

DAFTAR PUSTAKA

- Gata, W. (2017). Analysis of Information System Quality of Service on BSI Academy's Environment Using Webqual Methods, Importance Performance Analysis and Fishbone. *Jurnal Manajemen Informatika*.
- Handini, A. (2016). Pemodelan UML Sistem Informasi Monitoring Penjualan dan Stok Barang (Studi Kasus: Distro ZheZha Pontianak). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 4.
- Huda, N., & Purwaningtias, F. (2017a). *Pemanfaatan Teknologi Augmented Reality (AR) Pembelajaran Matematika Menggunakan 3 (Tiga) Bahasa Pada Tingkat Sekolah Dasar Berbasis Android*. 1–9.
- Huda, N., & Purwaningtias, F. (2017b). *Perancangan Aplikasi Pembelajaran Pengenalan Huruf Dan Angka Berbasis Augmented Reality*. 06(02), 116–120.
- Nugraha, I. M. P., Wirawan, I. M. A., & Arthana, I. K. R. (2016). Pengembangan Sistem Distribusi Aqua Berbasis Android di PT. Indah Permai. *Jurnal Pendidikan Teknik Informatika*, 5(1).
- Subagyo, A., Listyorini, T., & Arief, S. (2015). Pengenalan Rumus Bangun Ruang Matematika Berbasis Augmented Reality. *Jurnal Teknik Informatika*, 29–32.
- Sugianto, A., & Saputra, R. (2018). *Penerapan Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Kesehatan Keselamatan Kerja (K3)*

*Pada SMK Negeri 2 Palembang. Skripsi. Sekolah Tinggi
Manajemen Informatika dan Komputer Palcomtech.*

Widya, U. Evaluasi Usability Pada E-Learning Universitas Pendidikan
Ganesha dengan Metode Usability Testing. Singaraja, 2016

Krisnayani, P, Analisa Usability Pada Website UNDIKSHA Dengan
Menggunakan Metode Heuristic Evaluation , 2016

Dedynggego., Mohammad., dan Affan, Moh. 2015. *Perancangan Media
pembelajaran Interaktif 3D Tata Surya Menggunakan Teknologi
Augmented Reality Untuk Siswa Kelas 6 Sekolah Dasar Sangira.*
Jurnal Elektronik Sistem Informasi dan Komputer. Vol. 1 No. 2.p-
ISSN: 2777-888, e-ISSN: 2502-2148.

LAMPIRAN



UNIVERSITAS BINA DARMA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER



JALAN JENDRAL AHMAD YANI NO.12 PALEMBANG 30264

Phone : (0711) 515679 Fax : (0711) 515583

Website : www.binadarma.ac.id E-mail : bidar@binadarma.ac.id

LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN PROPOSAL

Nama : Agit Cahya Negara
Nim : 161420111
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Study : Teknik Informatika
Judul : Penerapan *Augmented Reality* Pada Pengembangan Media Pembelajaran Pemodelan Bangun Ruang 3D Untuk Siswa Sekolah Dasar Berbasis Android (Studi Kasus SD Bina Warga Palembang)

Pembimbing : Nurul Huda, M.Kom

NO.	TANGGAL	URAIAN PEMBAHASAN	PARAF
1	17 - APRIL - 2020	Perbaikan perumusan masalah dan tujuan peneliatan	
2	20 - APRIL - 2020	Perbaikan Tinjauan Umum	
3	30 - APRIL - 2020	Perbaikan Aplikasi (Fix Screen)	
4	5 - MEI - 2020	Perbaikan Menu Soal	
5	10 - MEI - 2020	Perbaikan Menu Kamera Info Menutup Objek	
6	20- Juli 2020	Acc Ujian Komprehensif	