

## **PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**SISTEM PENCARIAN KATA PADA KAMUS BAHASA INDONESIA  
MENGGUNAKAN METODE APPROXIMATE STRING MATCHING  
BERBASIS WEB**

**IBNU BATUTAH ZARIZAL  
151420055**

**Skripsi ini diajukan sebagai syarat memperoleh gelar Sarjana Komputer  
di Universitas Bina Darma**



**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS BINA DARMA  
2019**



**SISTEM PENCARIAN KATA PADA KAMUS BAHASA INDONESIA  
MENGGUNAKAN METODE APPROXIMATE STRING MATCHING  
BERBASIS WEB**

**IBNU BATUTAH ZARIZAL  
151420055**

**Skripsi ini diajukan sebagai syarat memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Di Universitas Bina Darma**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS BINA DARMA  
2019**

## **HALAMAN PENGESAHAN**

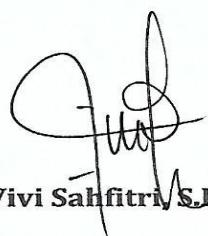
**Sistem Pencarian Kata pada Kamus Bahasa Indonesia  
menggunakan Metode Approximate String Matching  
berbasis Web**

**IBNU BATUTAH ZARIZAL  
151420055**

**Telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar  
Sarjana Komputer pada Program Studi Teknik Informatika**

Pembimbing

Vivi Sahfitri, S.Kom., M.M.



Dedy Syamsuar, S.Kom., M.I.T., Ph.D

## **HALAMAN PERSETUJUAN**

Skripsi Berjudul "Sistem Pencarian Kata pada Kamus Bahasa Indonesia menggunakan Metode Approximate String Matching berbasis Web" Oleh "Ibnu Batutah Zarizal", telah dipertahankan di depan komisi penguji pada hari Senin tanggal 15 Juli 2019.

### **Komisi Penguji**

1. Ketua : **Vivi Sahfitri, S.Kom., M.M.**



(.....)

2. Anggota : **Ari Muzakir, . S.Kom., M.Cs**



(.....)

3. Anggota : **Siti Sauda, M.Kom**



(.....)

**Mengetahui,**  
Program Studi Teknik Informatika  
Fakultas Ilmu Komputer  
Universitas Bina Darma  
Ketua,



**A. Haidar Mirza, S.T., M.Kom.**

## **SURAT PERNYATAAN**

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : IBNU BATUTAH ZARIZAL

NIM : 151420055

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Karya tulis saya (tugas akhir/skripsi/tesis) ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik baik (ahli madya/sarjana/magister) di Universitas Bina Darma atau diperguruan tinggi lain;
2. Karya tulis ini murni gagasan, rumusan dan penelitian saya sendiri dengan arahan tim pembimbing;
3. Didalam karya tulis ini karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dikutip dengan mencantumkan nama pengarang dan memasukan ke dalam daftar rujukan;
4. Saya bersedia tugas akhir/skripsi/tesis, yang saya hasilkan dicek keasliananya menggunakan *plagirism checker* serta diunggah ke internet sehingga dapat diakses oleh publik secara daring;
5. Surat pernyataan ini saya tulis dengan sungguh-sungguh dan apabila terbukti melakukan penyimpangan atau ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan peraturan dan perundang-undangan.

Demikian surat pernyataan ini saya buat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, Agustus 2019

Yang Membuat Pernyataan



Ibnu Batutah Zarizal

NIM : 151420055

## **MOTO DAN PERSEMBAHAN**

### **MOTTO :**

**“The Quiter You Become, The More You Are Able To Hear”**

### **SAYA PERSEMBAHKAN UNTUK :**

- ❖ Seluruh Keluarga Saya. Bapak dan Ibu, Saudara, dan keponaka tersayang dan seluruh Keluarga saya yang selalu memberikan doa, semangat, dan nasihat untuk keberhasilan saya.
- ❖ Sahabat-sahabat terbaikku yang selama ini selalu menemani dan memberi semangat.
- ❖ Seluruh Teman-teman yang selalu memberikan support dan memberikan saran dan masukan. Terimakasih atas kebersamaan, pengalaman selama menempuh studi selama 4 tahun ini.
- ❖ Almamater yang saya banggakan.
- ❖ Komunitas Bina Darma Cyber Army yang telah memberikan kesempatan yang seluas-luasnya kepada saya untuk mengembangkan *personal skill* tiada batasnya.

## ABSTRAK

Kamus merupakan sebuah rujukan yang menerangkan makna atau arti dari sebuah kata. Penggunaan kamus di era modern saat ini berbeda dengan kamus konvensional yang memiliki tebal dan bobot yang sangat berat. Mencari kata menggunakan kamus konvensional juga memiliki kendala seperti memakan waktu dan huruf yang kecil. Jenis kamus pun beragam dengan semakin berkembangnya teknologi, salah satunya kamus *online*. Namun kendala yang pasti dialami adalah tidak mengetahui dengan pasti kata tersebut ataupun *slip jari* yang mengakibatkan *typo*. Hal ini sangat berdampak pada informasi yang didapatkan oleh pengguna, salah satunya tidak mendapatkan kata yang tepat atau sama sekali tidak mendapatkan kata yang dicari. Dengan demikian diperlukan suatu sistem pencarian kata pada kamus Bahasa Indonesia yang mampu memberikan saran kata yang diketikkan oleh pengguna. Penelitian ini menggunakan Algoritma *Jaro-Winkler* sebagai algoritma yang digunakan untuk menghasilkan kedekatan antar dua kata, algoritma *Jaro-Winkler* memiliki kompleksitas waktu *quadric runtime complexity* yang sangat efektif pada *string* pendek.

**Kata Kunci** : Perangkat Lunak, Algoritma Jaro Winkler, *Quadric Runtime Complexity*.

## KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT karena berkat rahmat-Nya jualah peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul “**Sistem Pencarian Kata Pada Kamus Bahasa Indonesia Menggunakan Metode Approximate String Matching Berbasis Web**”.

Pada kesempatan yang baik ini, tak lupa penulis menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah memberikan bimbingan, pengarahan, nasehat dan pemikiran dalam penyusunan skripsi ini, terutama kepada :

1. Dr. Sunda Ariana, M.Pd., M.M, selaku Rektor Universitas Bina Darma Palembang.
2. Dedy Syamsuar, S.Kom., M.I.T., Ph.D, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. A. Haidar Mirza, S.T., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika.
4. Vivi Sahfitri, S.Kom, M.M., selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dalam penelitian ini.
5. Orang tua, serta keluargaku tercinta terima kasih atas do'a, restu, dan semangat sehingga dapat menyelesaikan proposal penelitian ini.
6. Komunitas Bina Darma Cyber Army yang telah memberikan kesempatan yang seluas-luasnya kepada saya untuk mengembangkan *personal skill* tiada batasnya.

Dalam penulisan skripsi ini, penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan serta masih jauh dari sempurna. Maka dari itu peneliti mengharapkan masukan saran dan kritik yang membangun, untuk melengkapi kekurangan yang ada.

Palembang, Agustus 2019

Penulis

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN.....</b>	<b>iv</b>
<b>PERSEMBAHAN DAN MOTTO.....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xv</b>
 <b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Perumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	3
1.4.1. Tujuan Penelitian .....	3
1.4.2. Manfaat Penelitian .....	3
1.5. Metodologi Penelitian .....	4
1.5.1. Waktu Penelitian.....	4
1.5.2. Tempat Penelitian .....	4
1.5.3. Alat dan Bahan Penelitian .....	4
1.5.4. Data Penelitian.....	5
1.5.5. Metode Penelitian .....	5
1.5.6. Metode Pengumpulan Data.....	5
1.6. Teknik Analisis dan Perancangan .....	5
1.7. Sistematika Penulisan.....	7

<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>9</b>
2.1. Landasan Teori.....	9
2.1.1. Algoritma.....	9
2.1.2. Algoritma <i>Jaro-Winkler</i> .....	9
2.1.3. Metode Approximate String Matching.....	10
2.1.4. PHP.....	10
2.1.5. Basis Data.....	10
2.1.6. <i>Flowchart</i> .....	11
2.1.7. <i>Use Case Diagram</i> .....	12
2.1.8. <i>Activity Diagram</i> .....	13
2.2. Penelitian Sebelumnya .....	14
2.3. Kerangka Berfikir.....	15
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....</b>	<b>17</b>
3.1. <i>Planning</i> .....	17
3.2. <i>Design</i> .....	17
3.2.1. <i>Flowchart</i> .....	18
3.2.2. <i>Use Case Diagram</i> .....	18
3.2.3. <i>Activity Diagram</i> .....	23
3.2.4. Perancangan Database .....	28
3.2.5. <i>Design Interface</i> .....	29
3.3. <i>Coding</i> .....	35
3.4. <i>Testing</i> .....	35
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>36</b>
4.1. Hasil .....	36
4.1.1. Tampilan Aplikasi.....	36
4.2. Pembahasan.....	44
4.2.1. Pengkodean Algoritma <i>Jaro-Winkler</i> .....	44
4.2.2. Pengujian Perangkat Lunak.....	52

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN ..... 56**

5.1. Kesimpulan..... 56

5.2. Saran..... 57

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**

## DAFTAR GAMBAR

<b>1.1</b>	Metode <i>eXtreme Programming</i> .....	6
<b>2.1</b>	Kerangka Berpikir.....	16
<b>3.1</b>	<i>Flowchart</i> Pencarian Kata.....	18
<b>3.2</b>	<i>Use Case Diagram</i> .....	18
<b>3.3</b>	<i>Activity Diagram</i> Login .....	24
<b>3.4</b>	<i>Activity Diagram</i> Tambah Kata .....	25
<b>3.5</b>	<i>Activity Diagram</i> Edit Kata.....	26
<b>3.6</b>	<i>Activity Diagram</i> Hapus Kata .....	26
<b>3.7</b>	<i>Activity Diagram</i> Daftar Kata .....	27
<b>3.8</b>	<i>Activity Diagram</i> Cari Kata.....	28
<b>3.9</b>	Tampilan Halaman Pencarian .....	29
<b>3.10</b>	Tampilan Halaman Hasil Pencarian.....	30
<b>3.11</b>	Tampilan Halaman Detail Pencarian .....	31
<b>3.12</b>	Tampilan Halaman Tentang.....	31
<b>3.13</b>	Tampilan Halaman Login Admin .....	32
<b>3.14</b>	Tampilan Gagal Login Admin .....	32
<b>3.15</b>	Tampilan Halaman Dashboard Admin.....	33
<b>3.16</b>	Tampilan Halaman Tambah Kata .....	33
<b>3.17</b>	Tampilan Halaman Edit Kata.....	34
<b>3.18</b>	Tampilan Hapus Kata.....	34
<b>3.19</b>	Tampilan Halaman Daftar Kata .....	35
<b>4.1</b>	Halaman Utama.....	37
<b>4.2</b>	Halaman Hasil Pencarian .....	38
<b>4.3</b>	Halaman Detail Pencarian .....	38
<b>4.4</b>	Halaman Tentang .....	40
<b>4.5</b>	Halaman Login Admin.....	40
<b>4.6</b>	Halaman Utama Admin .....	41
<b>4.7</b>	Halaman Data Kamus .....	42
<b>4.8</b>	Halaman Tambah Kata.....	43

<b>4.9</b>	Halaman Edit Kata .....	43
<b>4.10</b>	Notifikasi Hapus Kata .....	44
<b>4.11</b>	Grafik Penghitungan Waktu Komputasi .....	51
<b>4.12</b>	Gambar <i>Black Box Testing</i> .....	52

## DAFTAR TABEL

<b>2.1 Simbol-simbol <i>Flowchart</i> .....</b>	<b>11</b>
<b>2.2 Simbol-simbol <i>use case</i>.....</b>	<b>12</b>
<b>2.3 Simbol-simbol <i>Activiy Diagram</i> .....</b>	<b>13</b>
<b>3.1 Skenario <i>Login</i> .....</b>	<b>19</b>
<b>3.2 Skenario Tambah Kata.....</b>	<b>20</b>
<b>3.3 Skenario Edit Kata .....</b>	<b>20</b>
<b>3.4 Skenario Hapus Kata.....</b>	<b>21</b>
<b>3.5 Skenario Daftar Kata.....</b>	<b>22</b>
<b>3.6 Skenario Mencari Kata.....</b>	<b>23</b>
<b>3.7 Perancangan Tabel admin .....</b>	<b>28</b>
<b>3.8 Perancangan Tabel kbki .....</b>	<b>29</b>
<b>4.1 Daftar Kata .....</b>	<b>47</b>
<b>4.2 Hasil Pengujian Algoritma <i>Jaro-Winkler</i>.....</b>	<b>48</b>
<b>4.3 Pengujian Login .....</b>	<b>53</b>
<b>4.4 Pengujian Halaman Tambah Kata.....</b>	<b>53</b>
<b>4.5 Pengujian Halaman Edit Kata .....</b>	<b>53</b>
<b>4.6 Pengujian Hapus Kata .....</b>	<b>54</b>
<b>4.7 Pengujian Pencarian Kata .....</b>	<b>54</b>
<b>4.8 Pengujian Pencarian Kata Algoritma <i>Jaro-Winkler</i>.....</b>	<b>54</b>