

Daftar Pustaka

- Anthony, A., Tanaamah, A. R., & Wijaya, A. F. (2017). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berdasarkan Stok Gudang Berbasis Client Server (Studi Kasus Toko Grosir “Restu Anda”). *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK) p-ISSN, 2355, 7699*.
- Anton, N., Wibowo, A., & Putra, Y. E. (2012). Perancangan Website Pemasaran Perumahan Berbasis Virtual Reality Modelling Language. *Jurnal Aksara Komputer Terapan, 1(2)*.
- Enterprise, J. (2018). Pemograman Databse dengan Pyton dan MySql. *Kelompok Gramedia anggota IKAPI, Jakarta*.
- Hidayat, T., & Muttaqin, M. (2020). Pengujian sistem informasi pendaftaran dan pembayaran wisuda online menggunakan black box testing dengan metode equivalence partitioning dan boundary value analysis. *Jutis (Jurnal Teknik Informatika), 6(1), 25-29*.
- Juansyah, A. (2015). Pembangunan aplikasi child tracker berbasis assisted-global positioning system (a-gps) dengan platform android. *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA), 1(1), 1-8*.
- Kamelia, L. (2015). Perkembangan Teknologi Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Kuliah Kimia Dasar. *Jurnal Istek, 9(1)*.
- Kadir, A. (2008). Tuntunan praktis belajar database menggunakan MySQL. *Yogyakarta. Penerbit Andi*.
- Muthmainnah, S. (2017). *Rancang Bangun Sistem Virtual Tour Wisata Alam Rammang-rammang di Desa Salenrang Kabupaten Maros menggunakan Pendekatan Panorama 360 Berbasis Web* (Doctoral dissertation, Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar).
- Mubarok, F., Harliana, H., & Hadijah, I. (2015). Perbandingan Antara Metode RUP dan Prototype Dalam Aplikasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web. *Creative Information Technology Journal, 2(2), 114-127*.
- Mandias, G. F. (2017). Analisis Pengaruh Pemanfaatan Smartphone Terhadap Prestasi Akademik Mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Klatat. *Cogito Smart Journal, 3(1), 83-90*.
- Mesterjon, M. Implementasi Perancangan Bangunan Menggunakan Aplikasi Google Sketchup 8. *Media Infotama, 8(2), 153154*.
- Nababan, M. F. H., & Harianja, A. P. (2019). Rancang Bangun Visualisasi Object Dalam Bentuk 3 Dimensi Menggunakan Teknologi Augmented Reality Studi Kasus: Gedung Universitas Katolik Santo Thomas. *Jurnal Teknik Informatika UNIKA Santo Thomas, 4(2), 161-167*.
- Ningsih, S. (2018). *Rancang Bangun Sistem Marketing Property menggunakan visualisasi panorama 360 berbasis web (studi kasus pada perumahan dato residenc)* (Doctoral dissertation, Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar).
- Nababan, M. F. H., & Harianja, A. P. (2019). Rancang Bangun Visualisasi Object Dalam Bentuk 3 Dimensi Menggunakan Teknologi Augmented Reality Studi Kasus: Gedung Universitas Katolik Santo Thomas. *Jurnal Teknik Informatika UNIKA Santo Thomas, 4(2), 161-167*.
- Pratama, I. P. A. E., & Eka, P. A. (2014). Sistem Informasi dan Implementasinya. *Informatika*.
- Sibarani, N. S., Munawar, G., & Wisnuadhi, B. (2018, October). Analisis Performa Aplikasi Android Pada Bahasa Pemrograman Java dan Kotlin. In *Prosiding Industrial Research Workshop and National Seminar* (Vol. 9, pp. 319-324).
- Safaat, N. (2012). Pemrograman aplikasi mobile smartphone dan tablet pc berbasis android. *Bandung: informatika*.
- Sidik, B. (2012). Pemrograman web dengan PHP. *Bandung: Informatika*.
- Saputra, A. A., Mursityo, Y. T., & Setiawan, N. Y. (2019). Pengembangan Sistem Informasi Reservasi Pada CV. Dwi Artha Indah Samarinda Menggunakan Metode Rational Unified Process. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer e-ISSN, 2548, 964X*.
- Sutabri, T. (2012). *Konsep sistem informasi*. Penerbit Andi.

- Taufani, M. K., & Dewantara, R. Y. (2016). Analisis Dan Desain Sistem Informasi Pemasaran (Studi Pada Sistem Informasi Pemasaran Untuk Promosi CV. Intan Catering). *Jurnal Administrasi Bisnis*, 38(2), 1-10.
- Tiara, R. R., & Agustri, S. (2019). Sistem Informasi Booking Perumahan Berbasis Android pada PT. Bangun Cakra Mandiri Developer. *Jurnal Ilmiah Informatika Global*, 10(1).
- Yuliyanti, W. (2016). Perencanaan Dan Pembuatan Aplikasi Absensi Dosen Menggunakan Radio Frequency Identification (RFID). *Prosiding SENIATI*, 332-B.
- Wahyudin, W., Wahyudi, S., & Robbi, M. I. A. (2015). Visualisasi masjid agung rangkasbitung berbasis 3d dengan menggunakan google sketchup & after effect. *PROSISKO: Jurnal Pengembangan Riset dan Observasi Sistem Komputer*, 2(2).