



Prototype Aplikasi Bimbingan Skripsi (BIMSI) Mahasiswa
Program Studi Sistem Informasi Berbasis Android
(Universitas Bina Darma)

SKRIPSI

Siti Zahara
17141021P

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BINA DARMA
PALEMBANG
2020



Prototype Aplikasi Bimbingan Skripsi (BIMSI) Mahasiswa
Program Studi Sistem Informasi Berbasis Android
(Universitas Bina Darma)

Siti Zahara
17141021P

**Skripsi ini diajukan sebagai syarat
memperoleh gelar Sarjana Komputer**

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BINA DARMA
PALEMBANG
2020

HALAMAN PENGESAHAN

***Prototype Aplikasi Bimbingan Skripsi (BIMSI) Mahasiswa
Program Studi Sistem Informasi Berbasis Android
(Universitas Bina Darma)***

**SITI ZAHARA
17141021P**

**Telah diterima sebagai salah satu syarat untuk mengikuti ujian
komprehensif pada Program Studi Sistem Informasi**

**Palembang, 2020
Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Bina Darma
Dekan,**

Pembimbing



Ria Andryani, M.M., M.Kom



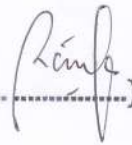
Dedy Syamsuar, S.Kom., M.IT., Ph.D.

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi Berjudul " *Prototype Aplikasi Bimbingan Skripsi (BIMSI) Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi Berbasis Android (Universitas Bina Darma)*" Oleh "Siti Zahara", telah dipertahankan didepan komisi penguji pada hari Rabu tanggal 30 September 2020.

Komisi Penguji

1. Ketua : Ria Andryani, M.M., M.Kom

()

2. Anggota : Leon Andreti Abdillah, S.Kom., M.Kom

()

3. Anggota : Fitri Purwaningtias, M.Kom

()

Mengetahui,
Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Bina Darma
Ketua,

Universitas

Fakultas Ilmu Komputer


Dr. Edi Surya Negara, M.Kom

SURAT PERNYATAAN ORIGINALITAS

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Siti Zahara
NIM : 17141021P

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Karya tulis saya (skripsi) adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik (sarjana) di Universitas Bina Darma atau perguruan tinggi lainnya ;
2. Karya tulis ini murni gagasan, rumusan dan penelitian saya dengan arahan dari tim pembimbing ;
3. Di dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau di publikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dikutip dengan mencantumkan nama pengarang dan memasukkan ke dalam daftar rujukan ;
4. Saya bersedia tugas skripsi, di cek keasliannya menggunakan plagiarism checker serta di unggah ke internet, sehingga dapat diakses secara daring ;
5. Surat pernyataan ini saya tulis dengan sungguh-sungguh dan apabila terbukti melakukan penyimpangan atau ketidakbenaran dalam pernyataan ini maka saya bersedia menerima sanksi dengan peraturan dan perundang-undangan yang berlaku ;

Demikian surat pernyataan ini saya buat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, September 2020
Yang membuat pernyataan,



SITI ZAHARA
NIM : 17141021P

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO :

“Tidaklah mungkin bagi matahari mengejar bulan dan malam pun tidak dapat mendahului siang. Masing-masing beredar pada garis edarnya.” (Q.S YASIN : 40)

PERSEMBAHAN

- Allah SWT yang telah memberikanku kekuatan dan kemudahan dalam menyelesaikan skripsi ini.
- Kedua orang tuaku yang senantiasa mendo'akan dan memberikan semangat, nasihat, motivasi untukku.
- Saudara dan teman-teman tercinta
- Teman-teman seperjuangan sistem informasi
- Almamater Universitas Bina Darma

ABSTRAK

Proses menulis skripsi atau tugas akhir merupakan salah satu tahap akhir yang harus ditempuh oleh mahasiswa yang pada prosesnya dilakukan secara mandiri yang dibimbing oleh dosen pembimbing. Aktifitas bimbingan skripsi ini dilakukan dengan diskusi, tanya jawab, pemberian masukan dan aktifitas lainnya. Kendala yang dihadapi dalam melakukan bimbingan dengan cara tatap muka yaitu sulitnya melakukan pencocokan waktu, form bimbingan yang tidak terorganisir sehingga dapat menyebabkan pencatatan yang tidak akurat. Hal tersebut membuat proses bimbingan sangat tidak efisien, karena prosesnya memakan waktu dan banyak kertas yang digunakan. Untuk mengatasi permasalahan tersebut maka diperlukan suatu *Prototype* Aplikasi Bimbingan Skripsi Mahasiswa (BIMSI) Program Studi Sistem Informasi Berbasis Android. Dalam pembuatannya menggunakan aplikasi *android studio* untuk pengembangannya dan metodenya menggunakan metode *prototype*. Aplikasi ini dirancang dengan bantuan bahasa pemrograman Kotlin dan Database PostgreSQL.

Kata Kunci : *Bimbingan, Skripsi, Aplikasi, Android*

ABSTRACT

The process of writing a thesis or final project is one of the final stages that must be taken by students, which in the process is carried out independently, guided by the supervisor. This thesis guidance activity is carried out by discussion, question and answer, providing input and other activities. Constraints faced in conducting face-to-face guidance are the difficulty of matching the time, disorganized form of guidance that can lead to inaccurate recording. This made the mentoring process very inefficient, because it was time-consuming and a lot of paper was used. To solve this problem, we need a Student Thesis Guidance Application Prototype (BIMSI) for Android-Based Information Systems Study Program. In making use of the android studio application for development and the method uses the prototype method. This application is designed with the help of the Kotlin programming language and the PostgreSQL Database.

Keywords: Guidance, Thesis, Application, Android

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat dan karunia-Nya skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik untuk memenuhi salah satu syarat mendapatkan gelar Sarjana Komputer di Programs Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Bina Darma.

Dalam penulisan skripsi ini, tentunya masih jauh dari sempurna. Hal ini dikarenakan keterbatasannya pengetahuan yang dimiliki. Oleh karena itu dalam rangka melengkapi kesempurnaan dari penulisan skripsi ini diharapkan adanya saran dan kritik yang diberikan bersifat membangun.

Pada kesempatan yang baik ini, tak lupa penulis menghaturkan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan bimbingan, pengarahan, nasehat dan pemikiran dalam penulisan skripsi penelitian ini, terutama kepada :

1. Dr. Sunda Ariana, M.Pd.,M.M. selaku Rektor Universitas Bina Darma Palembang
2. Dedy Syamsuar, PH.D selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer
3. Dr. Edi Surya Negara, M.Kom selaku Ketua program Studi Sistem Informasi
4. Ria Andryani, M.M., M.Kom selaku pembimbing yang telah memberikan bimbingan dalam penulisan skripsi ini
5. Bapak dan ibu tercinta serta keluarga besar yang selalu memberikan doa dan dukungannya.
6. Teman-teman satu angkatan dan seperjuangan yang selalu menjadi motivasi terciptanya kreatifitas penulis.

Penulis menyadari penuh dalam penulisan skripsi ini sangat banyak kesalahan dan kekurangan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun untuk kesempurnaan dalam penulisan berikutnya.

Penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua dan dapat menambah ilmu pengetahuan khususnya bagi mahasiswa. Atas segala bantuan, nasehat, saran serta kritik hingga tersusunnya skripsi ini penulis ucapkan terima kasih.

Palembang, September 2020

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'Siti Zahara', written in a cursive style.

Siti Zahara

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN i.....	v
SURAT PERNYATAAN ORIGINALITAS	v
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat	3
1.4.1 Tujuan Penelitian.....	3
1.4.2 Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Tinjauan Umum.....	5
2.1.1 Sejarah Singkat	5
2.1.2 Visi dan Misi	7
2.1.3 Struktur Organisasi.....	8
2.2 Landasan Teori	9
2.2.1 Aplikasi	9
2.2.2 Skripsi	9
2.2.3 Android.....	9
2.2.4 Kotlin	10
2.2.5 UML (Unified Modeling Language)	10
2.2.6 Metode Prototype	14
2.2.7 Penelitian Sebelumnya	15

BAB III PENGEMBANGAN SISTEM	18
3.1 Waktu dan Tempat	18
3.1.1 Waktu Penelitian	18
3.1.2 Tempat Penelitian.....	18
3.2 Metode Pengumpulan Data.....	18
3.3 Metode Pengembangan Aplikasi.....	19
3.3.1 Pengumpulan Kebutuhan	19
3.3.2 Perancangan.....	21
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	37
4.1 Hasil.....	37
4.2 Pembahasan	37
4.2.1 Halaman Login	38
4.2.2 Halaman Home Mahasiswa.....	39
4.2.3 Halaman Appointment.....	40
4.2.4 Halaman Bimbingan Online Mahasiswa	41
4.2.5 Halaman Home Dosen Pembimbing.....	42
4.2.6 Halaman Bimbingan Online Dosen Pembimbing	43
4.2.7 Halaman Dashboard Kaprodi.....	44
4.2.8 Halaman Info Detail	45
4.2.9 Halaman Chat	46
BAB V PENUTUP	47
5.1. Kesimpulan.....	47
5.2. Saran	47

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Struktur Organisasi	8
Gambar 2.2 Metode <i>Prototype</i>	15
Gambar 3.1 Pengembangan Prototyping jenis I	19
Gambar 3.2. <i>use case diagram</i>	22
Gambar 3.3. <i>Activity Diagram</i>	23
Gambar 3.4 Rancangan <i>Login</i>	28
Gambar 3.5 Rancangan menu Home mahasiswa	29
Gambar 3.6 Rancangan Appointment.....	30
Gambar 3.7 Rancangan bimbingan online mahasiswa	31
Gambar 3.8 Rancangan menu Home Dosen Pembimbing	32
Gambar 3.9 Rancangan bimbingan online dosen pembimbing	33
Gambar 3.10 Rancangan Dashboard Kepala Program Studi	34
Gambar 3.11 Rancangan <i>Chat</i>	35
Gambar 3.12 Rancangan Info Detail.....	36
Gambar 4.1 Halaman <i>Login</i>	38
Gambar 4.2 Halaman Home mahasiswa	39
Gambar 4.3 Halaman Appointment.....	40
Gambar 4.4 Halaman bimbingan online mahasiswa.....	41
Gambar 4.5 Halaman menu Home Dosen Pembimbing.....	42
Gambar 4.6 Halaman bimbingan online dosen pembimbing	43
Gambar 4.7 Halaman Dashboard Kepala Program Studi	44
Gambar 4.8 Halaman <i>Chat</i>	45
Gambar 4.9 Halaman Info Detail.....	46