



**SISTEM INFORMASI PEMESANAN PADA CAFÉTENTANG KITA
BERBASIS WEB MOBILE DENGAN MENGGUNAKAN METODE
EXTREME PROGRAMMING**

Naufal Adillah

171410007

Skripsi ini diajukan sebagai syarat memperoleh gelar
Sarjana komputer

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BINA DARMA
PALEMBANG
2022**

HALAMAN PENGESAHAN

**Sistem Informasi Pemesanan Pada Cafe Tentang Kita
Berbasis Web Mobile Dengan Menggunakan Metode
Extreme Programming**

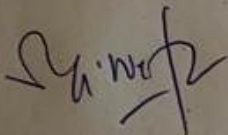
NAUFAL ADILLAH

171410007

**Telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi**

**Palembang, 24 Maret 2022
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Bina Darma
Dekan,**

Pembimbing



Susan Dian Purnamasari, M.Kom

Universitas Bina
Darma
Fakultas Ilmu Komputer



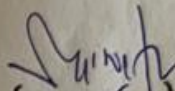
Dedy Syamsuar, S.Kom., M.I.T., Ph.D.

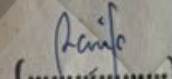
HALAMAN PERSETUJUAN

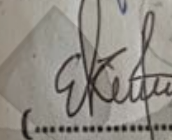
Skripsi Berjudul "Sistem Informasi Pemesanan Pada Cafe Tentang Kita Berbasis Web Mobile Dengan Menggunakan Metode Extreme Programming" Oleh "Naufal Adillah", telah dipertahankan di depan komisi penguji pada hari Kamis tanggal 24 Maret 2022.

Komisi Penguji

1. Ketua : Susan Dian Purnamasari, M.Kom
2. Anggota : Ria Andryani, M.M., M.Kom.
3. Anggota : Eka Puji Agustini, M.M., M.Kom.



(.....)


(.....)


(.....)

Mengetahui,
Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Bina Darma
Ketua,

Universitas Bina Darma
Fakultas Ilmu Komputer


Zaid Amin, M.Kom., Ph.D.

SURAT PERNYATAAN ORIGINALITAS

Saya Bertanda tangan di bawah ini :Nama :

Nama :Naufal Adillah

NIM : 171410007

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Karya tulis saya (Skripsi) ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik baik (Sarjana) di Universitas Bina Darma Palembang.
2. Karya tulis ini murni gagasan, rumusan dan penelitian saya sendiri dengan arahan pembimbing.
3. Di dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dikutip dengan mencantumkan nama pengarang dan memasukan ke dalam daftar pustaka.
4. Saya bersedia skripsi, yang saya hasilkan di cek keasliannya menggunakan plagiarism checker serta diunggahke internet, sehingga dapat diakses public secara daring.
5. Surat pernyataan ini saya tulis dengan sungguh-sungguh dan apabila terbukti melakukan penyimpangan atau ketidak benaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai peraturan dan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.



ng, 24 Februari 2022Yang

t Pernyataan,

NAUFAL ADILLAH

NIM : 171410007

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO :

- *Jangan menjelaskan dirimu kepada siapapun, karena yang menyukaimu tidak butuh itu. Dan yang membencimu tidak percaya itu (Ali bin Abi Thalib).*
- *Mereka berkata bahwa setiap orang membutuhkan tiga hal yang akan akan membuat mereka berbahagia di dunia ini, yaitu; seseorang untuk dicintai, sesuatu untuk dilakukan, dan sesuatu untuk diharapkan." (Tom Bodett).*

PERSEMBAHAN :

Skripsi ini kupersembahkan sepenuhnya kepada :

- Kedua Orang Tua Tercinta Dan Tersayang,
- Keluargaku Tercinta,
- Dosen Pembimbing Skripsi Ku Susan Dian Purnamasari, M. Kom
- Sahabat Dan Seluruh Teman-Temanku.
- Best Friendku Vidya Octavianti Dan Wiwik Sugiarti Serta Dian Istiningsih

ABSTRACT

The cafe is a place to relax and chat where visitors can order and enjoy food and drinks. The online ordering information system has not yet been implemented in the About Us cafe. Researchers try to create and implement a mobile web-based online ordering system. With this system, it is hoped that all orders can be recorded and recorded. The purpose of this research is to build an online ordering information system at the About Kita Cafe based on mobile web in overcoming existing problems and assisting in the ordering process at the About Kita Cafe by using the Extreme Programming method which has four stages in its development, namely planning, designing, coding, and testing. By going through these four stages, it is hoped that the results obtained will be maximized and can be more helpful in the required process. The results of this study are in the form of an ordering information system application at the cafe about us based on a mobile web.

Keywords: Cafe About Us, Extreme Programming

ABSTRAK

Kafe merupakan tempat untuk bersantai dan berbincang-bincang dimana pengunjung dapat memesan dan menikmati makanan dan minuman. Sistem informasi pemesanan online masih belum di implementasikan di kafe Tentang Kita. Peneliti mencoba membuat serta mengimplementasikan sistem pemesanan online berbasis web mobile. Dengan sistem ini diharapkan agar semua pesanan dapat tercatat dan terdata. Tujuan dari penelitian ini adalah membangun sebuah sistem informasi pemesanan online pada Kafe Tentang Kita berbasis web mobile dalam mengatasi permasalahan yang ada dan membantu dalam proses pemesanan pada Kafe Tentang Kita dengan menggunakan metode Extreme Programming yang memiliki empat tahapan dalam pengembangannya, yaitu perencanaan, perancangan, pengkodean dan pengujian. Dengan melalui keempat tahap tersebut diharapkan hasil yang diperoleh menjadi maksimal dan dapat lebih membantu dalam proses yang dibutuhkan. Hasil dari penelitian ini berupa aplikasi sistem informasi pemesanan pada cafe tentang kita berbasis web mobile.

Kata kunci : Kafe Tentang Kita, Extreme Programming

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan tugas skripsi yang berjudul Sistem Informasi Pemesanan Pada Cafe Tentang Kita Berbasis Web Mobile ini tepat pada waktunya. Adapun tujuan dari penulisan dari makalah ini adalah untuk memenuhi Syarat untuk lanjut skripsi tahap selanjutnya dan bisa Wisudah tepat pada waktunya. Adapun ucapan terimakasih untuk dosen pembimbing skripsi ini ibu Susan Dian Purnamasari, M. Kom dan Saya juga mengucapkan terima kasih kepada Bapak Suyanto, M.M., M.Kom selaku Kaprodi Jurusan Sistem Informasi yang telah memberikan tugas ini sehingga dapat menambah pengetahuan dan wawasan sesuai dengan bidang studi yang saya tekuni. Saya juga mengucapkan terima kasih kepada teman-teman (wiwik sugiarti, vidya octavianti dan dian istiningsih) saya yang selalu setia menemani saya kemanapun demi kelancaran saya dalam membuat skripsi ini serta keluarga yang selalu mendukung dan untuk semua pihak yang telah membagi sebagian pengetahuannya sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini. Saya menyadari, skripsi yang saya tulis ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun akan saya nantikan demi kesempurnaan makalah ini.

Palembang, 23 Februari 2022

Naufal Adillah

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
MOTO DAN PERSEMBAHAN.....	iii
ABSTRACT.....	iv
ABSTRAK.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
• Latar Belakang.....	1
• Perumusan Masalah.....	4
• Batasan Masalah.....	4
• tujuan dan Manfaat Penelitian.....	4
• Tujuan Penelitian.....	4
• Manfaat Penelitian.....	4
• Metodologi Penelitian.....	5
• Waktu dan Tempat Penelitian.....	5
• Alat dan Bahan.....	5
• Metode Pengumpulan Data.....	6
• Metode Extreme Programmin.....	6
• Sistematika Penulis.....	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	10
• Tinjauan Umum.....	10
• Sejarah Cafe Tentang Kita.....	10
• Landasan Teori.....	11
• Sistem.....	11
• Informasi.....	11
• Sistem Informasi.....	11

• PHP (Hypertext Proprocessor).....	12
• UML.....	13
2.2.7 Pemesanan.....	16
2.2.8 Aplikasi Mobile.....	17
2.2.8 WebSite.....	18
2.2.9 Extreme Programming (XP).....	18
BAB III ANALISIS PERENCANAAN.....	20
3.1 Planning.....	21
3.1.1 Analisis Kebutuhan Sistem.....	21
3.2 Design (Perancangan).....	21
3.2.1. Perancangan Menggunakan Diagram UML.....	21
3.3 Coding.....	31
3.4 Testing.....	31
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	34
4.1 HASIL.....	34
4.1.1 hasil Sistem informasi Pemesanan.....	34
4.1.2 hasil pengujian.....	35
4.2 PEMBAHASAN.....	38
4.2.1 Pembahasan Pemesanan.....	38
4.2.2 Pembahasan Aplikasi.....	40

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.5 Metode <i>Extreme Programming</i>	7
Gambar 3.2 <i>Use Case Diagram</i>	22
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram</i> Admin.....	23
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram</i> Pelanggan.....	24
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Pelayan.....	24
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Pelayan.....	25
Gambar 3.7 <i>class Diagram</i>	26
Gambar 4.1 Tampilah Halaman <i>Login</i> Pelayan dan kasir.....	40
Gambar 4.2 Tampilan Login Pelanggan.....	41
Gambar 4.3 Tampilan Menu Pelanggan.....	41
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Pesanan Pelanggan.....	42
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Login Barista.....	43
Gambar 4.5.1 Tampilan Halaman Detail Barista.....	43
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Login Pelayan.....	44
Gambar 4.6.1 Tampilan Halaman Detail Pelayan.....	44
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Login Kasir.....	45
Gambar 4.6.1 Halaman Menu Detail.....	45
Gambar 4.6.2 Tampilan Halaman Cetak Nota.....	46
Gambar 4.7 tampilan halaman pembayaran.....	46
Gambar 4.8 Tampilan Halaman Transaksir.....	47
Gambar 4.9 Tampilan Halaman Login admin.....	47
Gambar 4.10 Tampilan Halaman Dasboar Admin.....	48
Gambar 4.11 Tampilan Halaman Input Meja pada Admin.....	48
Gambar 4.12 Tampilan halaman input user pada Admin.....	49
Gambar 4.13 Tampilan Transaksi pada Admin.....	49
Gambar 4.14 Tampilan halaman Input Menu pada Admin.....	50
Gambar.15 Tampilan halaman Input Diskon pada Admin.....	50
Gambar 4.16 Tampililan Halaman Laporan pada Admin.....	51
Gambar 4.2.17 Tampilan Halaman Laporan Item pada Admin.....	52

DAFTAR
TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	13
Tabel 2.2 Simbol <i>Activity Diagram</i>	14
Tabel 2.3 symbol <i>Class Diagram</i>	15
Tabel 3.11 <i>Testing</i>	31
Tabel 4.1 Tabel Pengujian <i>black box testing</i> Admin.....	34
Tabel 4.2 Tabel Pengujian <i>black box testing</i> Pelanggan.....	35
Tabel 4.3 Tabel Pengujian <i>black box testing</i> Pelayan.....	36
Tabel 4.1 Tabel Pengujian <i>black box testing</i> Kasir.....	36



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Surat Keterangan Lulus Ujian Sarjana Skripsi
Lampiran 2	Sk Pembimbing
Lampiran 3	Lembar Acc Pengajuan Judul
Lampiran 4	Lembar Konsultasi Pembimbing
Lampiran 5	Form Verifikasi Format Penjilidan Skripsi Program Studi Informasi
Lampiran 6	Turnitin
Lampiran 7	Formular Perbaiki Komprehensif
Lampiran 8	Surat Balasan Objek

