

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA

**APLIKASI INVENTARIS BARANG PADA DINAS PARIWISATA
MENGGUNAKAN VB.NET**

ARY HANDOKO

161450056

Tugas Akhir ini diajukan sebagai syarat memperoleh gelar ahli madya



FAKULTAS VOKASI DIPLOMA III

UNIVERSITAS BINA DARMA

PALEMBANG

2019



**APLIKASI INVENTARIS BARANG PADA DINAS PARIWISATA
MENGUNAKAN VB.NET**

**ARY HANDOKO
161450056**

**Tugas Akhir ini diajukan sebagai syarat memperoleh gelar Ahli
Madya pada Program Studi Manajemen Informatika**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS VOKASI DIPLOMA III
UNIVERSITAS BINA DARMA
2019**

HALAMAN PENGESAHAN

**APLIKASI INVENTARIS BARANG PADA
DINAS PARIWISATA MENGGUNAKAN VB.NET**

ARY HANDOKO

161450056

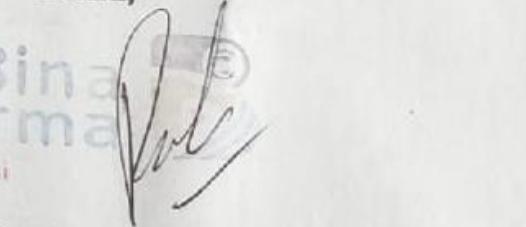
**Telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli
Madya pada Program Studi Manajemen Informatika**

Pembimbing,



Zanial Mazalisa, M.M., M.Kom.,

**Palembang, Agustus 2019
Fakultas Vokasi Diploma III
Universitas Bina Darma
Dekan,**



Rabin Ibnu Zanial, S.E., M.Sc., PhD

HALAMAN PERSETUJUAN

Tugas Akhir berjudul “APLIKASI INVENTARIS BARANG PADA DINAS PARIWISATA MENGGUNAKAN VB.NET”, telah dipertahankan didepan komisi penguji pada hari kamis tanggal 15 Agustus 2019.

Komisi Penguji

1. Zanial Mazalisa, M.M., M.Kom Ketua

(.....)

2. Helda Yudiaستuti, M.Kom

Penguji I

(.....)

3. Imam Solikin, M.Kom

Penguji II

(.....)

Mengetahui,
Program Studi Manajemen Informatika
Fakultas Vokasi Diploma III
Universitas Bina Darma
Ketua,

Universitas Bina
Darma
Fakultas Vokasi

(Vivi Sahfitri, S.Kom., M.M.)

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Ary Handoko

NIM : 161450056

Dengan ini menyatakan:

1. Tugas Akhir ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar sarjana di Universitas Bina Darma atau di perguruan tinggi lain;
2. Tugas akhir ini murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri dengan arahan Tim Pembimbing;
3. Di dalam Tugas akhir ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dikutip dengan mencantumkan nama pengarang dan memasukkannya ke dalam daftar rujukan;
4. Saya bersedia Tugas akhir yang saya hasilkan ini dicek keasliannya menggunakan plagiarism checker serta diunggah ke internet, sehingga dapat diakses publik secara daring;
5. Surat pernyataan ini saya tulis dengan sungguh-sungguh dan apabila terbukti melakukan penyimpangan atau ketidakbenaran dalam pernyataan ini, saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan peraturan dan perundang-undangan yang berlaku;

Demikian Surat Pernyataan ini saya buat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, Agustus 2019
Yang membuat pernyataan,



NAMA : Ary Handoko
NIM : 161450056

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto

- ❖ *Kebanggaan kita yang terbesar adalah bukan tidak pernah gagal,
tetapi bangkit kembali setiap kita jatuh.*

Kupersembahkan kepada :

- ❖ *Allah SWT atas rahmat dan karunia-nya yang telah memberikan
nikmat kesehatan dan kemudahan dalam penyusunan tugas ahir ini*
- ❖ *Ibu dan Ayah serta seluruh keluarga dan adik-adik saya yang telah
membantu mendoakan dan memberikan semangat serta dukungan
saya untuk dapat menyelesaykan study saya ini*
- ❖ *Pembimbingku yang telah membimbing dan membantu proses
penyelesain tugas akhir ini,*
- ❖ *Teman-teman seperjuangan menejemen informatika Universitas
Bina Darma Palembang angkatan 2016 yang saling mendukung dan
saling membantu.*
- ❖ *Almamaterku UBD Palembang yang selalu ku banggakan.*

ABSTRAK

Perkembangan ilmu pengetahuan pada saat ini mempunyai peranan yang sangat penting, salah satunya merupakan di bidang komputer. Dalam sistem inventaris barang sekarang ini diketahui harus menyesuaikan dengan kemajuan teknologi informasi. agar mencapai hasil kinerja yang lebih baik diperlukan sistem penyimpanan yang baik dan efisien. Dalam sistem inventaris barang diketahui untuk mendata barang dan mesin sudah masuk era digitalisasi yang dimana semua diproses oleh sistem komputer agar mempermudah pihak kantor dalam mengelola perusahaan. Dinas Pariwisata kota palembang di bentuk pada tahun 1991, dengan nama badan pariwisata kota palembang. Dinas pariwisata mengelola data perencanaan rencana kerja dalam pemasaran pariwisata, kepengurusan kebijakan teknis pemasaran pariwisata, analisa pasar kepariwisataan, pengelolaan dokumentasi dan pengembangan p romosi pariwisata. Diketahui Kantor Dinas Pariwisata Kota membuat pendataan inventaris barang menggunakan program dari *microsoft office* yaitu menggunakan *microsoft excel*. Dalam pengelolaannya diketahui pembuatan data inventaris masih menggunakan metode manual, dimana data tersebut memakan waktu dan tidak efisien. Maka dari masalah tersebut peneliti ingin memberi solusi pembuatan aplikasi komputer dan peneliti tertarik membuat rancangan berbasis desktop atau bahasa VB.Net di Program Microsoft Visual Studio 2008 dengan Mysql sebagai databasenya. Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan diatas, maka peneliti ingin mengangkat judul yaitu **“Aplikasi Inventaris Barang Pada Dinas Pariwisata Menggunakan VB.Net”**.

Kata Kunci : *Microsoft Visual Studio 2008, MySQL, XAMPP*

KATA PENGANTAR



Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Alhamdulillahirabbil 'alamin penulis ucapkan dan segala puji dan syukur penulis panjatkan atas kehadiratan Allah SWT, karena berkat rahmat dan karunia-Nya pula penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini yang berjudul "**Aplikasi Inventaris Barang Pada Dinas Pariwisata Menggunakan VB.Net**". Sebagai persyaratan untuk menyelesaikan pendidikan Diploma III program studi Manajemen Informatika, fakultas Vokasi di Universitas Bina Darma Palembang, provinsi Sumatera Selatan.

Ucapan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu serta mendukung penulis untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini baik bantuan secara materil, spiritual maupun informasi. Selain itu terima kasih juga kepada pihak-pihak yang telah mengizinkan, membantu penulis dalam menyelesaikan studi di Universitas Bina Darma Palembang.

Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Dr. Sunda Ariana, M.Pd., M.M. Selaku Rektor Universitas Bina Darma Palembang.
2. Rabin Ibnu Zainal, S.E., M.Sc., PhD selaku Dekan Fakultas Vokasi Universitas Bina Darma Palembang
3. Vivi Sahfitri, S.Kom., M.M. Selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika
4. Zanial Mazalisa, M.Kom. Selaku Dosen Pembimbing. Terima Kasih banyak atas bantuan dan bimbingannya selama ini sehingga peneliti dapat menyelesaikan penulisan tugas akhir ini hingga selesai.
5. Seluruh Dosen, Staff dan Karyawan Universitas Bina Darma Palembang yang telah banyak memebrikan ilmu dan bimbingan selama peneliti mengikuti perkuliahan.
6. Dosen yang telah membantu dan memberikan arahan kepada peneliti dalam pembuatan dan penyusunan tugas akhir ini.
7. Sumiyati, S.Pd selaku pembimbing magang selama dua bulan di DINAS PARIWISATA KOTA PALEMBANG.

8. Ayahanda tercinta dan juga Ibunda yang saya sayangi, saudara-saudara tersayang yang telah memberikan do'a dan dorongan serta bantuan baik moril maupun materil.

9. Teman-teman satu almamater dan teman-teman seperjuangan yang telah membantu dan memberikan informasi untuk penyelesain Tugas Akhir ini.

Peneliti menyadari sebagai manusia yang tidak luput dari kesalahan maka peneliti tugas ahir penelitian ini pun terdapat kekeliruan dan kekurangan kiranya mohon maaf. Kritik dan saran yang membangun dan mendukung sangat diharapkan untuk perbaikan penelitian tugas ahir dimasa yang akan datang.

Wassalamu 'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Palembang, Agustus 2019



Ary Handoko

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
SURAT PERNYATAAN	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	2
1.4.1 Tujuan Penelitian	2
1.4.2 Manfaat Penelitian	3
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.5.1 Lokasi dan waktu penelitian.....	3
1.5.2 Metode Pengumpulan Data	4
1.5.2.1 Metode Observasi	4
1.5.2.2 Metode Wawancara.....	4
1.5.3 Metode pengembangan sistem	4
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Tinjauan Umum	8
2.1.1 Sejarah Singkat Dinas Pariwisata	8
2.1.2 Visi dan Misi	9
2.1.3 Struktur Kegiatan	10
2.2 Tinjauan Pustaka	10
2.2.1 Aplikasi	10
2.2.2 Data	11
2.2.3 Use Case Diagram.....	11
2.2.4 Class Diagram.....	13
2.2.5 Activity Diagram.....	14
2.2.6 Visual Studio 2008.....	16
2.2.7 Visual Basic.NET.....	16

2.2.8	MYSQL.....	17
2.2.9	Database	18
2.3	Penelitian Terdahulu	18

BAB III KONSEP APLIKASI

3.1	Studi Kelayakan	20
3.2	Investigasi	20
3.3	Analisis.....	21
3.3.1	Identifikasi.....	21
3.3.2	Analisis.....	21
3.3.3	Prioritas	21
3.4	Perancangan	22
3.4.1	Desain Logis	22
3.4.2	Desain <i>Database</i>	25
3.4.3	Desain Fisik.....	27
3.5	Penerapan	31
3.6	Peninjauan dan perawatan.....	32
3.7	Penjelasan Kode Barang	32

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1	Hasil	43
4.2	Pembahasan.....	43
4.2.1	Langkah-Langkah Membuka Aplikasi.....	44
4.2.2	Tampilan Login.....	45
4.2.3	Tampilan Menu Utama	45
4.2.4	Tampilan Data Ruangan.....	47
4.2.5	Tampilan Jenis Mesin / Kendaraan	48
4.2.6	Tampilan Jenis Peralatan.....	49
4.2.7	Tampilan Data Mesin / Kendaraan	50
4.2.8	Tampilan Data Peralatan	52
4.2.9	Tampilan Laporan Data Inventaris Mesin/Kendaraan	54
4.2.10	Tampilan Laporan Data Inventaris Peralatan.....	55

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	57
5.2 Saran.....	57

DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
1.1. Model <i>Waterfall</i>	6
2.1. Struktur Organisasi	10
3.1. <i>Use Case Diagram</i>	22
3.2. <i>Class Diagram</i>	22
3.3. <i>Activity Diagram</i>	24
3.4. Form Login	27
3.5. Form Menu Utama	27
3.6. Form Ruangan	28
3.7. Form Jenis Mesin / Kendaraan	28
3.8. Form Jenis Peralatan	28
3.9. Form Data Mesin / Kendaraan	29
3.10. Form Data Peralatan	30
3.11. Form Laporan Inventaris Mesin / Kendaraan	30
3.12. Form Laporan Inventaris Peralatan	30
4.1. Icon	44
4.2. Login	44
4.3. Sukses Login	45
4.4. Menu Utama Bagian input	45
4.5. Menu Utama Bagian Kelola Data	46
4.6. Menu Utama Bagian Laporan	46
4.7. Data Ruangan	47
4.8. Jenis Mesin / Kendaraan	48
4.9. Jenis Peralatan	49
4.10. Data Mesin / Kendaraan Bagian Input / Edit	50
4.11. Data Mesin / Kendaraan Bagian Tampil Data	51
4.12. Kendaraan Bagian Keluar	52
4.13. Peralatan Bagian Input / Edit	52
4.14. Peralatan Bagian Tampil Data	53
4.15. Peralatan Bagian Keluar	54
4.16. Laporan Data Mesin / Kendaraan	55
4.17. Laporan Data Peralatan	56

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
2.1. Simbol-simbol Diagram <i>Use case</i>	12
2.2. Simbol-simbol Class Diagram	13
2.2. Simbol-simbol Activity Diagram.....	15
2.2. Hasil Penelitian Terdahulu	19
3.1. Tabel jenis_mesin.....	25
3.2. Tabel jenis_perlatan	25
3.3. Tabel ruangan.....	25
3.4. Tabel data_Mesin	26
3.5. Tabel data_Peralatan	26
3.6. PenjelasanJenis Kode Barang Inventaris	26

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran

1. Coding
2. Pengajuan Judul
3. Surat Keterangan Lulus
4. Perbaikan Tugas Akhir
5. Berita Acara Uji Coba Kelayakan Program
6. Lembar Konsultasi
7. SK Pembimbing
8. Penilaian Magang
9. Sertifikat Kuliah Umum
10. Sertifikat Kewirausahaan
11. Sertifikat Cisco
12. Sertifikat Toefl ITP
13. Sertifikat Career Coaching