

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan dan pemanfaatan teknologi komputer pada zaman sekarang ini, sudah menjadi hal yang umum. Komputer telah mempengaruhi kerja manusia menjadi lebih efisien terutama dalam mengolah data dan menyampaikan informasi. Pengetahuan tidak hanya diperoleh dengan pengalaman secara nyata namun juga didapat dari informasi yang diterima. Informasi dapat dilakukan dengan berbagai media, salah satunya dengan membaca buku yang disediakan di perpustakaan.

Pada perpustakaan Pengadilan Tata Usaha Negara Palembang, pemanfaatan teknologi komputer masih belum efektif dan efisien. Buku-buku pada perpustakaan tersebut hanya boleh dipinjamkan kepada pegawai di Pengadilan Tata Usaha Negara Palembang. Terdapat berbagai kendala pada proses pengolahan data anggota, data peminjaman buku, data pengembalian buku, laporan peminjaman serta pengembalian buku, dikarenakan belum tersedianya *database* yang menyimpan semua data, sehingga masih dilakukan pencatatan secara manual.

Dalam perpustakaan setiap harinya, pasti terdapat beberapa orang yang melakukan aktivitas seperti membaca buku, meminjam buku serta mengembalikan buku yang telah dipinjam. Untuk mempermudah pelayanan dari aktivitas-aktivitas tersebut dan pengolahan data perpustakaan yang diperlukan

sebuah sistem terkomputerisasi yang dapat mempermudah petugas perpustakaan dalam pengolahan data perpustakaan, transaksi peminjaman dan pengembalian buku serta mempermudah pengunjung perpustakaan dalam memperoleh informasi dari perpustakaan.

Perpustakaan Pengadilan Tata Usaha Negara Palembang termasuk jenis perpustakaan khusus, dimana prioritas dan penekanan koleksi yang dimiliki sebagian besar merupakan karya di bidang hukum dan peraturan perundang-undangan, di samping koleksi umum sebagai pelengkap koleksi perpustakaan.

Perpustakaan pada Pengadilan Tata Usaha Negara Palembang bertujuan untuk membantu kelancaran pelaksanaan tugas bagi para hakim maupun para pencari informasi secara cepat, tepat, dan akurat dalam menemukan referensi dan informasi dengan memanfaatkan teknologi informasi yang menjadi faktor terlaksananya kecepatan dalam penyajian informasi hukum serta koleksi dari berbagai disiplin ilmu, terutama dalam bidang hukum dan ilmu sosial.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis tertarik untuk membuat Tugas Akhir ini dengan judul **"Perancangan Aplikasi Perpustakaan Berbasis Web Pada Pengadilan Tata Usaha Negara Palembang"**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka penulis merumuskan masalah dalam penelitian ini yaitu "Bagaimana merancang aplikasi data perpustakaan Pengadilan Tata Usaha Negara Palembang?".

1.3 Batasan Masalah

Di dalam penelitian ini, penulis hanya membatasi masalah pembuatan aplikasi perpustakaan yang mencakup dalam pencarian informasi-informasi tentang perpustakaan baik itu pengolahan data anggota, data peminjaman buku, data pengembalian buku, laporan peminjaman serta pengembalian buku pada perpustakaan Pengadilan Tata Usaha Negara Palembang.

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah membangun sebuah aplikasi pengolahan data perpustakaan pada Pengadilan Tata Usaha Negara Palembang.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Bagi perpustakaan Pengadilan Tata Usaha Negara yaitu:
 - a. Memberikan pelayanan yang baik terhadap pengunjung perpustakaan dalam hal peminjaman dan pengembalian buku.
 - b. Pengolahan data perpustakaan, data peminjaman dan pengembalian buku yang dilakukan oleh petugas perpustakaan akan menjadi lebih mudah.
2. Bagi petugas dapat memudahkan pekerjaan mereka dalam mencatat peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan.
3. Bagi anggota dapat mempermudah dalam memperoleh informasi mengenai buku yang akan dipinjamnya secara cepat dan akurat.

4. Bagi penulis dapat mengembangkan dan menerapkan ilmu yang telah diperoleh dan dipelajari selama masa perkuliahan sesuai dengan disiplin ilmu yang ditekuni.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian dilakukan di Pengadilan Tata Usaha Negara Palembang yang berlokasi di Jalan Jendral Ahmad Yani No.67 Plaju Palembang. Penelitian ini dilaksanakan pada 21 Januari 2018 sampai 21 Maret 2018.

1.5.2 Metode Pengumpulan Data

Pada metode ini dilakukan beberapa cara agar penulis memperoleh data yang dibutuhkan penulis:

- a. Wawancara

Wawancara dilakukan dengan petugas perpustakaan pada Pengadilan Tata Usaha Negara Palembang. Hal ini dilakukan untuk memperoleh informasi tentang pengolahan data perpustakaan.

- b. Metode Observasi

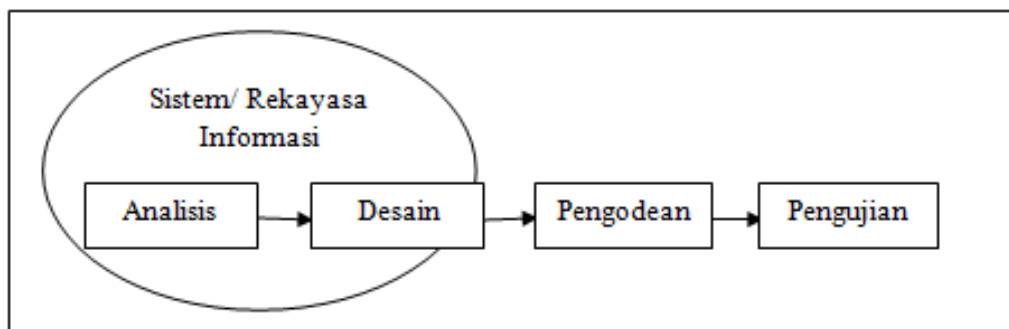
Pada metode ini penulis melakukan pengumpulan data secara langsung demi mendapatkan informasi perpustakaan pada Pengadilan Tata Usaha Negara Palembang dengan cara melihat data kegiatan-kegiatan yang ada untuk menjadi pembahasan tugas akhir nanti.

- c. Metode Pustaka

Pada metode ini penulis melakukan pengambilan data dari buku-buku di perpustakaan, internet dan buku-buku referensi.

1.5.3 Metode Pengembangan Sistem

Metode *Waterfall* Menurut Rosa dan Salahuddin (2013:28), Model SDLC air terjun (*waterfall*) sering juga disebut model sekuensial linier (*sequential linear*) atau alur hidup klasik (*classic life cycle*). Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengodean, pengujian, dan tahap pendukung (*support*). Berikut adalah gambar model air terjun:



Sumber : Rosa dan Salahuddin (2013:28)

Gambar 1.1 *Waterfall Model*.

a. Analisis kebutuhan perangkat lunak

Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh *user*. Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak pada tahap ini perlu untuk didokumentasikan.

b. Desain

Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan prosedur pengodean. Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis menjadi program pada

tahap selanjutnya. Desain perangkat lunak yang dihasilkan pada tahap ini juga perlu didokumentasikan.

c. Pembuatan Kode Program

Desain harus ditranslasikan ke dalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.

d. Pengujian

Pengujian fokus pada perangkat lunak secara dari segi logik dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.

e. Pendukung (*support*) atau pemeliharaan (*maintenance*)

Tidak menutup kemungkinan sebuah perangkat lunak mengalami perubahan ketika sudah dikirimkan ke *user*. Perubahan bisa terjadi karena adanya kesalahan yang muncul dan tidak terdeteksi saat pengujian atau perangkat lunak harus beradaptasi dengan lingkungan baru. Tahap pendukung atau pemeliharaan dapat mengulangi proses pengembangan mulai dari analisis spesifikasi untuk perubahan perangkat lunak yang sudah ada, tapi tidak untuk membuat perangkat lunak baru.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ini terdiri dari beberapa bab yang akan dijelaskan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini penulis akan menguraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menjelaskan tentang objek penelitian (Perpustakaan Pengadilan Tata Usaha Negara Palembang) yang meliputi: sejarah, visi dan misi, program kerja, layanan perpustakaan, struktur organisasi, tugas dan tanggung jawab. Bab ini juga menjelaskan tentang teori-teori yang digunakan penulis untuk membahas penelitian yang dilakukan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menjelaskan tentang tahapan pengembangan sistem yang akan dibuat yaitu tahap komunikasi, tahap perencanaan, tahap pemodelan, dan tahap konstruksi.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang hasil dan pembahasan yang berhubungan dengan aplikasi yang telah dirancang pada bab sebelumnya.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari penelitian yang telah dilakukan.