

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Indonesia adalah Negara dengan jumlah penduduk terbesar keempat setelah China, India dan Amerika Serikat. Jumlah penduduk Indonesia dari hasil Sensus 2010 mencapai angka 237.641.326. Melihat hal itu, dengan besarnya jumlah penduduk di suatu Negara kepulauan Indonesia perlu adanya suatu sistem aplikasi yang digunakan untuk mengolah data penduduk di setiap wilayah bagian di Indonesia.

Masalah kependudukan merupakan masalah yang sangat banyak mendapat perhatian pemerintah. Selama ini sistem sensus penduduk pada beberapa instansi pemerintah masih menggunakan sistem manual sehingga dalam menghadapi jumlah penduduk yang sering bertambah dan atau berkurang, terutama dalam hal data kependudukan lahir, mati, pindah dan datang sering terjadi keterlambatan dalam pembuatan maupun penyampaian laporan tersebut dari tingkat Kelurahan ke tingkat kecamatan yang diakibatkan oleh pengolahan data kependudukan yang membutuhkan waktu proses yang sangat lama. .

Dengan adanya suatu sistem informasi secara terkomputerisasi dapat menghasilkan data penduduk yang berdomisili secara akurat dan terkini sehingga pendataan data penduduk yang dilakukan oleh petugas instansi pemerintah menjadi lebih baik. Salah satu daerah yang memerlukan aplikasi ini adalah Kelurahan Srimulya. Kelurahan Srimulya terletak Jalan. Padat karya No.1 Rt 16 Kelurahan Lebung Gajah Kecamatan Sematang Borang Kota Palembang Provinsi

Sumatera Selatan Indonesia. Sistem sensus penduduk di Kelurahan Srimulya tersebut masih dilakukan secara manual, yaitu dengan cara petugas instansi pemerintah melakukan input data menggunakan kertas dan pulpen. Dengan perancangan sistem Sensus Penduduk berbasis web ini ( Studi Kasus : Kelurahan Srimulya ) dapat memberikan banyak kemudahan dalam proses pengelolaan data penduduk kelurahan.

Perancangan sistem sensus penduduk berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman berbasis php dan untuk database nya berbasis MySql dapat membantu dengan mudah saat pengolahan data sensus penduduk dengan cepat dan akurat dan hasil dari sistem sensus penduduk akan berbentuk web yang sangat dinamis yang dapat mudah untuk di pergunakan saat melakukan input data-data sensus penduduk khususnya di Kelurahan Srimulya.

Hal inilah yang menjadi latar belakang penulis untuk mengambil judul Tugas Akhir tentang “**Perancangan Sistem Sensus Penduduk Berbasis Web Di Kelurahan Srimulya Kecamatan Sematang Borang Kota Palembang ( Studi Kasus : Kelurahan Srimulya )**”.

## **1.2 Perumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas maka dapat di identifikasikan beberapa masalah yang menjadi persoalan diantaranya :

1. Proses input data penduduk yang dilakukan masih secara manual.
2. Pendataan data penduduk dilakukan relatif lambat, pencarian data penduduk relatif lebih lama.
3. Proses Perhitungan penduduk dilakukan relative lambat dan tidak akurat.

### **1.3 Batasan Masalah**

Berdasarkan judul Tugas Akhir sistem sensus penduduk ini maka ruang lingkup dari implementasi program Sistem ini adalah pada bagian sensus penduduk yang ada di Kelurahan Srimulya, Kecamatan Sematang Borang, Kota Palembang, Provinsi Sumatera Selatan, Indonesia. Lingkungan implementasi dari Sistem ini adalah pengelolaan data penduduk secara detail, kartu keluarga ( KK ), data kelahiran penduduk, data kematian penduduk, surat keterangan pendatang, surat keterangan pindah, laporan data penduduk, sehingga data yang dihasilkan adalah data *terupdate* penduduk.

### **1.4 Tujuan**

Tujuan perancangan sistem Sensus Penduduk berbasis web ini (Studi Kasus : Kelurahan Srimulya ) sebagai berikut :

1. Menghasilkan proses input data secara terkomputerisasi sehingga menghasilkan data yang akurat.
2. Pendataan data penduduk menjadi lebih cepat.

### **1.5 Manfaat Penelitian**

Pembuatan sistem sensus penduduk di kelurahan srimulya diharapkan bermanfaat bagi penulis, akademis dan instansi yang bersangkutan adapun manfaatnya diantara lain:

- 1 Instansi
  - a. Dapat membantu pekerjaan pegawai kelurahan srimulya dalam mengolah sensus data penduduk agar lebih efektif,efisien dan akurat

- b. Untuk pengarsipan data- data kelurahan khususnya data pengolahan data sensus penduduk kelurahan srimulya
- c. Dengan sistem sensus penduduk yang dibuat secara otomatis memberikan informasi jumlah warga setiap waktu.

## 2. Penulis

Hasil Penelitian ini diharapkan dapat menambah pengetahuan,wawasan dan gambaran lebih jelas mengenai sistem informasi yang telah dipelajari selama masa kuliah.Selain itu penelitian ini berguna sebagai salah satu syarat kelulusan program studi Manajemen Informatika Universitas Bina Darma Palembang.

## 3. Akademis

- a. Dapat memberikan informasi bagi pengembangan ilmu manajemen informatika, terutama pada proses pengolahan data sensus penduduk suatu daerah.
- b. Hasil dari penelitian diharapkan dapat menambah pengetahuan dan wawasan pembaca mengenai tinjauan atas sistem sensus penduduk sehingga hal tersebut dapat dipergunakan sebagai referensi untuk penelitian lainnya dalam pengembangan sistem sensus penduduk yang lebih dari canggih dari penelitian Tugas Akhir ini.

## **1.6 Metodologi Penelitian**

### **1.6.1 Metode Penelitian**

#### 1. Data Primer

Data yang diperoleh secara langsung dengan melihat contoh-contoh pengolahan data penduduk dan perhitungan data penduduk yang masih manual pada instansi tersebut. Data primer yang penulis pakai sebagai bahan acuan atau referensi untuk memperoleh gambaran tentang sistem yang akan dibuat adalah sistem sensus penduduk berbasis web di Kelurahan Srimulya Kecamatan Sematang Borang Palembang.

#### 2. Data Sekunder

Data Sekunder diperoleh penulis dengan cara melakukan penelitian kepustakaan yang menjadi pendukung dalam pembuatan aplikasi. Studi pustaka ini berupa buku-buku, artikel-artikel dan segala sesuatu yang berhubungan dengan masalah yang sedang diteliti.

### **1.6.2 Metode Pengumpulan Data**

Pada penelitian ini penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data sebagai berikut:

#### a. Metode Observasi

Observasi atau pengamatan merupakan salah satu teknik pengumpulan data atau fakta yang bersifat efektif untuk mempelajari sistem. Observasi adalah pengamatan langsung pada waktu kegiatan berjalan. Pada tahap ini penulis melakukan kegiatan pengamatan terhadap

kegiatan, proses, dan alur pengolahan data penduduk dan perhitungan data penduduk di Kelurahan Srimulya

b. Metode Wawancara

Wawancara merupakan suatu teknik pengumpulan data yang penting dan banyak dilakukan dalam pengembangan sistem informasi. Wawancara memungkinkan analisis sistem sebagai pewawancara untuk mengumpulkan data secara tatap muka langsung dengan Lurah Srimulya yaitu bapak Ten Ramanda.ST dikantor Kelurahan Srimulya

### **1.6.3 Metode Pembangunan Sistem**

Pada penelitian ini menggunakan teknik analisis deskriptif, kualitatif, yaitu suatu metode penelitian yang bersifat menggambarkan kenyataan atau fakta sesuai dengan data yang diperoleh dengan tujuan untuk mengetahui proses dan alur kegiatan sensus penduduk dan pengolahan data penduduk di Kelurahan Srimulya.

### **1.6.4 Perancangan pembuatan *content***

Perancangan pembuatan *content* disusun untuk menentukan fasilitas-fasilitas yang ada dalam aplikasi sehingga sistem menjadi *powerfull* dengan *feature-feature* yang bermanfaat.

### **1.6.5 Implementasi**

Tahap ini digunakan untuk mengimplementasikan rancangan yang telah disusun agar dapat diwujudkan. Tahapan implementasi mencakup pengolahan data sensus penduduk.

### **1.6.6 Pengujian**

Pada tahap ini dilakukan uji coba ini diperlukan untuk memastikan bahwa sistem yang dibuat tersebut sudah benar, sesuai dengan yang diharapkan, dan tidak ada kesalahan-kesalahan yang terkandung didalamnya.

## **1.7 Sistematika Penulisan**

Dalam penyajian laporan ini terbagi dalam beberapa bagian dan bab, adapun penyajiannya adalah sebagai berikut :

### **BAB 1 PENDAHULUAN**

Berisi Latar Belakang, Perumusan masalah, Batasan Masalah, Tujuan, Manfaat Penelitian, Metodologi Penelitian dan Sistematika Penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Berisi tentang landasan teori, dalam bagian ini berisi penyajian landasan – landasan teori yang saling berhubungan pada aplikasi.

### BAB III ANALISA PERANCANGAN SISTEM

Berisi tentang analisis dan perancangan, dalam bagian ini membahas mengenai analisis permasalahan dan perancangan sistem pengurai dari permasalahan.

### BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang sistem yang dibuat dengan merinci komponen-komponen pendukung berupa program, lingkungan implementasi, hasil implementasi, tampilan antarmuka, petunjuk pemakaian, petunjuk instalasi, serta pengujian perangkat lunak.

### BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan penutup yang berisi tentang kesimpulan yang merupakan rangkuman dari sistem yang di buat, serta saran yang merupakan masukan dari pembaca yang merasa bahwa laporan ini perlu disempurnakan.



