

Daftar Pustaka

- [1] A.S Rosa , dan M.Shalahuddin. 2014. Rekayasa Perangkat Lunak Struktur dan Berorientasi Objek.Bandung : Informatika
- [2] Dinas Pendidikan Kota Palembang, <https://esakip.palembang.go.id/1923/> , di akses 12 Januari 2020
- [3] Febrian, J., Menjelajah Dunia dengan Google, Mesin Pencarian Informasi di Internet Terbesar di Dunia, Penerbit Informatika, Bandung, 2008
- [4] Sistem Informasi Geografis: Prinsip Dasar dan Pengembangan Aplikasi. Yogyakarta
- [5] Jatmiko, S. S. 2011. Pengembangan Peta Tiga Dimensi Interaktif Gedung Teknik Elektro Institut Teknologi Sepuluh Nopember Surabaya Menggunakan Unreal Engine.Undergraduate Thesis, Institut Teknologi Sepuluh Nopember, Surabaya
- [6] Nazir, Moh. 2013. Metode Penelitian. Bogor: Ghalia Indonesia.
- [7] Qolis, N danFariza, A. 2010. Pemetaan dan Analisa Sebaran Sekolah Untuk Peningkatan Layanan Pendidikan di Kabupaten Kediri dengan GIS.Jurnal Institut Teknologi Sepuluh Nopember