



**Analisa dan Perancangan Aplikasi Pariwisata Berbasis
Android Pada Kabupaten Muara Enim**

Tri Rantda Adek Ramadhani

151410207

**Skripsi ini diajukan sebagai syarat memperoleh gelar Sarjana
Komputer**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BINA DARMA
2019**

HALAMAN PENGESAHAN

**ANALISA DAN PERANCANGAN APLIKASI PARIWISATA
BERBASIS ANDROID PADA KABUPATEN MUARA ENIM**

**TRI RANTDA ADEK RAMADHANI
151410207**

**Telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi**

Pembimbing

Palembang, 05 Juli 2019
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Bina Darma
Dekan,


Rusmin Syafari, S.Kom., M.M



Dedy Syamsuar, S.Kom., M.I.T., Ph.D

HALAMAN PERSETUJUAN

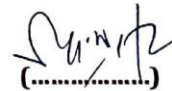
Skripsi Berjudul "ANALISA DAN PERANCANGAN APLIKASI PARIWISATA BERBASIS ANDROID PADA KABUPATEN MUARA ENIM" Oleh "Tri Rantda Adek Ramadhani", telah dipertahankan di depan komisi penguji pada hari Jumat tanggal 05 Juli 2019.

Komisi Penguji

1. Ketua : Rusmin Syafari, S.Kom., M.M
2. Anggota : Ari Muzakir, . S.Kom., M.Cs
3. Anggota : Susan Dian Purnamasari, M.Kom


(.....)


(.....)


(.....)

Mengetahui,
Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Bina Darma
Ketua,


Universitas Bina Darma
Fakultas Ilmu Komputer
Dr. Edi Surya Negara, M.Kom.

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Tri Rantda Adek Ramadhani

NIM : 151410207

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar sarjana di Universitas Bina Darma atau perguruan tinggi lain ;
2. Skripsi ini murni gagasan, rumusan dan penelitian saya dengan arahan dari tim pembimbing ;
3. Di dalam Skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau di publikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dikutip dengan mencantumkan nama pengarang dan memasukkan ke dalam daftar rujukan ;
4. Saya bersedia tugas skripsi yang saya hasilkan ini di cek keasliannya menggunakan plagiarism checker serta di unggah ke internet, sehingga dapat diakses secara daring ;
5. Surat pernyataan ini saya tulis dengan sungguh-sungguh dan apabila terbukti melakukan penyimpangan atau ketidakbenaran dalam pernyataan ini maka saya bersedia menerima sanksi dengan peraturan dan perundang-undangan yang berlaku ;

Demikian surat pernyataan ini saya buat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, Agustus 2019
Yang membuat pernyataan,

Tri Rantda Adek Ramadhani
NIM : 151410207

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO :

Orang-orang yang sukses telah belajar membuat diri mereka melakukan hal yang harus dikerjakan ketika hal itu memang harus dikerjakan, entah mereka menyukainya atau tidak. Bahkan, orang-orang hebat dibidang apapun bukan baru bekerja karena mereka terinspirasi, namun mereka menjadi terinspirasi karena mereka lebih suka bekerja mereka tidak menyia-nyaiakan waktu untuk menunggu inspirasi.

PERSEMBAHAN

Kupersembahkan kepada :

- Allah yang maha Esa
- Kedua Orang Tua Tercinta
- Rusmin Syafari, S.Kom., MM
- Teman-teman seangkatan.
- Almamater Universitas Bina Darma.

ABSTRAK

Muara Enim memiliki banyak keindahan alam dan keunikan budaya memiliki potensi yang besar dalam kepariwisataan. Namun dengan keindahan alam dan keberagaman suku tersebut Muara Enim tidak banyak dikunjungi oleh wisatawan. Salah satu kendala yang menyangkut hal tersebut yaitu tidak banyak wisatawan yang mengetahui tentang keindahan alam maupun keberagaman suku pada Kab Muara Enim tersebut. Oleh karena itu, perlu dibangun sebuah aplikasi pariwisata pada Kab Muara Enim. Paper ini melaporkan hasil penelitian berupa analisa dan perancangan aplikasi pariwisata berbasis sistem operasi android pada Kab Muara Enim. Metode yang digunakan dalam merancang aplikasi ini yaitu metode *prototyping*. Pada tahap perancangan ditentukan tahap-tahap database dan juga hasil dari perancangan aplikasi pariwisata mulai dari halaman utama sampai aplikasi ini telah dihasilkan.

Kata kunci: *Aplikasi pariwisata, system operasi, dinas pariwisata, Kabupaten Muara Enim.*

ABSTRACT

Muara Enim has a lot of natural beauty and cultural uniqueness has great potential in tourism. However, with the natural beauty and diversity of this tribe, Muara Enim is not much visited by tourists. One of the debates that discuss this is the absence of tourists who know about the natural beauty or diversity of tribes in the Muara Enim Regency. Therefore, it is necessary to build a tourism application in Muara Enim Regency. This paper reports the results of research consisting of analysis and design of applications based on the Android operating system in Muara Enim Regency. The method used in this application is the prototyping method. In the database database design and also the results of the application design starting from the main page until this application has been generated.

Keywords: Tourism applications, operating systems, tourism offices, Muara Enim Regency.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur atas kehadiran Allah SWT. Atas berkah, rahmat dan hidayah-Nya sehingga skripsi penelitian ini dapat diselesaikan guna memenuhi salah satu syarat untuk diteruskan menjadi skripsi sebagai proses akhir dalam menyelesaikan pendidikan dibangku kuliah.

Dalam skripsi yang berjudul “Analisa dan Perancangan Aplikasi Pariwisata Berbasis Android Pada Kabupaten Muara Enim” persoalan yang sering di hadapi masyarakat dan wisatawan adalah susahnya mengetahui informasi tentang pariwisata yang ada dikabupaten Muara Enim.

Pada kesempatan yang baik ini, tak lupa penulis menghaturkan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan bimbingan, pengarahan, nasehat dan pemikiran dalam penulisan skripsi penelitian ini, terutama kepada :

1. Dr. Sunda Ariana, M.Pd., M.M. selaku Rektor Universitas Bina Darma Palembang.
2. Dedy Syamsuar, Ph.D. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Dr. Edi Surya Negara, M.Kom. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
4. Rusmin Syafari, S.Kom., MM selaku Pembimbing yang telah memberikan bimbingan dalam penulisan Skripsi ini.
5. Orang Tua Tercinta, saudara-saudaraku, dan seluruh teman serta sahabat-sahabatku yang selalu memberikan dorongan dan masukan serta bantuan baik moril maupun materil yang tak ternilai harganya.
6. Kepada seluruh dosen dan mahasiswa Universitas Bina Darma yang telah membantu atas terlaksananya skripsi tersebut.

Palembang, April 2019

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
SURAT PERNYATAAN	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.4.1 Tujuan Penelitian	3
1.4.2 Manfaat Penelitian	3
1.5 Metode Penelitian	3
1.5.1 Jenis dan Sumber Data Penelitian	3
1.5.2 Lokasi dan Waktu Penelitian	4
1.5.3 Alat dan Bahan	4
1.6 Metode Pengumpulan Data	5
1.7 Metode Pengembangan Aplikasi	5
1.8 Sistematik Penulisan	6
BAB II	8

TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Tinjauan Umum	8
2.1.1 Sejarah Singkat Pariwisata Kabupaten Muara Enim	8
2.1.2 Visi dan Misi	8
2.1.3 Struktur Organisasi	11
2.2 Landasan Teori	19
2.2.1 Pariwisata	19
2.2.2 Android	20
2.2.3 Android SDK (<i>Software Development Kit</i>)	20
2.2.4 <i>Android Development Tools (ADT)</i>	21
2.2.5 <i>JSON (JavaScript Object Notation)</i>	21
2.2.6 <i>UML (Unified Modelling Language)</i>	21
2.2.7 <i>Use Case Diagram</i>	22
2.2.8 <i>Sequence Diagram</i>	22
2.2.9 <i>Activity Diagram</i>	22
BAB III	23
ANALISA DAN PERANCANGAN SOFTWARE	23
3.1 Analisa Kebutuhan Software	23
3.1.1 Identifikasi Masalah	23
3.1.2 Analisa kebutuhan Aplikasi	23
3.2 Membangun dan Memperbaiki <i>Prototyep</i>	24
3.2.1 Tabel Kebutuhan <i>User</i>	25
3.3 Evaluasi <i>Prototyping</i>	26
3.3.1 <i>Usecase Diagram</i>	26
3.3.2 <i>Aktivty Diagram</i>	26
3.3.3 <i>Squence Diagram</i>	30
3.3.4 <i>Class Diagram</i>	32

3.3.5	<i>User Interface Design</i>	32
3.3.6.	<i>Admin Interface Design</i>	36
3.3.7.	Rancangan Basis Data	40
BAB IV		42
HASIL DAN PEMBAHASAN		42
4.1	Hasil	42
4.2	Pembahasan	42
4.2.1	Tampilan Halaman Menu Utama	42
4.2.2	Tampilan Halaman Login User	43
4.2.3	Tampilan Halaman Registrasi User	44
4.2.4	Tampilan Halaman Menu Wisata	45
4.2.5	Tampilan Halaman Menu Detail	46
4.2.6	Tampilan Halaman Menu Hotel	47
4.2.7	Tampilan Halaman Menu Detail	48
4.2.8	Tampilan Halaman Menu Perjalanan	49
4.2.9	Tampilan Halaman Menu Detail	50
4.2.10	Tampilan Halaman Menu kuliner	51
4.2.11	Tampilan Halaman Menu Detail	52
4.2.12	Tampilan Halaman login Admin	53
4.2.13	Tampilan Halaman Menu utama	54
4.2.14	Tampilan Halaman Data User	55
4.2.15	Tampilan Halaman Ubah Password	56
4.2.16	Tampilan Halaman Menu Tempat Kategori Wisata	56
4.2.17	Tampilan Halaman Menu Tempat Kategori Hotel	57
4.2.18	Tampilan Halaman Menu Tempat Kategori Perjalanan	58

4.2.19 Tampilan Halaman Menu Tempat Kategori Kuliner	58
4.2.20 Tampilan Halaman Menu Tempat Kategori Hiburan	59
4.2.21 Tampilan Halaman Menu Member	60
4.2.22 Tampilan Halaman Menu Laporan Data Member	60
4.3 Pembahasan Hasil Testing.....	61
4.3.1 Rencana Pengujian Aplikasi Alur Pengguna.....	62
BAB V	67
KESIMPULAN DAN SARAN	67
5.1 Kesimpulan	67
5.2 Saran.....	67
DAFTAR PUSTAKA	68
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi.....	11
Gambar 3.1. Diagram Use case	26
Gambar 3.2. Activity Diagram Melihat Objek Wisata	27
Gambar 3.3. Activity Diagram Melihat Informasi Hotel	28
Gambar 3.4. Activity Diagram Melihat Daftar Perjalanan	28
Gambar 3.5. Activity Diagram Melihat Daftar Kuliner	29
Gambar 3.6. Activity Diagram Melihat Daftar Hiburan	29
Gambar 3.7. Activity Diagram Admin Entry Data	30
Gambar 3.8. <i>Squence</i> Diagram	31
Gambar 3.9 <i>Class</i> Diagram	32
Gambar 3.10 Rancangan Halaman Utama	33
Gambar 3.11 Rancangan Halaman Login.....	34
Gambar 3.12 Rancangan Halaman Registrasi	34
Gambar 3.13 Rancangan Halaman Menu.....	35
Gambar 3.14 Rancangan Halaman Detail	35
Gambar 3.15 Halaman Login Admin.....	36
Gambar 3.16 Halaman Home	37
Gambar 3.17 Halaman Data User	37
Gambar 3.18 Halaman Ubah Password.....	38
Gambar 3.19 Halaman Kategori Tempat	38
Gambar 3.20 Halaman Member	39
Gambar 3.21 Halaman Laporan Member	39
Gambar 4.1 Halaman Menu Utama	43
Gambar 4.2 Halaman Login User	44
Gambar 4.3 Halaman RegistrasiUser	45
Gambar 4.4 Halaman Menu Wisata.....	46
Gambar 4.5 Halaman Menu Detail Untuk Wisata	47
Gambar 4.6 Halaman Menu Hotel.....	48

Gambar 4.7 Halaman Menu Detail Untuk Hotel	49
Gambar 4.8 Halaman Menu Perjalanan	50
Gambar 4.9 Halaman Menu Detail Untuk Perjalanan	51
Gambar 4.10 Halaman Menu Kuliner.....	52
Gambar 4.11 Halaman Menu Detail Untuk Kuliner	53
Gambar 4.12 Halaman Login Admin.....	54
Gambar 4.13 Halaman Menu Utama.....	55
Gambar 4.14 Halaman Data User	55
Gambar 4.15 Halaman Ubah Password.....	56
Gambar 4.16 Halaman Menu Tempat Kategori Wisata	57
Gambar 4.17 Halaman Menu Tempat Kategori Hotel	57
Gambar 4.18 Halaman Menu Tempat Kategori Perjalanan	58
Gambar 4.19 Halaman Menu Tempat Kategori Kuliner	59
Gambar 4.20 Halaman Menu Tempat Kategori Hiburan	59
Gambar 4.21 Halaman Menu Member	60
Gambar 4.22 Halaman Laoran Data member.....	60

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Kebutuhan User.....	25
Table 3.2. Tabel member.....	40
Table 3.3. Tabel Pengguna.....	40
Tabel 3.4. Tabel Rating.....	41
Tabel 3.5. Tabel Wisata.....	41
Tabel 4.1 Rencana Pengujian Aplikasi Pengguna.....	63
Tabel 4.2 Pengujian Halaman Utama.....	63
Tabel 4.3 Pengujian Halaman Login.....	64
Tabel 4.4 Pengujian Halaman Registrasi.....	64
Tabel 4.5 Pengujian Halaman Menu.....	65
Tabel 4.6 Pengujian Button Keluar.....	65
Tabel 4.7 Pengujian Halaman Menu Detai.....	66