah jejak.” – Ralph Waldo Emerson.

### **Pesembahan**

Alhamdulillah segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya dalam penyusunan penelitian ini. Saya mempersembahkan tugas akhir skripsi ini dengan penuh rasa syukur dan terima kasih kepada:

1. Kedua orang tua yang tercinta, ayahanda Jaka Jarkasih dan ibunda Asfia Fatmarini yang selalu memberikan dukungan, moril maupun materi serta doa yang tiada henti untuk kesuksesan anakmu, karena tiada kata seindah lantunan doa dan tiada doa yang paling khusuk selain doa yang terucap dari orang tua. Ucapan terima kasih saja takkan pernah cukup untuk membalas kebaikan orang tua, karena itu terimalah persembahan bakti dan cinta ku untuk kalian bapak ibuku
2. Dosen Pembimbing ibu Ria Andryani, MM., M.Kom yang dengan ketulusan hati dan penuh kesabaran meluangkan waktunya untuk menuntun dan memberikan arahan dalam pembuatan skripsi ini, memberikan bimbingan dan pelajaran yang tiada ternilai harganya, agar saya menjadi lebih baik. Terimakasih banyak Dosen Pembimbing saya ibu Ria Andryani, MM., M.Kom.
3. Sahabat-sahabat seperjuang yang selalu suporrt dan mendampingi di kala susah dan memberikan motivasi untuk terus belajar meraih kesuksusean. Terima kasih telah ikut menemani perjalani penelitian ini.

# Daftar Isi

<b>Halaman Judul.....</b>	<b>i</b>
<b>Halaman Pengesahan.....</b>	<b>iii</b>
<b>Halaman Persetujuan.....</b>	<b>iv</b>
<b>Halaman Pernyataan.....</b>	<b>v</b>
<b>Abstrak.....</b>	<b>vi</b>
<b>Abstract.....</b>	<b>vii</b>
<b>Kata Pengantar.....</b>	<b>viii</b>
<b>Motto dan Persembahan.....</b>	<b>ix</b>
<b>Daftar Isi.....</b>	<b>x</b>
<b>Daftar Gambar.....</b>	<b>xv</b>
<b>Daftar Tabel.....</b>	<b>xviii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	4
1.4.1 Tujuan Penelitian.....	4
1.4.2 Manfaat Penelitian.....	4
1.5 Metode Penelitian.....	5
1.5.1 Waktu dan Tempat Penelitian.....	5
1.5.2 Alat dan Bahan.....	5
1.5.3 Metode Pengembangan Sistem.....	5
1.5.4 Ruang Lingkup.....	7
1.5.5 Metode Pengumpulan Data.....	7
1.6 Sistematika Penulisan.....	8
<b>BAB II Tinjauan Pustaka.....</b>	<b>9</b>
2.1 Tinjauan Umum.....	9
2.1.1 Sejarah Singkat.....	9
2.1.2 Visi dan Misi PT. Sumatera Karya Utama.....	10
2.1.3 Struktur Organisasi.....	10
2.2 Landasan Teori.....	11
2.2.1 Sistem.....	11
2.2.2 Informasi.....	12
2.2.3 Sistem Informasi.....	12
2.2.4 Perumahan.....	12
2.2.5 Teknologi Augmented Reality.....	12
2.2.6 Virtual Tour.....	13

2.2.7 Smartphone.....	13
2.2.8 Visualisasi.....	14
2.2.9 Kamera 360.....	14
2.2.10 Panorama.....	15
2.2.11 Kolor Panotour Pro 2.5 .....	15
2.2.12 Android.....	15
2.2.13 Android Studio.....	16
2.2.14 Web Service.....	17
2.2.15 Definisi Kotlin.....	18
2.2.16 Definisi Xampp.....	18
2.2.17 MySQL.....	19
2.2.18 Java Script Object Nonation (JSON).....	19
2.2.19 Rational Unified Process (RUP).....	20
2.2.20 Unified Modeling Language (UML).....	22
2.2.21 Penelitian Sebelumnya.....	24
2.2.22 Definisi Black Box Testing.....	26
<b>BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN.....</b>	<b>27</b>
3.1 <i>Inception</i> .....	27
3.1.1 Analisis.....	27
3.1.2. Analisis Sistem yang Berjalan.....	27
3.1.3. Analisis Masalah dari Sistem yang Sedang Berjalan.....	29
3.1.4. Solusi Masalah dari Sistem yang Sedang Berjalan.....	29
3.1.5. Analisis Sistem yang Diusulkan.....	29
3.1.6. Analisis Kebutuhan Pengguna.....	31
3.1.7. Analisis Kebutuhan Perangkat.....	31
3.1.7.1. Analisis kebutuhan perangkat lunak.....	31
3.1.7.2. Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	32
3.2. <i>Elaboration / Perancangan</i> .....	33
3.2.1. <i>Use Case Diagram</i> .....	33
3.2.2. <i>Activity Diagram</i> .....	33
3.2.3. Rancangan Basis Data.....	35
3.2.4. ERD .....	40
3.2.5. Rancangan Desain <i>Interface</i> .....	40
3.2.5.1. Rancangan Form Awal Sistem Customer.....	40
3.2.5.2. Rancangan Form Login Customer.....	41

3.2.5.3. Rancangan <i>Form Registrasi Customer</i> .....	41
3.2.5.4. Rancangan <i>Form Halaman Home Customer</i> .....	42
3.2.5.5. Rancangan <i>Form Halaman Utama Customer</i> .....	43
3.2.5.6. Rancangan <i>Form Tour 360</i> .....	43
3.2.5.7. Rancangan <i>Form Foto</i> .....	44
3.2.5.8. Rancangan <i>Form Denah</i> .....	44
3.2.5.9. Rancangan <i>Form Video</i> .....	45
3.2.5.10. Rancangan <i>Form Login Admin</i> .....	46
3.2.5.11. Rancangan <i>Form Menu Admin</i> .....	46
3.2.5.12. Rancangan <i>Form Menu Pelanggan Admin</i> .....	47
3.2.5.13. Rancangan <i>Form Menu Pembelian Admin</i> .....	47
3.2.5.14. Rancangan <i>Form Menu Contact Admin</i> .....	48
3.2.5.15. Rancangan <i>Form Data Rumah Admin</i> .....	49
3.2.5.16. Rancangan <i>Form Login Owner</i> .....	50
3.2.5.17. Rancangan <i>Form Menu Owner</i> .....	50
3.2.5.18. Rancangan <i>Form Laporan data informasi rumah</i> .....	51
3.2.5.19. Rancangan <i>Form Laporan data informasi rumah</i> .....	51
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>53</b>
4.1 Construction (implementasi).....	53
4.2 Pembahasan.....	53
4.3 hasil tahap Construction.....	55
4.3.1 Halaman Projek Aplikasi Tour 360.....	56
4.3.2 Halaman Customer.....	56
4.3.2.1. Halaman Awal .....	57
4.3.2.2. Halaman login .....	57
4.3.2.3. Halaman Registrasi .....	57
4.3.2.4. Halaman Home.....	58
4.3.2.5. Halaman Utama.....	58
4.3.2.6. Halaman Foto.....	59
4.3.2.7. Halaman Denah.....	59
4.3.2.8. Halaman Video.....	60

4.3.2.9. Halaman Tour 360 Halaman Depan.....	60
4.3.2.10. Halaman Tour 360 Ruang Tengah.....	61
4.3.2.11. Halaman Tour 360 Kamar 1.....	62
4.3.2.12. Halaman Tour 360 Ruang Tengah Kembali.....	62
4.3.2.13. Halaman Tour 360 Kamar 2.....	63
4.3.2.14. Halaman Tour 360 Ruang Tengah.....	64
4.3.2.15. Halaman Tour 360 Kamar Mandi.....	64
4.3.2.16. Halaman Tour 360 Halaman Belakang.....	65
4.3.2.17. Halaman Alamat Google Maps.....	66
4.3.2.18. Halaman Daftar Rumah Customer.....	66
4.3.3 Halaman Admin.....	67
4.3.3.1. Halaman Login Admin.....	67
4.3.3.2. Halaman Menu Admin.....	68
4.3.3.3. Tampilan Halaman Menu Pelanggan .....	68
4.3.3.4. Tampilan Menu Pelanggan .....	69
4.3.3.5. Halaman Data Rumah Admin .....	69
4.3.3.6. Halaman Contact Admin .....	70
4.3.4 Halaman Owner.....	71
4.3.4.1. Halaman Login Owner .....	71
4.3.4.2. Halaman Menu Owner .....	71
4.3.4.3. Halaman Laporan Grafik Rumah Terjual .....	72
4.3.4.4. Halaman Laporan Grafik Informasi Pelanggan .....	73
4.4 Transition.....	74
4.4.1 Proses Sistem Informasi Visualisasi.....	74
4.4.1.1. Tampilan Menu Awal Customer.....	74
4.4.1.2. Tampilan Login Customer.....	75
4.4.1.3. Tampilan Registrasi Customer.....	75
4.4.1.4. Tampilan Home Customer.....	76
4.4.1.5. Tampilan Utama Customer.....	76
4.4.1.6. Tampilan Foto Customer.....	77

4.4.1.7. Tampilan Denah Customer.....	78
4.4.1.8. Tampilan Video Customer.....	78
4.4.1.9. Tampilan Tour 360 Halaman Depan.....	79
4.4.1.10. Tampilan Tour 360 Halaman Tengah.....	79
4.4.1.11. Tampilan Tour 360 Halaman Kamar 1.....	80
4.4.1.12. Tampilan Tour 360 Halaman Tengah Kembali.....	81
4.4.1.13. Tampilan Tour 360 Halaman Kamar 2.....	81
4.4.1.14. Tampilan Tour 360 Halaman Tengah Kembali 2.....	82
4.4.1.15. Tampilan Tour 360 Halaman Tengah 2.....	83
4.4.1.16. Tampilan Tour 360 Halaman Kamar Mandi.....	83
4.4.1.17. Tampilan Tour 360 Halaman Tengah 2 Kembali 2 .....	84
4.4.1.18. Tampilan Tour 360 Halaman Belakang.....	84
4.4.1.19. Tampilan Utama Kembali.....	84
4.4.1.20. Tampilan Contact.....	85
4.4.1.21. Tampilan Daftar Rumah.....	88
4.4.2 Pengujian Black Box Testing.....	88
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>92</b>
5.1 Kesimpulan .....	92
5.2 Saran.....	93
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>95</b>

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b> Struktur Organisasi .....	11
<b>Gambar 2.2</b> <i>Virtual Tour</i> .....	13
<b>Gambar 2.3</b> Samsung Gear 360... .....	15
<b>Gambar 2.4</b> Android Studio..... .....	17
<b>Gambar 3.1</b> Flowchart sistem yang berjalan..... .....	28
<b>Gambar 3.2</b> Flowchart Alur sistem yang diusulkan..... .....	30
<b>Gambar 3.3</b> Use Case Diagram..... .....	33
<b>Gambar 3.4</b> Activity Diagram Admin..... .....	34
<b>Gambar 3.5</b> Activity Diagram <i>Customer</i> ..... .....	35
<b>Gambar 3.6</b> Activity Diagram <i>Owner</i> ..... .....	35
<b>Gambar 3.7</b> ERD Sistem Visualisasi Rumah..... .....	40
<b>Gambar 3.8</b> Rancangan <i>Form</i> Awal Sistem <i>Customer</i> ..... .....	41
<b>Gambar 3.9</b> Rancangan <i>Form</i> Login <i>Customer</i> ..... .....	41
<b>Gambar 3.10</b> Rancangan <i>Form</i> Registrasi <i>Customer</i> ..... .....	42
<b>Gambar 3.11</b> Rancangan <i>Form</i> Halaman Home <i>Customer</i> ..... .....	42
<b>Gambar 3.12</b> Rancangan <i>Form</i> Halaman Utama <i>Customer</i> ..... .....	43
<b>Gambar 3.13</b> Rancangan <i>Form</i> Tour 360..... .....	44
<b>Gambar 3.14</b> Rancangan <i>Form</i> Foto..... .....	44
<b>Gambar 3.15</b> Rancangan <i>Form</i> Denah..... .....	45
<b>Gambar 3.16</b> Rancangan <i>Form</i> Video..... .....	45
<b>Gambar 3.17</b> Rancangan <i>Form</i> Login Admin..... .....	46
<b>Gambar 3.18</b> Rancangan <i>Form</i> Menu Admin..... .....	47
<b>Gambar 3.19</b> Rancangan <i>Form</i> Menu Pelanggan Admin..... .....	47
<b>Gambar 3.20</b> Rancangan <i>Form</i> Menu Pembelian Admin..... .....	48
<b>Gambar 3.21</b> Rancangan <i>Form</i> Menu <i>Contact</i> Admin..... .....	48
<b>Gambar 3.22</b> Rancangan <i>Form</i> Menu <i>Data Rumah</i> Admin..... .....	49
<b>Gambar 3.23</b> Rancangan <i>Form</i> Menu <i>Login Owner</i> ..... .....	50
<b>Gambar 3.24</b> Rancangan <i>Form</i> Menu <i>Owner</i> ..... .....	51
<b>Gambar 3.25</b> Rancangan <i>Form</i> laporan rumah terjual..... .....	51

<b>Gambar 3.26</b> Rancangan <i>Form</i> laporan pelanggan.....	52
<b>Gambar 4.1</b> Tampilan Aplikasi Tour 360.....	56
<b>Gambar 4.2</b> Tampilan Halaman Awal <i>Customer</i> .....	56
<b>Gambar 4.3</b> Tampilan Login <i>Customer</i> .....	57
<b>Gambar 4.4</b> Tampilan Registrasi <i>Customer</i> .....	57
<b>Gambar 4.5</b> Tampilan Halaman Home <i>Customer</i> .....	58
<b>Gambar 4.6</b> Tampilan Halaman Utama <i>Customer</i> .....	58
<b>Gambar 4.7</b> Tampilan Halaman Foto <i>Customer</i> .....	59
<b>Gambar 4.8</b> Tampilan Halaman Denah <i>Customer</i> .....	59
<b>Gambar 4.9</b> Tampilan Halaman Video <i>Customer</i> .....	60
<b>Gambar 4.10</b> Tampilan Halaman Tour 360.....	60
<b>Gambar 4.11</b> Tampilan Halaman Tour 360 Ruang Tengah.....	61
<b>Gambar 4.12</b> Tampilan Halaman Tour 360 Kamar 1 .....	62
<b>Gambar 4.13</b> Tampilan Halaman Tour 360 Ruang Tengah Kembali .....	62
<b>Gambar 4.14</b> Tampilan Halaman Tour 360 Kamar 2 .....	64
<b>Gambar 4.15</b> Tampilan Halaman Tour 360 Ruang Tengah 2 .....	64
<b>Gambar 4.16</b> Tampilan Halaman Tour 360 Kamar Mandi.....	64
<b>Gambar 4.17</b> Tampilan Halaman Tour 360 Belakang.....	65
<b>Gambar 4.18</b> Tampilan Halaman Alamat Google Maps.....	66
<b>Gambar 4.19</b> Tampilan Halaman Daftar Rumah.....	66
<b>Gambar 4.20</b> Tampilan Halaman login Admin.....	67
<b>Gambar 4.21</b> Tampilan Halaman Menu Admin.....	68
<b>Gambar 4.22</b> Tampilan Halaman Menu Pelanggan.....	68
<b>Gambar 4.23</b> Tampilan Halaman Menu Pembelian.....	69
<b>Gambar 4.24</b> Tampilan Halaman Data Rumah.....	69
<b>Gambar 4.25</b> Tampilan Halaman Contact.....	70
<b>Gambar 4.26</b> Tampilan Halaman Login Owner.....	71
<b>Gambar 4.27</b> Tampilan Halaman Menu Owner.....	71
<b>Gambar 4.28</b> Tampilan Halaman Grafik data rumah terjual.....	72
<b>Gambar 4.29</b> Tampilan Halaman Grafik data pelanggan.....	73

<b>Gambar 4.30</b> Tampilan Menu Awal Customer .....	74
<b>Gambar 4.31</b> Tampilan Login Customer .....	75
<b>Gambar 4.32</b> Tampilan Registrasi Customer .....	76
<b>Gambar 4.33</b> Tampilan Home Customer.....	76
<b>Gambar 4.34</b> Tampilan Utama Customer .....	77
<b>Gambar 4.35</b> Tampilan Foto Customer .....	78
<b>Gambar 4.36</b> Tampilan Denah Customer .....	78
<b>Gambar 4.37</b> Tampilan Video Customer .....	79
<b>Gambar 4.38</b> Tampilan Tour 360 Halaman Depan Customer .....	79
<b>Gambar 4.39</b> Tampilan Tour 360 Halaman Tengah Rumah Customer .....	80
<b>Gambar 4.40</b> Tampilan Tour 360 Halaman Kamar 1 Rumah Customer.....	81
<b>Gambar 4.41</b> Tampilan Tour 360 Halaman Tengah Kembali 1 .....	81
<b>Gambar 4.42</b> Tampilan Tour 360 Halaman Kamar 2 .....	82
<b>Gambar 4.43</b> Tampilan Tour 360 Halaman Tengah Kembali 2 .....	82
<b>Gambar 4.44</b> Tampilan Tour 360 Halaman Tengah 2 .....	83
<b>Gambar 4.45</b> Tampilan Tour 360 Halaman Kamar Mandi .....	83
<b>Gambar 4.46</b> Tampilan Tour 360 Halaman Tengah 2 Kembali 2 .....	84
<b>Gambar 4.47</b> Tampilan Tour 360 Halaman Belakang Rumah .....	84
<b>Gambar 4.48</b> Tampilan Utama Kembali Customer .....	85
<b>Gambar 4.49</b> Tampilan Alamat Google Maps Customer .....	85
<b>Gambar 4.50</b> Tampilan Utama Kembali Contact Admin Customer .....	86
<b>Gambar 4.51</b> Tampilan Halaman Email Admin Customer .....	86
<b>Gambar 4.52</b> Tampilan Halaman Call Admin Customer .....	87
<b>Gambar 4.53</b> Tampilan Halaman Whatsapp Admin Customer .....	87
<b>Gambar 4.54</b> Tampilan Halaman Home Daftar Rumah.....	88
<b>Gambar 4.53</b> Tampilan Halaman daftar rumah.....	88

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2.1</b> Simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	22
<b>Tabel 2.2</b> Simbol <i>Activity Diagram</i> .....	23
<b>Tabel 3.1</b> Tabel <i>Customer</i> .....	36
<b>Tabel 3.2</b> Tabel <i>Admin</i> .....	36
<b>Tabel 3.3</b> Tabel <i>Owner</i> .....	36
<b>Tabel 3.4</b> Data Rumah.....	37
<b>Tabel 3.5</b> Pembelian .....	38
<b>Tabel 3.6</b> Tipe Rumah .....	38
<b>Tabel 3.7</b> Jenis Kelamin .....	38
<b>Tabel 3.8</b> Kontak .....	39
<b>Tabel 3.9</b> Denah .....	39
<b>Tabel 3.10</b> Foto Lokasi .....	39
<b>Tabel 4.1</b> Black Box Testing .....	89