

## DAFTAR PUSTAKA

- Banyumanis, Ihya Ulumuddin, dan Devi Fitriana. 2017. "APLIKASI ALARM WEKER BERBASIS ANDROID DENGAN ALGORITMA FISHER YATES SHUFFLE UNTUK MENGACAK PERTANYAAN" 1 (1): 10.
- Juniawan, Fransiskus Panca, dan Hengki Hengki. 2019. "Pengacakan Soal Ujian Penerimaan POLRI Menggunakan Algoritme Fisher Yates Shuffle." *Telematika* 12 (1): 1. <https://doi.org/10.35671/telematika.v12i1.714>.
- Luarsa, Sigit, Dicky Marpalo, dan Hendri Sopryadi. t.t. "Penerapan Algoritme Fisher Yates pada Game Edukasi Eco Mania Berbasis Unity 3D," 12.
- Nababan, Darsono. t.t. "METODE PENGACAKAN ALGORITMA ...." *INFORMATION SYSTEM DEVELOPMENT* 4: 6.
- Riyadi, Agusman, dan Etika Kartikadarma. t.t. "PENERAPAN ALGORITMA FISHER-YATES SHUFFLE PADA SISTEM KUIS UNTUK LATIHAN MENGERJAKAN UJIAN NASIONAL BERBASIS ANDROID," 8.
- Rohman, Fathur, Andika Bayu Hasta Yanto, dan Neneng Sutarsih. 2018. "Rancang Bangun Sistem Informasi Ujian Online Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus : SMK Darma Nusantara Pandeglang)" 7 (3): 6.
- Susanto, Antony, dan Henky Honggo. t.t. "Perancangan Ujian Online pada STMIK GI MDP Berbasis Web," 10.  
———. t.t. "Perancangan Ujian Online pada STMIK GI MDP Berbasis Web," 10.