

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi dapat memberi berbagai kemudahan bagi kehidupan manusia, namun manusia tidak pernah puas dengan apa yang telah dimilikinya. Teknologi dianggap saat ini telah memudahkan, masih terus diperlukan pengembangan selanjutnya guna memenuhi kebutuhan manusia. Salah satu bidang teknologi yang terus dilakukan pengembangan yaitu Sistem Informasi (Budiyarto and Rochmawati, 2016).

Sistem adalah suatu proses penggabungan dari beberapa element-element atau komponen-komponen dalam mencapai tujuan yang diinginkan (Irawan, Prasetya and Sokibi, 2020). Sedangkan informasi adalah data yang telah diklasifikasi atau diolah atau interpretasi untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan. Sistem pengolahan informasi mengolah data menjadi informasi atau tepatnya pengolah data dari bentuk tak berguna menjadi berguna bagi penerimanya (Ayu and Sholeha, 2019).

Penerapan sebuah sistem informasi maka akan dapat membantu bagi para pengguna dalam melakukan kegiatan ataupun aktivitas yang berhubungan dengan pekerjaan sehari-hari, hal ini juga berlaku untuk kegiatan akademik sekolah, yang di masa seperti ini banyak sekali kegiatan

yang tidak bisa dilangsungkan secara bertatap muka langsung, seperti dalam penyerahan nilai rapot kepada wali murid siswa, hal ini membuat suatu permasalahan yang berkembang di sekitar lingkungan wali murid, yang dimana akan sulitnya dalam menerima hasil rapot siswa secara langsung atau langsung datang ke sekolah.

Permasalahan diatas diketahui bahwa pihak sekolah dalam hal ini SD IT Azizah belum memiliki sistem yang dapat mengakomodir dalam penerimaan rapot hasil akhir siswa berbasis sistem, sulitnya wali murid yang harus datang langsung ke sekolah menyebabkan suatu permasalahan yang baru saja timbul saat ini. Belum lagi pihak guru yang masih memasukan nilai setiap murid secara tertulis, hal ini dapat menyebabkan menumpuknya berkas dan terkadang menimbulkan kekeliruan dalam memasukan nilai setiap siswa. Berdasarkan permasalahan tersebut maka sebuah sistem informasi yang berbasis *android* sangat efektif di masa saat ini, pemakaian yang flexibel serta praktis dan dapat digunakan dimana saja dan kapan saja dengan dukungan media internet sangat membantu pihak wali murid dalam menerima laporan hasil akhir studi siswa khususnya pada SD IT Azizah.

Menurut (Adhar, 2019) *Android* adalah aplikasi sistem operasi untuk telepon seluler yang berbasis *Linux*. *Android* menyediakan *platform* terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka sendiri untuk digunakan oleh bermacam piranti bergerak. Penerapan sistem berbasis *android* maka memungkinkan pengguna dapat menerima informasi secara

langsung dan lebih praktis tanpa harus datang langsung ke sekolah, sedangkan bagi guru dengan memanfaatkan dukungan sistem berbasis *web* yaitu menggunakan bahasa pemrograman PHP serta *database* sistem menggunakan *Xampp*, dapat membantu guru memberikan penilaian hasil rapot kepada wali murid tanpa harus bertemu tatap muka langsung.

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka penelitian berniat membangun sebuah sistem informasi yang berjudul “Sistem Informasi E-Raport Pada SD IT Azizah Palembang Berbasis Android”.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka rumusan masalah pada penelitian ini adalah, “Bagaimana membangun Sistem Informasi E-Raport Pada SD IT Azizah Palembang Berbasis Android?”.

1.3. Batasan Masalah

Untuk menghindari pembahasan tidak menyimpang dari rumusan masalah yang ada, maka penelitian ini di batasi hanya untuk Sistem Informasi E-Raport Pada SD IT Azizah Palembang Berbasis Android :

1. Meliputi Informasi data rapot nilai siswa pada SD IT Azizah Palembang,
2. Sampel data didapat dari SD IT Azizah Palembang,
3. Bahasa pemrograman yang dipakai adalah bahasa *java eclipse*,
4. Tidak membahas keamanan dan keuangan pada sistem yang akan dibangun.

1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1. Tujuan Penelitian

Pada penelitian ini penulis memiliki tujuan sebagai berikut :

- a. Membangun Sistem Informasi E-Raport Pada SD IT Azizah Palembang Berbasis Android.
- b. Membantu pihak guru dan sekolah dalam memberikan nilai secara praktis.
- c. Membantu pihak wali murid dalam menerima informasi penilaian peserta didik atau siswa secara *mobile*.

1.4.2. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dapat diambil dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Membantu Guru dalam melakukan penilaian terhadap siswa SD IT Azizah Palembang
2. Membantu wali murid dalam menerima hasil laporan akhir nilai siswa melalui sistem berbasis *android*.
3. Mempermudah wali murid dan siswa dalam menerima informasi laporan nilai melalui notifikasi serta.
4. Wali murid dapat melakukan konsultasi dengan guru melalui kolom chat.

1.5. Metodologi Penelitian

1.5.1 Lokasi Penelitian

Lokasi yang menjadi tempat penulis melaksanakan penelitian pada SD IT Azizah Palembang yang beralamat di JL. Tegal Binangun Lrg. Karang Anyar 1 Plaju, Plaju Darat, Kec. Plaju, Kota Palembang Prov. Sumatera Selatan.

1.5.2 Metode Pengumpulan Data

Adapun metode pengumpulan data yang digunakan dalam menyelesaikan penelitian Tugas Akhir ini, antara lain:

1. Pengembangan (*Observasi*)

Yaitu cara mengambil data secara langsung di lokasi tempat penelitian yang dalam hal ini berarti dimana sekolah SD IT Azizah Palembang berada.

2. Wawancara (*interview*)

Yaitu dengan bertanya langsung dengan pihak yang terkait dalam memberikan informasi mengenai pengelolaan data yang dilakukan pada SD IT Azizah Palembang.

3. Literatur

Yaitu pengumpulan data dengan cara dan mempelajari data-data dari buku-buku atau dari jurnal yang berhubungan dengan penulisan laporan penelitian tugas akhir. Buku yang digunakan penulis sebagai referensi yang di lihat di daftar pustaka.

1.6. Sistematika penulisan

Sistematika ini secara garis besar dapat memberikan gambaran isi, yang berupa susunan bab dari hasil penelitian.

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini penulis menguraikan Latar Belakang penelitian, Perumusan Masalah penelitian, Tujuan dan Manfaat penelitian skripsi, Metodologi penelitian, serta Sistematika penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Membahas tentang teori yang mendukung terhadap masalah yang dibahas dalam penyusunan penelitian skripsi ini yang terdiri dari pengertian teori yang dipakai, metode penelitian, metode pengembangan sistem dan penelitian terdahulu.

BAB III ANALIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini menjelaskan mengenai Metode pengumpulan data, Metode penelitian, Lokasi, Waktu, Teknik Analisis serta Pemodelan sistem dalam membangun sistem dan perancangan sistem yang berguna sebagai acuan dalam pembangunan sebuah sistem

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan tentang implementasi sistem secara detail. Sesuai dengan rancangan dan berdasarkan komponen, *tools*, atau bahasa pemrograman yang dipakai.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menguraikan tentang beberapa kesimpulan dari permasalahan pada bab-bab sebelumnya serta memberikan pengembangan saran untuk pengembangan sistem selanjutnya.

