

DAFTAR PUSTAKA

- agusdar. (2015). METODE PENGEMBANGAN SISTEM WATERFALL. *agusdar.com*. Diambil dari <https://agusdar.wordpress.com/2015/06/06/metode-pengembangan-sistem-waterfall-2/>
- Candra Novitasari. (2018). Pengertian Class Diagram Contoh, dan Simbolnya. *Pelajarindo.com*. Diambil dari <https://pelajarindo.com/pengertian-class-diagram-simbol/>
- Eric, N. (2015). SISTEM KONTROL LAMPU LALU LINTAS OTOMATIS DENGAN LOGIKA FUZZY. *BANDUNG*.
- erik gunawan. (2014). *Use Case Diagram*. Diambil dari <https://www.erikgunawan.com/use-case-diagram/>
- Kusumadewi, S. (2002). Analisis & Desain Sistem Fuzzy Menggunakan Tool Box Matlab. *Yogyakarta*.
- Martinus Maslim, Yudi Dwiyanaya, B., & Susilo, N. V. (2018). Implementasi Metode Logika Fuzzy Dalam Pembangunan Sistem Optimalisasi Lampu Lalu Lintas. *Yogyakarta*.
- pahmi. (t.t.). *pengertian unified modeling language uml dan modelnya menurut pakar dan ahli*. Diambil dari <https://bangpahmi.com/pengertian-unified-modeling-language-uml-dan-modelnya-menurut-pakar-dan-ahli/>
- Pengertian Database MySQL-Front. (2016). *pemrograman web*. Diambil dari <https://fikom-uit-bk14-putuariana.blogspot.com/2016/06/tutorial-cara-membuat-database-mysql.html>
- pengertian visual basic menurut para ahli dan komponen visual basic. (t.t.). *Hemera Academy*. Diambil dari <https://itlearningcenter.id/pengertian-visual-basic-menurut-para-ahli-dan-komponen-visual-basic/>
- Raka Yusuf , Andi Andriansyah dan Febi Pratiwi. (2010). Simulasi Pengaturan Lalu Lintas Menggunakan Logika Fuzzy. *Jakarta*.
- Ramdani, A. (2017). PEMODELAN SIMULASI. *UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH CIREBON*.
- Richey, & Klein. (2007). Design and Development Research: Methods, Strategies, and Issues. *Lawrence Erlbaum Associates*.
- Salamadian. (2017). SIMBOL FLOWCHART : Pengertian, Jenis, Fungsi dan Contohnya. *salamadian.com*.
- Smart City. (t.t.). *smartcity and community innovation center*. Diambil dari <http://www.sccic.id/research/smart-city/>
- Sugiyono. (2010). Statistik untuk Pendidikan. *Bandung*.
- Sutojo, T, Mulyanto, E & Suhartono. (2011). Kecerdasan Buatan. *Yogyakarta*.
- Taufik, R., Supriyono, & Sukarman. (2008). Rancang Bangun Simulator Kendali Lampu Lalu Lintas Dengan Logika Fuzzy Berbasis Mikrokontroler. *Yogyakarta*.
- Triyanto Agus, Febri Baruna Kesuma, & Shinta Puspasari. (2012). STUDI PERBANDINGAN METODE FUZZY TSUKAMOTO DAN FUZZY MAMDANI UNTUK SELEKSI PEGAWAI TELADAN PADA PT GRACIA PHARMINDO. *STMIK GI MDP*.
- Yoga Yudanto Adhitya, Marvin Apriyadi, Kevin Sanjaya. (2013). Optimalisasi Lampu Lalu Lintas dengan Fuzzy Logic. *Universitas Multimedia Nusantara, Tangerang, Indonesia*.
- Yusuf, R., Andriyansa, A., & Pratiwi, P. (t.t.). *Simulasi Pengaturan Lalu Lintas Menggunakan Logika Fuzzy*.