

## DAFTAR PUSTAKA

- Arifin, Miftahul, Agus Wahyu Widodo, and Faizatul Amalia. "Pembangunan Sistem Pemesanan Lapangan Futsal berbasis Web (Studi Kasus: Zona SM Futsal Malang)." : 10.
- Fansuri, Farid. 2015. "Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)." 1: 8.
- Fatoni, Fatoni, and Heri Susanto. 2017. "Sistem Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Mobile Android." *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)* 8(2): 44–50.
- Fikri, Riyan, and Ika Ratna Indra Astutik. 2017. "SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM BERBASIS ANDROID PADA INSTALASI GAWAT DARURAT RSUD SIDOARJO." *Jurnal Sistem Informasi* 8: 7.
- Khalimah, Siti. 2020. "Rancang Bangun Sistem Informasi Pergudangan Berbasis Website." 5: 13.
- Laia, Firdaus, and Ellbert Hutabri. 2020. "PERANCANGAN APLIKASI E-FUTSAL SPORTS BERBASIS ANDROID DI KOTA BATAM." 5(2): 5.
- Machrus, Muhammad Ali, and Muryan Awaludin. 2016. "RANCANG BANGUN PIRANTI LUNAK SISTEM E-RENTAL MOBIL BERBASIS ANDROID PADA PT RAJAWALI PANCA UTAMA." 9(1): 6.
- Merdekawati, Agustiena. 2019. "Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web Pada Futsal Station Bekasi." *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan* 16(1): 21.
- Mubarok, Rahman Syahrul, and Bambang Kelana Simpony. "RANCANGAN APLIKASI FUTSAL BOOKING SYSTEM BERBASIS WEB." 2: 7.
- Ngabdilah, Sarif. "FUTSAL COURT ORDERING SYSTEM BASED ON ANDROID." : 8.
- Norhikmah, Norhikmah. 2018. "Penerapan Webservice Pada Sistem Informasi Perpustakaan." *Respati* 13(3).  
<http://jti.respati.ac.id/index.php/jurnaljti/article/view/248> (December 4, 2021).
- Novianto, Taufik, and Ginanjar Nugraheningsih. 2021. "Penguasaan Keterampilan Dasar Bermain Futsal Pada Siswa U-15 Akademi Futsal GMS Kabupaten Lahat Sumatera Selatan." *Jurnal Olympica* 3(1): 1–6.
- Rahmadianti, Tri, Tono Sugihartono, and Ari Sutisyana. 2019. "ANALISIS PERKEMBANGAN EKSTRAKURIKULER FUTSAL DITINGKAT SMP NEGERI KOTA BENGKULU." *KINESTETIK* 3(2): 223–29.
- Ruse, Aryi Adriyan. "Perancangan Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal Berbasis Web Di Salatiga." : 24.
- Safitri, Febriani, Kursehi Falgenti, and Ambar Tri Hapsari. 2021. "PERANCANGAN APLIKASI PENYEWAAN LAPANGAN FUTSAL MENGGUNAKAN JAVA NETBEANS." *Jurnal Sistem Informasi* 11(2): 9.

Wahyudi, Johan. 2019. "PEMBANGUNAN SISTEM APLIKASI PENYEWAAN MOBIL BERBASIS ANDROID STUDI KASUS : CV. AMANAH KALIMANTAN RENT." 2(1): 7.

Wirayudha, Swastriadi, Triwilaswandio Wuruk Pribadi, and Sholikhhan Arif. 2017. "Perancangan Aplikasi Berbasis Android Untuk Aktivitas Manajemen Material Galangan Kapal Baru." *Jurnal Teknik ITS* 6(2): G140-45.

