

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurahman, H. and Riswaya, A.R. (2014) "APLIKASI PINJAMAN PEMBAYARAN SECARA KREDIT," *Jurnal Computech & Bisnis*, 8(2), pp. 61-69.
- Andi, J. (2015) "Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted - Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android," *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*, 1(1), pp. 1-8.
- Dian, F.S. dan S. (2013) "Intensitas Perilaku Pengguna E-Learning System dengan Model UTAUT," *Jurnal Ilmiah MATRIK*, 15(3), pp. 209-220.
- Fendi Nurcahyono (2012) "Pembangunan Aplikasi Penjualan Dan Stok Barang Pada Toko Nuansa Elektronik Pacitan," *Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, 4(3), pp. 15-19.
- Ichwan, M., Gustiana Husada, M. and Iqbal Ar Rasyid, M. (2013) "Pembangunan Prototipe Sistem Pengendalian Peralatan Listrik Pada Platform Android," *Jurnal Informatika*, 4(1), pp. 13-25.
- Karyono, Z.R., Mursityo, Y.T. and Muslimah Az-Zahra, H. (2019) "Analisis Perbandingan Pengalaman Pengguna Pada Aplikasi Music Streaming Menggunakan Metode UX Curve (Studi Pada Spotify dan JOOX)," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer e-ISSN*, 3(7), pp. 6422-6429.
- Khaira, N., Az-zahra, H.M. and Rusydi, A.N. (2020) "Analisis Pengalaman Pengguna pada Aplikasi Mobile Banking dengan Metode UX Curve (Studi Kasus : BRI Mobile Banking)," 4(3), pp. 1003-1012.
- Kujala, S. *et al.* (2011) "UX Curve: A method for evaluating long-term user experience," *Interacting with Computers*, 23(5), pp. 473-483. doi:10.1016/j.intcom.2011.06.005.
- Latuconsina, N.M. and Yunanto, P.W. (2017) "PEMBUATAN BANK PERTANYAAN DAN ANALISIS BUTIR PERTANYAAN MATA KULIAH

KRIPTOGRAFI UNTUK MAHASISWA PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA," *Klik - Kumpulan Jurnal Ilmu Komputer*, 1(2), pp. 142–145. doi:10.20527/klik.v4i1.66.

- Megawaty (2017) "Implementasi UTAUT dalam Menganalisis Pengaruh Penggunaan Aplikasi VMEET Terhadap Tingkat Kepuasan Belajar di Universitas Bina Darma Palembang," *Seminar, Prosiding Pendidikan, Nasional Informatika, Teknik Darma, Universitas Bina* [Preprint], (September).
- Nasir, M. (2013) "Evaluasi Penerimaan Teknologi Informasi Mahasiswa di Palembang Menggunakan Model UTAUT," *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi*, (12), pp. 36–40.
- Norman, D. (2013) *The Design of Everyday Things*. Basic Books.
- Nursetiawan, I. (2017) "PENGARUH KEPEMIMPINAN LURAH TERHADAP KINERJA PEGAWAI (Studi Deskriptif Kuantitatif di Kelurahan Cigembor Kecamatan Ciamis Kabupaten Ciamis)," *Jurnal Ilmiah - Ilmu Pemerintahan*, 7(2), pp. 1–16.
- Singh, P. (2020) "Antibacterial activity of *Syzygium aromaticum* (clove) with metal ion effect against food borne pathogens," *Asian Journal of Plant Science and Research*, 1(2), pp. 69–80.
- Sugiyono (2018) "Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D," in *ke-26*, p. 334. Available at: www.cvalfabeta.com.
- Vira Indriana, Hanifah Muslimah Az-Zahra, N.H.W. (2019) "Evaluasi Pengalaman Pengguna Pada Aplikasi Mobile Dengan Menggunakan UX Curve," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(6), pp. 5756–5764.
- Wiryawan, M.B. (2011) "User Experience (Ux) sebagai Bagian dari Pemikiran Desain dalam Pendidikan Tinggi Desain Komunikasi Visual," *Humaniora*, 2(2), p. 1158. doi:10.21512/humaniora.v2i2.3166.