

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

**DESTINASI PARIWISATA DAN SARANA PUBLIK
BERBASIS *ANDROID* MENGGUNAKAN METODE *Haversine*
PADA KABUPATEN MUSI BANYUASIN**

**EPALAPIZA
17.142.019.P**

**Skripsi ini diajukan sebagai syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Komputer**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BINA DARMA PALEMBANG**

2019



**DESTINASI PARIWISATA DAN SARANA PUBLIK
BERBASIS *ANDROID* MENGGUNAKAN METODE *Haversine*
PADA KABUPATEN MUSI BANYUASIN**

EPALAPIZA

17142019P

**Skripsi ini diajukan sebagai syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BINA DARMA
PALEMBANG
2019**

HALAMAN PENGESAHAN

DESTINASI PARIWISATI DAN SARANA PUBLIK BERBASIS *ANDROID* MENGGUNAKAN METODE *HAVERSINE* PADA KABUPATEN MUSI BANYUASIN

EPALAPIZA
17.142.019.P

Telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Komputer pada Program Studi Teknik Informatika

Dosen Pembimbing



A. Haidar Mirza, S.T., M.Kom.

Palembang, Juli 2019
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Bina Darma,
Dekan,

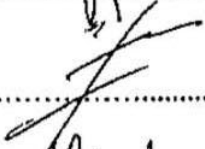
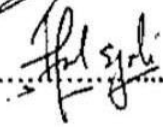


Dedy Syamsuar, S.Kom., M.I.T., Ph.D

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi Berjudul “**Destinasi Pariwisata dan Sarana Publik Berbasis *Android* Menggunakan Metode *Haversine* Pada Kabupaten Musi Banyuasin**” Oleh “**Epalapiza**” telah dipertahankan di depan komisi penguji pada hari Senin tanggal **29 Juli 2019**.

Komisi Penguji

- | | | |
|---------------------------------|---------|---|
| 1. A. Haidar Mirza, S.T., M.Kom | Ketua | (..... ) |
| 2. Usman Ependi, M.Kom. | Anggota | (..... ) |
| 3. Ahmad Syazili, M.Kom. | Anggota | (..... ) |

Mengetahui,
Fakultas Ilmu Komputer
Program Studi Teknik Informatika
Universitas Bina Darma,
Ketua,


Universitas Bina Darma
Fakultas Ilmu Komputer

A. Haidar Mirza, S.T., M.Kom.

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Epalapiza

Nim : 17.142.019.P

Dengan ini menyatakan bahwa:

1. Skripsi adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana di Universitas Bina Darma atau di perguruan tinggi lainnya;
2. Skripsi ini murni gagasan, rumusan dan penelitian saya dengan arahan dari tim pembimbing;
3. Skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas di kutip dengan mencantumkan nama pengarang dan memasukan kedalam daftar rujukan;
4. Saya bersedia tugas skripsi, dicek keasliannya menggunakan *plagiarism checker* serta diunggah ke internet, sehingga dapat diakses secara daring;
5. Surat pernyataan ini saya tulis dengan sungguh-sungguh dan apabila terbukti melakukan penyimpangan atau ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan peraturan dan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, 29 Juli 2019

Yang membuat pernyataan,



Epalapiza

NIM : 17.142.019.P

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO

- ❖ *Siapa yang bersungguh-sungguh pasti berhasil.*
- ❖ *Siapa yang bersabar pasti beruntung.*
- ❖ *Siapa yang menapaki jalan-Nya akan sampai ke tujuan.*
- ❖ *Percayalah Allah tidak pernah salah memberi rezeki, hasil usahamu adalah milikmu tidak akan menjadi milik orang lain.*

PERSEMBAHAN

Penulis Persembahkan Kepada :

1. *Allah SWT*
2. *Rasullullah SAW*
3. *Orangtua Tersayang dan Tercinta (Edi Herman dan Nurjanah).
Terimakasih selalu mendukung dan mendoakan yang terbaik untuk ku.*
4. *Keluarga dan Saudara/I ku yang tersayang.*
5. *Dosen Pembimbing yang terhebat (A. Haidar Mirza, S.T., M.Kom).
Terimakasih atas bimbingan, saran dan pengorbananmu yang berharga
untuk membantu tugas akhir ini sampai selesai.*
6. *Seluruh Dosen dan Staff Universitas Bina Darma Palembang*
7. *Sahabat-Sahabat Terbaik (Someone who always with me)*
8. *Almamater Universitas Bina Darma Palembang*

KATAPENGANTAR

Dengan menyebut nama Allah SWT yang Maha Pengasih lagi Maha Penyang, Penulis panjatkan puja dan puji syukur kehadiran Allah SWT karena berkat rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan penelitian ini dengan baik guna melengkapi persyaratan memperoleh kelulusan mata kuliah skripsi pada Program Studi Teknik Informatika. Adapun judul skripsi ini adalah “ ***Destinasi Pariwisata dan Sarana Publik Berbasis Android Menggunakan Metode Haversine Pada Kabupaten Musi Banyuasin***” .

Pada kesempatan yang baik ini, tak lupa penulis menghaturkan terimakasih kepada semua pihak yang telah memberikan bimbingan, pengarahan, nasehat dan pemikiran dalam penulisan skripsi ini, terutama kepada:

1. Kedua orang tua, keluarga, saudara – saudaraku, seluruh teman dan sahabat-sahabatku yang selalu memberikan dorongan dan masukan serta bantuan baik moril maupun materil yang tak ternilai harganya.
2. Dr. Sunda Ariana, M.Pd., M.M. selaku Rektor Universitas Bina Dharma Palembang.
3. Dedy Syamsuar, S.Kom., M.I.T., Ph.D. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
4. A. Haidar Mirza, S.T., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Informatika dan selaku Pembimbing yang telah memberikan bimbingan dalam penulisan skripsi ini.
5. Kepada Bapak Usman Ependi, M.Kom dan Bapak Ahmad Syazili, M.Kom sebagai penguji.
6. Kepada seluruh dosen dan mahasiswa Universitas Bina Dharma yang telah membantu atas terlaksananya skripsi ini.
7. Kepada teman-teman seperjuangan Program Studi Teknik Informatika angkatan 2017.

Palembang, 29 Juli 2019

Penulis

ABSTRAK

Pariwisata dan Sarana Publik merupakan aspek yang berharga bagi suatu daerah, Pariwisata di suatu daerah berbeda-beda sesuai potensi yang ada di daerah tersebut. Hal ini dapat dilihat dari beragam kegiatan yang diselenggarakan contohnya Pemerintah di kabupaten Musi Banyuasin sejak dahulu sering mengadakan berbagai acara seperti Muba Expo, Pemilihan Kupek Kuyung, Festival Randik dan lain-lain. Pada penelitian ini, akan dibuat sebuah aplikasi yang dapat mengenalkan Kabupaten Musi Banyuasin secara mendasar. Pengenalan tersebut terdiri dari objek wisata dan sarana publik yang pada Kabupaten Musi Banyuasin yang terdiri dari data wisata, sarana publik, *event-event* serta penginapan atau hotel. Aplikasi ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman *Java* dengan mengimplementasikan metode *Haversine* untuk mencari jarak terdekat dari suatu tempat serta *Google Maps* untuk menampilkan peta lokasi untuk mendapatkan hasil yang akurat. Aplikasi ini dibuat pada *mobile device* berbasis *Android* sehingga mudah untuk diakses dimana saja dan kapan saja selama mempunyai koneksi internet.

Kata Kunci : Aplikasi, *Haversine*, Pariwisata, Sarana Publik, *Android*.

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN ORIGINALITAS.....	v
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
ABSTRAK	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	4
1.6. Metodologi Penelitian.....	4
1.6.1. Waktu dan Tempat Penelitian.....	4
1.6.2. Data Penelitian	4
1.6.3. Metode Penelitian	5
1.6.4. Metode Pengumpulan Data	5
1.6.5. Metode Pengembangan Sistem	6
1.7. Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI.....	9
2.1. Tinjauan Umum	9
2.1.1. Sekilas Tentang Kabupaten Musi Banyuasin	9
2.2. Landasan Teori	10

2.2.1.	Destinasi Pariwisata	10
2.2.2.	Sarana Publik (Fasilitas Publik).....	11
2.2.3.	<i>Mobile Platform Android</i>	11
2.2.4.	Bahas Pemrograman JAVA	14
2.2.5.	<i>JAVA SCRIPT OBJECT NOTATION (JSON)</i>	15
2.2.6.	<i>MySQL</i>	15
2.2.7.	PHP	16
2.2.8.	<i>WEB</i>	17
2.2.9.	UML.....	18
2.2.10.	<i>SQLite</i>	19
2.2.11.	XAMPP.....	20
2.2.12.	<i>Eclipse</i>	21
2.2.13.	Metode Haversine	22
2.3.	Penelitian Sebelumnya.....	24
2.4.	Kerangka Berfikir	26
BAB III	ANALISA DAN PERANCANGAN	27
3.1.	<i>Explore</i>	27
3.2.	<i>Initialize</i>	29
3.3.	<i>Productionize</i>	39
3.4.	<i>Stabilize</i>	39
3.5.	<i>System Test and Fix</i>	41
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN.....	43
4.1.	Hasil.....	43
4.2.	Pembahasan	44
4.2.1	Penjelasan Perangkat Lunak	44
4.2.1.1	Halaman Administrator	44
4.2.1.2	Hakaman <i>User</i>	50
4.2.2	Pengujian Sistem.....	53

BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	55
	5.1. Kesimpulan	55
	5.2. Saran	56
DAFTAR PUSTAKA		57
LAMPIRAN - LAMPIRAN		

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1.1 Tahapan <i>Mobile-D</i>	6
Gambar 2.1 Arsitektur Sistem Operasi Android	13
Gambar 2.2 Kerangka Berpikir	26
Gambar 3.1 <i>Fase Explore</i>	28
Gambar 3.2 <i>Fase Initialize</i>	30
Gambar 3.3 Desain Tampilan <i>Splash Screen</i>	32
Gambar 3.4 Desain Tampilan Utama	32
Gambar 3.5 Desain Tampilan Hasil Pencarian.....	33
Gambar 3.6 <i>Usecase Diagram</i> Admin.....	35
Gambar 3.7 <i>Usecase Diagram</i> Wisatawan.....	36
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> Admin	36
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data	37
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram</i> User Cari Pariwisata / Sarana Publik.....	37
Gambar 3.11 <i>Class Diagram</i>	38
Gambar 3.12 <i>Statechart Diagram</i>	38
Gambar 3.13 <i>Fase Productionize</i>	39
Gambar 3.14 <i>Fase Stabilize</i>	39
Gambar 3.15 <i>Fase System Test and Fix</i>	38
Gambar 4.1 Tampilan Login	45
Gambar 4.2 Tampilan Beranda.....	45
Gambar 4.3 Tampilan <i>Update User</i>	46
Gambar 4.4 Tampilan Input <i>User</i> Admin.....	46
Gambar 4.5 Tampilan Ubah dan Hapus <i>User</i> Admin	47
Gambar 4.6 Tampilan Menu Data Wisata dan Sarana Publik.....	47
Gambar 4.7 Halaman Tambah Data Wisata dan Sarana Publik.....	48
Gambar 4.8 Halaman Ubah dan Hapus Data Wisata.....	48
Gambar 4.9 Tampilan Menu Hotel.....	49
Gambar 4.10 Halaman Tambah Data Hotel	49

Gambar 4.11 Tampilan Menu Agenda	50
Gambar 4.12 Tampilan <i>Splash Screen</i>	50
Gambar 4.13 Tampilan Menu Utama	51
Gambar 4.14 Tampilan Menu Pariwisata dan Sarana Publik.....	51
Gambar 4.15 Tampilan Menu <i>Event</i>	52
Gambar 4.16 Tampilan Menu Hotel.....	52

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Admin	33
Tabel 3.2 Kategori	33
Tabel 3.3 Tbwisata	34
Tabel 3.4 Tbagenda	34
Tabel 3.5 Hotel	35
Tabel 4.1 Rencana Pengujian Halaman Admin.....	53
Tabel 4.2 Rencana Pengujian Halaman User	54
Tabel 4.3 Pengujian Halaman Admin	54
Tabel 4.4 Pengujian Halaman User	54

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran

- Lampiran 1 Permohonan Pengajuan Judul
- Lampiran 2 Lembar Konsultasi Bimbingan Proposal
- Lampiran 3 Formulir Perbaikan Proposal Penelitian
- Lampiran 4 Surat Keterangan Lulus Ujian Seminar Proposal
- Lampiran 5 SK Pembimbing
- Lampiran 6 KRS jadwal skripsi
- Lampiran 7 Permohonan Pergantian Judul
- Lampiran 8 Lembar Konsultasi Bimbingan Komprehensif Skripsi
- Lampiran 8 Formolir Perbaikan Komprehensif Skripsi
- Lampiran 9 Hasil Turnitin Skripsi
- Lampiran 10 Hasil Turnitin Jurnal
- Lampiran 11 Riwayat Hidup
- Lampiran 12 *Source Code*