

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, Rohi. 2016. *Easy & Simple WEB Programming*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Amsyah, Zulkifli. 2005. *Manajemen Sistem Informasi*. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka
- Anam, Khaerul dan Asep Taufik Muharram. 2018. *Analisis Perancangan Sistem Informasi Berbasis WEB*. (<http://journal.uinjkt.ac.id/index.php/ti/article/view/8867>, diakses 19 November 2019)
- Anggraeni, Elisabet Yunaeti dan Rita Irviani. 2017. *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Aprianto, Iwan dkk. 2020. *Manajemen Peserta Didik*. Klaten: Lakeisha.
- Busran dan Wina Anggraini. 2017. *Perancangan Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Berbasis Sistem Operasi Android*. (https://www.google.com/url?Sa=t&source=web&rct=j&url=https://ejournal.itp.ac.id/index.php/tinformatika/article/view/590&ved=2ahUKEwjFiPXaqY33AhVnRmwGHQqwDLsQFnoEACAcQAQ&usq=AOvVaw1gMLM7G7R_62i_h-eWpvJ, diakses 19 November 2019)
- Dalyono, M. 2007. *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Dimiyati dan Mujiono. 2006. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Dwi Hartanto, Anggit dan Nenzly Ahlung Arniyanto. 2013. *Sistem Informasi Pengolahan Nilai Raport pada Siswa SMP Negeri 1 Yogyakarta Berbasis Web*. (<https://www.neliti.com/id/publications/135640/sistem-informasi-pengolahan-nilai-raport-pada-siswa-smp-negeri-1-yogyakarta-berb>, diakses 19 November 2019)
- Enterprise, Jubilee. 2016. *Pemrograman Bootstrap untuk Pemula*. Jakarta: Gramedia.
- Fathurrohman, Muhammad. 2017. *Belajar dan Pembelajaran Modern*. Yogyakarta: Garudhawaca.
- Hadinata, Novri dan Devi Udariansyah. *Implementasi Metode WEB Engineering dalam Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Mahasiswa Baru dan Tes Online*. (<http://eprints.binadarma.ac.id/3165/>, diakses 18 November 2019)

- Hamalik, Oemar. 2008. *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Hanief, Shofwan dan I Wayan Jepriana. 2020. *Konsep Algoritmedan Aplikasinya dalam Bahasa Pemrograman C++*. Yogyakarta: Andi
- Irawan, Indra. 2018. *Pengembangan Sistem Informasi Akademik*. (<https://media.neliti.com/media/publications/284726-pengembangan-sistem-informasi-akademik-u-d30c27f0.pdf>, diakses 19 November 2019)
- Irawan, Rio dan Sulistyowati. 2017. *Implementasi Framework Codeignter untuk Pengembangan Websie pada Dinas Perkebunan Provinsi Kalimantan Tengah*. (<https://ojs.stmikplk.ac.id/index.php/saintekom/article/view/22>, diakses 19 November 2019).
- Jihad, Asep dan Abdul Haris. 2008. *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Multi Pressindo.
- Joni dkk. 2012. *Pengantar Sistem Informasi*. Pekanbaru: Creative Team UR- IK.
- Kanedi, Indra dkk. 2014. *Sistem Informasi Akademik SMP Negeri 2 Talang Empat Berbasis WEB*. (<https://jurnal.unived.ac.id/index.php/jmi/article/view/235>, diakses 18 November 2019)
- Muhammad Sopyana, Dzikri. 2020. *Tutorial Membuat Tampilan Website Menggunakan Bootstrap*. Bandung: Dzikri MS.
- Noorlaila Isti'diah, Feida. 2020. *Teori-teori Belajar dalam Pembelajaran*. Tasikmalaya: Edo Publisher.
- Lefudin, 2017. *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish
- Mustakim dkk. 2016. *Membangun WEB Engineerng Puzzle Research Data Mining Mengguakan Model Navigational Development.Technique*. (<http://ejournal.uin-suska.ac.id/index.php/RMSI/article/view/1685>, diakses 18 November 2019)
- Rasyid Munthe, Ibnu dan Sudi Suryadi. 2019. *Bahasa Pemrograman Pascal*. Jawa Timur: Uwais Inspirasi Indonesia.
- Saputra, Febri dkk. 2013. *Sistem Informasi Akademik Berbasis Web pada Global English Language Center*. (<https://123dok.com/document/y6973xoy-sistem-informasi->

akademik-berbasis-global-english-language-center.html, diakses 19 November 2019)

Setyo Prabowo, Wahyu dan Candra Agustina. 2017. *Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Nilai Rapor Berbasis Web pada SMK Negeri 1 Purworejo*.
(<https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/khatulistiwa/article/view/2288>, diakses 19 November 2019)

Sianipar. 2017. *Dasar Pemrograman JavaScript*. Yogyakarta: Andi

Sidik, Betha. 2017. *Pemrograman Web dengan PHP 7*. Bandung: Informatika.

Simarmata, Janner. 2010. *Rekayasa WEB*. Yogyakarta: Andi.

Slameto. 2003. *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.

Sudjana, Nana. 2005. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Pt Remaja Rosda Karya.

Sukitman, Tri. 2016. *Internalisasi Pendidikan Nilai dalam Pembelajaran (Upaya Manciptakan Sumber Daya Manusia yang Berkarakter)*.
(<http://media.neliti.com/id/publications/71271/internalisasi-pendidikan-nilai-dalam-pembelajaran-upaya-menciptakan-sumber-daya>, diakses 19 November 2019)

Sulistiono, Heru. 2018. *Coding Mudah dengan CodeIgniter, JQuery, Bootstrap, dan Datatable*. Jakarta: Gramedia.

Surya, Candra dan Miftahul Jannah. 2020. *Desain WEB Bagi Pemula Menggunakan HTML dan CSS*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo

Susanto, Aris dan Asmira. 2017. *Perancangan Website Sebagai Media Promosi dan Informasi Menggunakan Metode Web Engineering*.
(<https://www.google.com/url?sa=t&source=web&rct=j&url=https://media.neliti.com/media/publication/328093-perancangan-website-sebagai-media-promos-bb2a473d,.pdf&ved=2ahUKEwiK0lj1xov3AhXmNgFHX7yDQ0QFnoECAQQAQ&usg=AOvVaw0fzTFvS3TuB6CRtgszmdg-> diakses 19 November 2019)

Tri Siswanto, Budi. 2016. *Faktor-faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar Siswa pada Pembelajaran Praktik Kelistrikan Otomotif SMK di Kota Yogyakarta*.
(<https://www.google.com/search?q=faktor+yang+mempengaruhi+hasil+belajar+tri+siswanto&oq=faktor+faktor+yang+mempengaruhi+hasil+>

belajar+tri+siswanto&aq=chrome..69i57j0i546|4.24804j0j4&client=m
s-android-oppo&sourceid=chrome-mobile&ie=UTF-8, diakses 19
November 2019)

Utami, Ema dan Sukisno. 2005. *10 Langkah Belajar Logika dan Alogaritma, Menggunakan Bahasa C dan C++ di GNU/Linux*. Yogyakarta: Andi.

Wardana. 2010. *Menjadi Master PHP dengan Framework Codeigniter*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.

Yudhanto, Yudho dan Helmi Adi Prasetyo. 2018. *Panduan Mudah Belajar Framework Laravel*. Jakarta: Elex Media Komputindo

Yuliati Zakiyah, Qiqi dan A. Rusdiana. 2014. *Pendidikan Nilai Kajian Teori dan Praktik Sekolah*. Bandung: Pustaka Setia.

