

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Penggunaan Teknologi dalam keseharian beberapa waktu terakhir bukanlah hal yang dapat dipungkiri lagi. Teknologi merupakan sarana dalam memecahkan masalah yang mendasar dari setiap peradaban manusia [1]. Untuk itu, supaya masalah yang dihadapi cepat terselesaikan, kita sebagai manusia modern harus menggunakan teknologi yang ada untuk melakukan pekerjaan agar lebih cepat terselesaikan dan tentunya dengan memanfaatkan teknologi ini kita dapat meminimalisir biaya dan tenaga yang akan dikeluarkan.

Universitas Bina Darma memanfaatkan perkembangan teknologi untuk meningkatkan proses akademik terbukti dengan Kegiatan Belajar Mengajar (KBM) dalam bentuk kuliah tatap muka menjadi Pembelajaran Jarak Jauh (PJJ/*e-learning*) sebagai partisipasi dengan ketetapan *World Health Organization (WHO)* yang mengubah status kejadian infeksi Covid-19 dari *Public Health Emergency of International Concern* menjadi pandemik [2].

Skripsi adalah karya tulis akademik hasil studi atau penelitian yang ditulis dan disusun secara sistematis berdasarkan metode ilmiah baik melalui penelitian induktif maupun deduktif yang dilakukan oleh mahasiswa dibawah pengawasan pembimbingnya. Skripsi juga merupakan salah satu dari syarat akademik yang harus dipenuhi untuk memperoleh gelar strata 1 (S-1). Skripsi ini disusun berdasarkan hasil penelitian yang biasanya dilakukan setelah persyaratan akademik lainnya telah terpengaruh[3].

Metode Pembelajaran Jarak Jauh (PJJ/*e-learning*) mengakibatkan mahasiswa dalam kegiatan bimbingan, mahasiswa dan dosen pembimbing melakukan konsultasi secara langsung keterbasan waktu yang dimiliki dosen pembimbing yang disebabkan oleh kegiatan tugas-tugas akademik dan konsultasi mahasiswa lain membuat proses bimbingan terkadang tertunda.

Pada saat proses bimbingan terkadang form bimbingan yang tidak terorganisir mengakibatkan ada beberapa revisi yang terlewat dan harus melakukan revisi dibagian yang sama berulang kali. Sehingga dalam proses bimbingan kurang efektif serta banyak menggunakan kertas.

Berdasarkan uraian di atas, maka dibutuhkan pengembangan aplikasi untuk mempermudah mahasiswa dalam melakukan proses konsultasi dan bimbingan skripsi agar kegiatan tersebut dapat dilakukan tanpa memakan waktu dan biaya yang besar.

Dengan pemograman ini pada saat bimbingan skripsi mahasiswa dapat mengatur jadwal bimbingan tatap muka kepada dosen pembimbing, melakukan bimbingan secara online, dan form bimbingan yang akan terorganisir. Ketua program studi dapat melihat kegiatan bimbingan dengan melihat tahapan bimbingan mahasiswa yang telah terorganisir. Dalam mewujudkan solusi tersebut, penulis bermaksud membangun sebuah aplikasi yang akan dijadikan sebuah penelitian yaitu "*Prototype* Aplikasi Bimbingan Skripsi Mahasiswa (BIMSI) Program Studi Sistem Informasi Berbasis Android (Universitas Bina Darma)".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan penjelasan dan uraian diatas, maka berikut rumusan masalah pada penelitian ini yang muncul sebagai acuan untuk analisis adalah Bagaimana membangun *Prototype* Aplikasi Bimbingan Skripsi Mahasiswa (BIMSI) Program Studi Sistem Informasi Berbasis Android di Universitas Bina Darma?

1.3 Batasan Masalah

Penulis memberikan batasan masalah dalam penelitian ini yaitu

1. *Prototype* aplikasi ini berfokus pada bimbingan online.
2. *Prototype* aplikasi ini dibuat untuk Program Studi Sistem Informasi di Universitas Bina Darma
3. *Prototype* aplikasi ini mempermudah *user* dalam memonitor informasi dan tahapan proses bimbingan.

4. *Prototype* Bimbingan Skripsi Mahasiswa (BIMSI) Program Studi Sistem Informasi Berbasis Android menggunakan program Berbasis Android dengan bahasa pemrograman Kotlin.

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan Penelitian

Pada penelitian ini penulis memiliki tujuan, membangun *Prototype* Aplikasi Bimbingan Skripsi Mahasiswa (BIMSI) Program Studi Sistem Informasi Berbasis Android di Universitas Bina Darma.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Pada penelitian ini diharapkan memberikan manfaat sebagai berikut :

- a. Bagi Mahasiswa dan Dosen Pembimbing

Mempermudah interaksi dalam proses konsultasi bimbingan antara dosen dan mahasiswa dalam kegiatan skripsi.

- b. Bagi Ketua Program Studi

Untuk mempermudah dalam memonitor bimbingan skripsi.

1.5 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Dalam bab ini akan dijelaskan menguraikan gambaran umum perusahaan dan landasan teori yang berhubungan dengan masalah yang diteliti.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN

Pada bab ini menguraikan tentang analisa sistem yang akan berjalan dengan menggunakan UML, dan juga berisi rancangan basis data, rancangan *input* dan *output* dari yang berkaitan dalam proses pembuatan perangkat lunak.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini mencakup hasil dan pembahasan dari *Prototype* Aplikasi Bimbingan Skripsi Mahasiswa (BIMSI) Program Studi Sistem Informasi Berbasis Android (Universitas Bina Darma).

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini menjelaskan secara garis besar mengenai kesimpulan dan saran dari hasil penelitian bagi semua pihak.