

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Badan Pengelolaan Keuangan dan Aset Daerah (BPKAD) Merupakan suatu Instansi pemerintah yang sangat berpengaruh dalam pemerintahan kota Palembang, terutama di bagian pendataan pensiun. Dalam setiap Instansi perusahaan baik swasta maupun pemerintah memiliki lebih dari satu pegawai sehingga diperlukan sebuah aplikasi yang dapat mengolah data pensiun pegawai tersebut. Pada Badan Pengelolahan Keuangan dan Aset Daerah Kota Palembang dalam mengelola data pensiun bagian kepegawaian yang bertanggung jawab untuk mengelola dan memberitahukan kepada pegawai untuk mempersiapkan syarat-syarat yang sudah ditentukan. Setelah itu apabila berkas telah lengkap maka akan diberikan kepada dinas untuk meminta persetujuan. Batasan umur bagi Pegawai Negeri Sipil adalah 58 tahun.

Pada saat ini Badan Pengelolaan Keuangan dan Aset Daerah Kota Palembang dalam mengolah data pensiun pegawai masih dilakukan secara manual, yaitu data-data pensiun dikelola menggunakan Microsoft Excell. Rata-rata saat ini yang pensiun dalam kurun waktu sebulan sebanyak kurang lebih 10 orang. Karena pengelolaan yang masih dilakukan dengan Excell, maka ditemukan beberapa kendala, diantaranya ketika data pensiun diperlukan oleh Kabag Keuangan, maka bagian kepegawaian harus memeriksa satu-persatu berkas pegawai pensiun tersebut di Microsoft Excell dan beberapa berkas yang lainnya. Hal ini tentu saja membutuhkan waktu yang cukup lama karena data yang dibutuhkan harus dicari satu-persatu secara manual.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis bermaksud untuk membangun suatu aplikasi yang digunakan dalam mengolah data pensiun pegawai yang diharapkan dapat mengatasi

masalah yang dihadapi oleh instansi. Sehubungan dengan hal tersebut maka penulis menyusun Laporan Akhir dengan Judul : **“Aplikasi pengelola Data Pensiun pada Kantor BPKAD”** dengan menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic*

1.1. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka penulis menarik rumusan masalah yang akan dibahas dalam laporan ini yaitu: **“Bagaimana Membangun suatu Aplikasi Pengelolah Data Pensiun pada Kantor BPKAD?”**.

1.2. Batasan Masalah

Penulis memberi batasan masalah dalam penulisan Laporan Akhir ini agar tidak menyimpang dari permasalahan yang dikemukakan diatas, yaitu:

1. Aplikasi ini hanya digunakan pada Kantor BPKAD Kota Palembang.
2. Data yang diolah hanya data pensiun pegawai.
3. Pembuatan Aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic*.

1.4. Tujuan dan Manfaat

1.4.1. Tujuan

Adapun tujuan dari penyusunan Laporan Akhir ini adalah sebagai berikut: Untuk membuat suatu aplikasi yang dapat digunakan dalam mengolah data pensiun pegawai dan juga untuk mempermudah pegawai dalam mencari data pensiun.

1.4.2. Manfaat Penelitian

1. Adapun manfaat penelitian bagi penulis :
 - a. Sebagai bahan pembuatan laporan Tugas Akhir di Universitas Bina Darma Palembang.

- b. Sebagai tolak ukur untuk pemahaman terhadap ilmu yang di dapat dari Universitas Bina Darma Palembang.
 - c. Diharapkan penelitian ini dapat menjadi referensi bagi si pembaca.
2. Manfaat bagi Instansi :
- a. Membantu proses kerja pegawai dalam mendapatkan informasi tentang data pegawai pensiun.
 - b. Mempermudah pegawai dalam melakukan penambahan data, pencarian data serta pembuatan laporan data pensiun.
 - c. Unruk memperkecil resiko hilangnya data dari hal-hal yang tidak diinginkan.

1.5. Metodologi Penelitian

1.5.1. Tempat dan Waktu Penelitian

Lokasi peneliian dan pengambilan data dilakukan di Kantor Badan Pengelolaan Keuangan dan Aset Daerah di Jalan Sekanak No.46, 22 Ilir, Bukit Kecil, Kota Palembang, Sumatera Selatan. Waktu penelitian dilakukan dari bulan Januari 2019 sampai dengan bulan Februari 2019.

1.5.2. Metode Pengumpulan Data

Adapun metode penelitian yang digunakan penulis adalah:

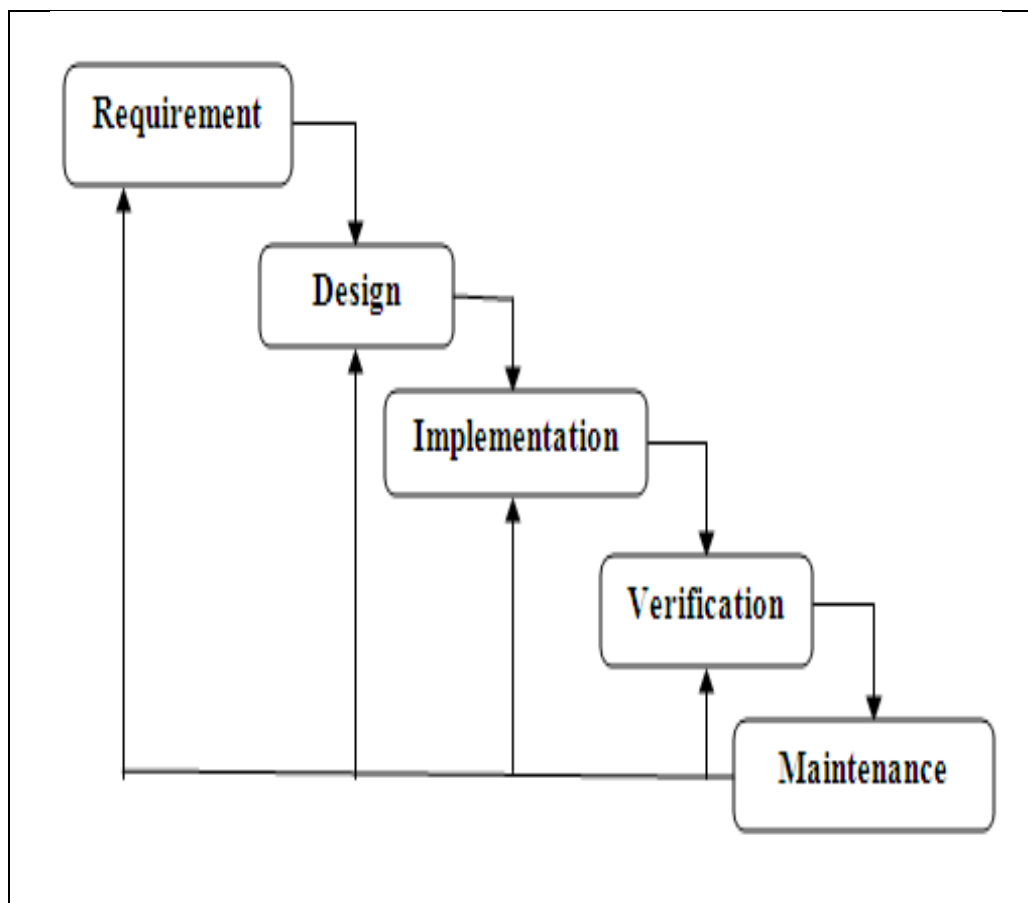
1. Observasi

Menurut Danang (2016 : 3), observasi adalah metode yang digunakan oleh peneliti dengan cara pengamatan langsung terhadap kegiatan yang dilakukan perusahaan. Penulis melakukan observasi kegiatan yang ada dikantor dengan cara melihat data, melihat kegiatan-kegiatan yang ada untuk pembahasan tugas akhir ini.

2. Wawancara Menurut P.Joko Subagyo (2011 : 39), wawancara adalah suatu kegiatan dilakukan untuk mendapatkan informasi secara langsung dengan mengajukan pertanyaan-pertanyaan pada para responden. Wawancara bermakna berhadapan langsung antara *interview* dengan responden, dan kegiatannya dilakukan secara lisan.

1.5.3. Metode Pengembangan Sistem

Dalam pembuatan sistem ini penulis menggunakan metode pengembangan sistem yaitu metode *Waterfall* menurut Ian Sommerville, metode *Waterfall* memiliki tahapan utama dari *Waterfall model* yang mencerminkan aktifitas pengembangan dasar. Terdapat 5 (lima) tahapan pada metode Waterfall, yaitu *Requirement*, *Design*, *Implementation*, *Verification*, *Maintenance*. Berikut gambar dari Metode Waterfall:



Gambar 1.1. Metode Waterfall

Berikut penulis memaparkan rencana yang dilakukan pada tiap-tiap tahapan menurut metode pengembangan sistem yang telah dipilih, yaitu:

1. Dalam tahap ini penulis menganalisis kebutuhan sistem yang akan dibuat. Kasubid BPKAD menjelaskan segala kendala dan mendefinisikan sistem apa yang diinginkan dari bagian pendataan pensiun.
2. Tahap selanjutnya adalah desain, pada tahap ini penulis mendesain dan menentukan alur pada sistem yang akan dibuat.
3. Pada tahap ini penulis mengubah keseluruhan desain menjadi kode-kode program yang selanjutnya akan diintegrasikan menjadi sistem yang lengkap untuk meyakinkan bahwa persyaratan perangkat lunak sudah terpenuhi.
4. Tahap ini penulis menguji kelayakan sistem tersebut apakah sudah sesuai dengan keinginan instansi.
5. Tahap akhir adalah Pemeliharaan yang termasuk diantaranya instalasi dan proses perbaikan sistem sesuai kebutuhan sistem.

1.6. Sistematika Penulisan

Agar mendapatkan gambaran yang jelas terhadap penyusunan Laporan Akhir ini, maka Laporan Akhir ini dibagi menjadi lima Bab, secara garis besar sistematika pembahasan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini penulisan menguraikan tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan mafaat penelitian, metodologi pengumpulan data dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini menguraikan secara singkat mengenai teori-teori yang berkaitan dengan judul dan istilah-istilah yang dipakai dalam pembuatan aplikasi tersebut. Teori yang

menjelaskan mengenai pengertian dari Data Flow Diagram (DFD), Entity Relationship Diagram (ERD), Visual Basic.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Memuat tentang desain sistem dan data-data yang diperlukan dalam perancangan sistem seperti Waterfall dan Use Case Diagram, perancangan database serta perancangan antar muka sistem informasi.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN ANALISIS

Dalam Bab ini penulis menyajikan tentang pengertian implementasi sistem, tujuan serta spesifikasi sistem.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan hasil penelitian dan pembahasan beserta saran yang ditunjukkan untuk penyempurnaan dan pengembangan sistem dimasa sistem.