

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar belakang

Aplikasi merupakan suatu program komputer yang dibuat untuk mengerjakan dan melaksanakan tugas khusus dari pengguna yang digunakan untuk tujuan tertentu, seperti mengolah data, dokumen dan sebagainya. Menurut (Indrajani, 2018) Aplikasi adalah program yang menentukan aktivitas pemrosesan informasi yang dibutuhkan untuk penyelesaian tugas tugas khusus dari pemakai komputer seperti *spreadsheet* elektronik dan program *word processing*.

PT Penerbit Erlangga cabang Palembang adalah perusahaan dari Erlangga Grup yang bergerak di bidang percetakan dan penerbitan. Sedangkan PT Penerbit Erlangga cabang Palembang berfokus dalam pemasaran dan penjualan buku pelajaran. Aktivitas pemasaran dan mengantar pesanan buku yang dilakukan salesman sangat berkesinambungan dengan alat transportasi dan biaya, proses pengajuan biaya transportasi di PT Penerbit Erlangga cabang Palembang masih terbilang manual yaitu pemohon mengambil formulir pengajuan biaya transportasi yang ada di pos satpam dan mengisi serta menghitung manual biaya perjalanan mereka, setelah itu pemohon meminta persetujuan dari kepala bagian dan memberikan surat tersebut ke admin untuk mendapatkan uang biaya perjalanan.

Dengan *tools Dreamweaver* merupakan suatu perangkat lunak web editor keluaran Adobe System yang digunakan untuk membangun dan mendesain suatu website dengan fitur-fitur yang menarik dan kemudahan dalam penggunaannya untuk mengelola situs web maupun halaman web (Sadeli, 2013) dan *phpMyAdmin*

yang dapat digunakan dengan mudah untuk manajemen *database MySQL* secara visual dan *Server MySQL*, sehingga kita tidak perlu lagi harus menulis *query SQL* setiap akan melakukan perintah operasi *database* (Nugroho, 2013). Dengan permasalahan di atas maka dibangunlah suatu aplikasi yang dapat memudahkan pemohon supaya tidak lagi repot mengambil formulir serta mengisi dan menghitung secara manual biaya transportasi mereka yang berjudul “**Aplikasi pengajuan biaya Transportasi pada PT Penerbit Erlangga cabang Palembang**” yang diharapkan dapat bermanfaat bagi PT Penerbit Erlangga cabang Palembang.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, maka dapat dirumuskan adalah bagaimana membangun Aplikasi pengajuan biaya transportasi di PT Penerbit Erlangga cabang Palembang yang dapat mempermudah jalannya pengajuan biaya transportasi ?

1.3. Batasan Masalah

Batasan masalah yang dibahas adalah hanya membahas pengolahan data pengajuan biaya transportasi, proses waktu pengajuan dilakukan setiap minggu dengan pencatatan spidometer keluar masuk kendaraan.

1.4. Tujuan penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam melakukan penelitian ini untuk membangun aplikasi pengajuan biaya transportasi yang dapat mendukung jalannya proses kerja.

1.5. Manfaat penelitian

Manfaat yang ingin didapatkan dalam penelitian ini yaitu Dibangunnya aplikasi pengajuan biaya transportasi yang mendukung jalannya proses kerja.

1.6. Metodologi Penelitian

Data yang penulis butuhkan dalam penelitian ini diantaranya sebagai berikut ini :

1.6.1. Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian adalah PT Penerbit Erlangga yang beralamatkan di Jl. Demang Lebar Daun No.269, Ilir Bar.1, Kota Palembang, Sumatera Selatan 30137.

1.6.2. Metode Pengumpulan Data

1. Metode *Observasi*

Menurut (Endraswara, 2006) adalah suatu penelitian secara sistematis menggunakan kemampuan indera manusia. Pada metode ini peneliti melakukan pengumpulan data secara langsung demi mendapatkan informasi dengan cara melihat data kegiatan-kegiatan yang ada yaitu mendatangi langsung dan melihat jalannya proses pengajuan biaya transportasi.

2. Metode Wawancara

Menurut (Daymon, 2007) adalah metode yang tepat ketika anda ingin memahami konsruk-konstruk yang digunakan orang-orang yang diwawancarai sebagai dasar untuk pendapat dan keyakinan mereka mengenai situasi, isu, atau produk tertentu. Pada metode ini peneliti melakukan wawancara terhadap 3 staf PT Penerbit Erlangga cabang Palembang untuk mendapatkan informasi lebih lanjut mengenai penelitian yang dilakukan.

Adapun inti pertanyaan adalah:

- a. Penyimpanan dan pengambilan formulir pengajuan biaya transportasi kepada satpam
- b. Pengisian formulir pengajuan biaya transportasi dan masalah yang sering terjadi kepada salesman
- c. Pemberian uang biaya transportasi kepada admin

1.6.3. Model Waterfall

Model *waterfall* sering juga disebut model air terjun dibagi beberapa tahapan (Sinarmata, 2010:54) sebagai berikut:

1. Kebutuhan sistem

Permodelan ini diawali dengan mencari kebutuhan dari keseluruhan proses yang akan diaplikasikan ke dalam bentuk software. Hal ini sangat penting mengingat *software* harus dapat berinteraksi dengan elemen-elemen lain seperti *hardware*, *database* dan sebagainya.

2. Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak

Merupakan atribut yang diperlukan dalam aplikasi. Spesifikasi kebutuhan ini sangat penting karena memberikan basic untuk semua pekerjaan pengembangan yang diikuti.

3. Desain perangkat lunak

Tahap ini dilakukan sebelum melakukan coding. Bertujuan untuk memberikan gambaran apa yang seharusnya dikerjakan dan bagaimana tampilannya.

4. Implementasi perangkat lunak

Dalam tahap ini dilakukan pemrograman. Pembuatan software dipecah menjadi modul-modul kecil yang nantinya akan digabungkan dalam tahap berikutnya. Dilakukan pemeriksaan terhadap modul yang dibuat, apakah sudah memenuhi fungsi yang diinginkan atau belum.

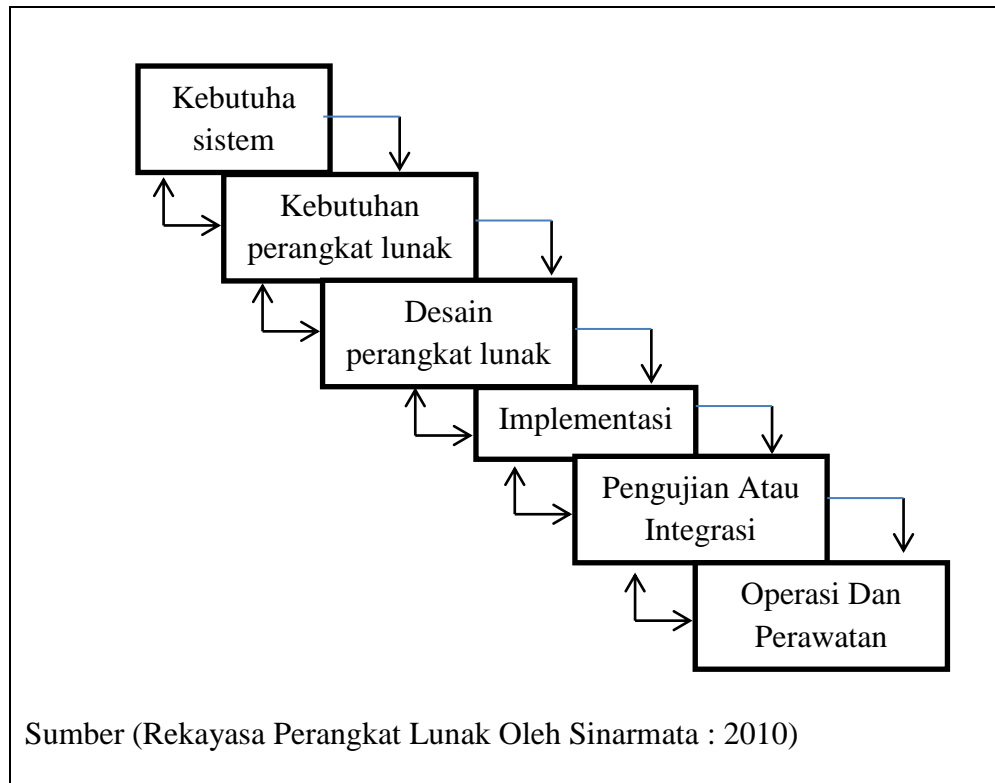
5. Uji mesin format integrase perangkat lunak

Tahap ini dilakukan penggabungan modul-modul yang sudah dibuat dan dilakukan pengujian ini dilakukan untuk mengetahui apakah software yang dibuat telah sesuai dengan desainnya dan masih terdapat atau tidak.

6. Operasi dan perawatan

Merupakan tahap dalam metode waterfall. Software yang sudah jadi dan dijalankan serta dilakukan pemeliharaan.

Berikut adalah gambar diagram model *waterfall*, dapat dilihat pada Gambar 1.1.



Gambar 1.1 Diagram Model *Waterfall*

1.7.Sistematika Penulisan

Guna mempermudah peneliti dalam penulisan tugas akhir, maka penulisan dibuat menjadi 5 bab dan masing-masing bab terbagi sub-sub bab yang tersusun secara sistematis. Isi tugas akhir ini sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tentang penjelasan mengenai teori yang dipilih yang berasal dari buku dan kerangka yang saling berhubungan.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN

Pada bab ini mengenalkan analisis sistem yang berjalan, pemecahan masalah dalam penelitian dan rancangan aplikasi yang dibuat terdiri dari input data kegiatan, tampil data kegiatan dan pencetakan sertifikat.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menguraikan hasil dari penampilan aplikasi yang telah dibuat berdasarkan data penelitian yang dibuat.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini menguraikan beberapa kesimpulan yang diperoleh peneliti dalam tugas akhir ini, serta saran yang disampaikan kepada kantor untuk masa yang akan datang.