



**SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN DENGAN TEKNOLOGI QR
CODE PADA SMP PATRA MANDIRI 2 PALEMBANG**

SKRIPSI

Rey Aprinaldo

171410006

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS BINA DARMA

PALEMBANG

2022



**SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN DENGAN TEKNOLOGI QR
CODE PADA SMP PATRA MANDIRI 2 PALEMBANG**

Rey Aprinaldo
171410006

**Skripsi ini diajukan sebagai syarat memperoleh gelar
Sarjana komputer**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BINA DARMA
PALEMBANG
2022**

HALAMAN PENGESAHAN

**Sistem Informasi Perpustakaan dengan Teknologi QR Code
pada SMP Patra Mandiri 2 Palembang**

REY APRINALDO

171410006

**Telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi**

Pembimbing



Suyanto, M.M., M.Kom

**Palembang, 14 Maret 2022
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Bina Darma
Dekan,**



Dedy Syamsuar, S.Kom., M.I.T., Ph.D.

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi Berjudul "Sistem Informasi Perpustakaan dengan Teknologi QR Code pada SMP Patra Mandiri 2 Palembang " Oleh "Rey Aprinaldo", telah dipertahankan di depan komisi penguji pada hari Senin tanggal 14 Maret 2022.

Komisi Penguji

1. Ketua : Suyanto, M.M., M.Kom
2. Anggota : Kiky Rizky Nova Wardani, M.Kom
3. Anggota : Muhamad Ariandi, M.Kom

(.....)

(.....)

(.....)

Mengetahui,
Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Bina Darma
Ketua,

Universitas Bina Darma
Fakultas Ilmu Komputer

Zald Amin, M.Kom., Ph.D.

SURAT PERNYATAAN ORIGINALITAS

Saya Bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Rey Aprinaldo

NIM : 171410006

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Karya tulis saya (Skripsi) ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik baik (Sarjana) di Universitas Bina Darma Palembang.
2. Karya tulis ini murni gagasan, rumusan dan penelitian saya sendiri dengan arahan pembimbing.
3. Di dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dikutip dengan mencantumkan nama pengarang dan memasukan ke dalam daftar pustaka.
4. Saya bersedia skripsi, yang saya hasilkan di cek keasliannya menggunakan plagiarism *checker* serta diunggahke *internet*, sehingga dapat diakses *public* secara *daring*.
5. Surat pernyataan ini saya tulis dengan sungguh-sungguh dan apabila terbukti melakukan penyimpangan atau ketidak benaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai peraturan dan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, 24 Februari 2022

Yang Membuat Pernyataan,



REY APRINALDO

NIM : 171410006

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto :

“Berbuat baiklah kepada semua orang. Sebab kita tidak pernah tau kebaikan apa yang orang lain perbuat dibelakang kita.”

Kupersembahkan kepada :

- ❖ ALLAH Ta'ala yang senantiasa memberikan nikmat kesehatan, kekuatan serta kesabaran.
- ❖ Skripsi ini saya persembahkan untuk kedua orang tua saya yang paling hebat dalam hidup saya yang sangat saya sayangi dan cintai , Bapak Yanto dan Ibu Carmi. Berkat doa dan dukungan kalian saya bisa sampai pada tahap dimana skripsi ini akhirnya selesai. Terima kasih atas segala pengorbanan, nasihat dan doa baik yang tidak pernah berhenti kalian berikan untuk ku. Aku sangat bersyukur dan bangga dengan keberadaan kalian sebagai orang tuaku yang selalu memberikan yang terbaik untuk ku.
- ❖ Skripsi ini saya persembahkan kepada Bapak Suyanto, M.M., M.Kom terima kasih telah bersedia dan memberikan waktunya untuk membimbing saya selama saya mengerjakan skripsi ini.
- ❖ Skripsi ini saya persembahkan kepada teman seperjuanganku.
- ❖ Skripsi ini saya persembahkan kepada grub *WhatsApp* 4WAR yang beranggotakan M idzha Adithya Ranius, Willy Martin Pratama RM Rizki Fauzan dan Rey Aprinaldo.
- ❖ Skripsi ini saya persembahkan kepada grub *WhatsApp* Kumpulan Beban Keluarga.
- ❖ Skripsi ini saya persembahkan kepada Almamater saya Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Bina Darma Palembang.

ABSTRAK

Perpustakaan SMP Patra Mandiri 2 Palembang pada proses pendataan semua data seperti data buku masih dilakukan secara manual yang mana data-data tersebut masih dicatat menggunakan buku dan kertas. Pendataan seperti ini banyak memakan waktu dan memicu kesalahan pendataan menjadi sangat besar sehingga menghambat pekerjaan petugas. Untuk mengatasi masalah ini diperlukan sistem informasi perpustakaan yang terkomputerisasi agar layanan dan kegiatan di perpustakaan dapat berjalan efektif, cepat dan akurat. Sistem informasi ini dibuat dengan memanfaatkan *QR Code (Quick Respon Code)* sebagai komponen utamanya dimana di dalamnya berisi *Primary Key* sebagai sumber informasi buku dan *Webcam* sebagai alat pembaca *QR Code*. Penelitian ini dilakukan di SMP Patra Mandiri 2 Palembang berlokasi di Komplek Pertamina Jl. Flamboyan Komperta Sungai Gerong Kec. Plaju Kab. Banyuasin Sumatera Selatan 30763. Metode yang digunakan dalam penelitian ini yaitu menggunakan metode deskriptif. Kemudian metode yang dipakai dalam pengembangan sistem menggunakan metode *Rapid Application Development*. Penelitian bertujuan untuk membangun Sistem Informasi Perpustakaan SMP Patra Mandiri 2 Palembang menggunakan teknologi *QR Code* yang berupa *website* yang sudah terintegrasi dengan perpustakaan dan memberikan kemudahan dalam setiap transaksi yang dilakukan baik itu meminjam, mengembalikan dan juga pelaporan bulanan perpustakaan.

Kata kunci: *Sistem Informasi, Perpustakaan, QR Code.*

ABSTRACT

The Patra Mandiri 2 Palembang Middle School library is in the data collection process, all data such as book data is still done manually where the data is still recorded using books and paper. Data collection like this takes a lot of time and triggers data collection errors to become so large that it hampers the work of officers. To overcome these problems, a computerized library information system is needed so that services and activities in the library can run effectively, quickly and accurately. This information system is made by utilizing a QR Code (Quick Response Code) as the main component that contains the Primary Key as a source of book information and a Webcam as a QR Code reader. This research was conducted at SMP Patra Mandiri 2 Palembang which is located at Pertamina Complex Jl. Komperta Flamboyan Sungai Gerong Kec. Plaju Kab. Banyuasin South Sumatra 30763. The method used in this research is descriptive method. Then the method used in system development is the Rapid Application Development method. This study aims to build a Library Information System at Patra Mandiri 2 Palembang Middle School using QR Code technology in the form of a website that has been integrated with the library and provides convenience in every transaction made, both borrowing, returning and monthly library reporting.

Keyword: *Information Systems, Libraries, QR Code.*

KATA PENGANTAR

Bismillahirrohmanirohim

Puji syukur kehadiran Allah Subhanahu Wata'ala karena berkat rahmat dan karunia-Nya skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik untuk memenuhi salah satu syarat mendapatkan gelar Sarjana Komputer di Programs Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Bina Darma Palembang.

Dalam penulisan skripsi ini, tentunya masih jauh dari sempurna. Hal ini dikarenakan keterbatasannya pengetahuan yang dimiliki. Oleh karena itu dalam rangka melengkapi kesempurnaan dari penulisan skripsi ini diharapkan adanya saran dan kritik yang diberikan bersifat membangun.

Pada kesempatan yang baik ini, tak lupa penulis menghaturkan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan bimbingan, pengarahan, nasehat dan pemikiran dalam penulisan skripsi penelitian ini, terutama kepada :

1. Dr. Sunda Ariana, M.Pd., M.M. selaku Rektor Universitas Bina Darma Palembang.
2. Bapak Dedy Syamsuar, S.Kom., M.I.T., Ph.D. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Bapak Zaid Amin, M.Kom., Ph.D. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
4. Bapak Suyanto, M.M., M.Kom. selaku Pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan arahan dalam penulisan Skripsi ini.
5. Bapak Muhamad Ariandi, M.Kom. sebagai penguji satu (1).
6. Ibu Kiky Rizky Nova Wardani, M.Kom. sebagai penguji dua (2).
7. Kedua orang tua tercinta yaitu bapak yanto dan ibu carmi.
8. Kedua adik saya Lani Yustiantoro dan Syafitri Indah Swari.

9. Keluarga besar, keluarga kecil dan seluruh teman-temanku di Kampung Bali yang selalu memberikan dorongan dan masukan serta bantuan baik moril maupun materil yang tak ternilai harganya.
10. Kepada seluruh dosen dan mahasiswa Universitas Bina Darma yang telah membantu atas terlaksananya skripsi tersebut.
11. Kepada teman-teman seperjuangan Program Studi Sistem Informasi angkatan 2017.

Palembang, 14 Maret 2022



Rey Aprinaldo

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
SURAT PERNYATAAN ORIGINALITAS	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Tujuan dan Manfaat.....	5
1.4.1 Tujuan Penelitian	5
1.4.2 Manfaat Penelitian	5
1.5 Metodologi Penelitian.....	6
1.5.1 Waktu dan Tempat	6
1.5.2 Alat dan Bahan	6
1.5.3 Metode Penelitian	7
1.5.4 Metode Pengumpulan Data	8
1.5.5 Metode Pengembangan Sistem.....	9
1.6 Sistematika Penulisan.....	11
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	13
2.1 Tinjauan Umum Objek Penelitian	13

2.1.1	Sejarah Sekolah.....	13
2.1.2	<i>Profile</i> Sekolah.....	14
2.1.3	Visi dan Misi	15
2.1.4	Struktur Organisasi	16
2.1.5	Tata Tertib Perpustakaan	18
2.1.6	Denah Ruang Perpustakaan	20
2.2	Landasan teori.....	21
2.2.1	Sistem Informasi.....	21
2.2.2	Sistem.....	21
2.2.3	Informasi	22
2.2.4	Perpustakaan	22
2.2.5	Sistem Informasi Perpustakaan.....	23
2.2.6	<i>Website Mobile</i>	23
2.2.7	<i>Internet</i>	24
2.2.8	<i>Framework CodeIgniter</i>	24
2.2.9	Bahasa Pemrograman	25
2.2.10	HTML.....	25
2.2.11	CSS.....	26
2.2.12	PHP.....	26
2.2.13	<i>Javascript</i>	27
2.2.14	MySQL.....	27
2.2.15	<i>Quick Response Code</i>	28
2.2.16	UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	31
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		36
3.1	Rencana Kebutuhan (<i>Requirement Planning</i>)	36
3.1.1	Gambaran Sistem Yang Sedang Berjalan.....	36
3.1.2	Identifikasi Masalah	41
3.1.3	Analisa Kebutuhan Sistem	41
3.1.4	Analisa Perbandingan Sistem	42
3.1.5	Tujuan Pengembangan Sistem	42
3.1.6	Gambaran Sistem yang diusulkan.....	43

3.2	Desain Sistem (<i>Workshop Design</i>)	48
3.2.1	<i>Use Case Diagram</i> Sistem	49
3.2.2	<i>Activity Diagram</i>	53
3.2.3	<i>Class Diagram</i>	55
3.2.4	<i>Desain Interface</i>	61
3.3	Proses Pengembangan atau <i>coding</i>	81
3.4	Pengujian (<i>Testing</i>).....	81
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		84
4.1	Hasil.....	84
4.2	Pembahasan Proses Penggunaan.....	84
4.2.1	Proses Penggunaan Pada <i>Role</i> Akses Administrator	85
4.2.2	Proses Penggunaan Pada <i>Role</i> Akses Anggota	87
4.3	Pembahasan Sistem.....	88
4.3.1	Halaman Administrator	90
4.3.2	Halaman Anggota	109
4.4	Pengujian Fungsional.....	113
4.4.1	Pengujian Fungsional Admin.....	113
4.4.2	Pengujian Fungsional Anggota.....	117
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		119
5.1	Kesimpulan	119
5.2	Saran.....	119
DAFTAR PUSTAKA		120
LAMPIRAN.....		122

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1.1 <i>Rapid Application Development</i>	10
Gambar 2.1 Halaman depan SMP Patra Mandiri 2 Palembang.....	13
Gambar 2.2 Gambar peta lokasi objek.....	14
Gambar 2.3 Struktur Organisasi	16
Gambar 2.4 Denah Perpustakaan.....	20
Gambar 2.5 <i>QR Code</i>	28
Gambar 2.6 Bagian <i>QR Code</i>	29
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> pembuatan koleksi buku yang berjalan	37
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> pendaftaran anggota yang berjalan	38
Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> peminjaman buku yang berjalan	39
Gambar 3.4 <i>Flowchart</i> pengembalian buku yang berjalan.....	40
Gambar 3.5 <i>Flowchart</i> pengelolaan data koleksi yang diusulkan.....	43
Gambar 3.6 <i>Flowchart</i> pendaftaran anggota yang diusulkan.....	44
Gambar 3.7 <i>Flowchart</i> peminjaman buku <i>online</i> yang diusulkan.....	45
Gambar 3.8 <i>Flowchart</i> peminjaman buku <i>offline</i> yang diusulkan.....	46
Gambar 3.9 <i>Flowchart</i> pengembalian buku yang diusulkan.....	47
Gambar 3.10 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Informasi Perpustakaan.....	50
Gambar 3.11 <i>Use Case Role Admin</i>	51
Gambar 3.12 <i>Use Case Diagram Role Anggota</i>	52
Gambar 3.13 <i>Activity diagram role admin</i>	53
Gambar 3.14 <i>Activity diagram role anggota</i>	54
Gambar 3.15 <i>Class Diagram</i> Sistem Informasi Perpustakaan	55
Gambar 3.16 <i>Desain Interface</i> halaman <i>login</i>	61
Gambar 3.17 <i>Desain Interface</i> halaman <i>forgot password</i>	62
Gambar 3.18 <i>Desain Interface</i> halaman <i>reset password</i>	62
Gambar 3.19 <i>Desain Interface</i> halaman <i>dashboard</i>	63
Gambar 3.20 <i>Desain Interface</i> halaman <i>buku</i>	63

Gambar 3.21 <i>Desain Interface</i> halaman kategori	64
Gambar 3.22 <i>Desain Interface</i> halaman rak.....	64
Gambar 3.23 <i>Desain Interface</i> halaman <i>form</i> buku	65
Gambar 3.24 <i>Desain Interface</i> halaman <i>form input</i> data buku.....	65
Gambar 3.25 <i>Desain Interface</i> halaman <i>form</i> kategori.....	66
Gambar 3.26 <i>Desain Interface</i> halaman <i>form</i> rak.....	66
Gambar 3.27 <i>Desain Interface</i> halaman data peminjaman.....	67
Gambar 3.28 <i>Desain Interface</i> halaman data pengembalian.....	67
Gambar 3.29 <i>Desain Interface</i> halaman data kas.....	68
Gambar 3.30 <i>Desain Interface</i> halaman cetak laporan.....	68
Gambar 3.31 <i>Desain Interface</i> halaman <i>form</i> peminjaman	69
Gambar 3.32 <i>Desain Interface</i> halaman <i>form</i> pengembalian.....	69
Gambar 3.33 <i>Desain Interface</i> halaman <i>form</i> kas	70
Gambar 3.34 <i>Desain Interface</i> halaman <i>scan QR Code</i>	70
Gambar 3.35 <i>Desain Interface</i> halaman denda.....	71
Gambar 3.36 <i>Desain Interface</i> halaman profil website	71
Gambar 3.37 <i>Desain Interface</i> halaman pengumuman	72
Gambar 3.38 <i>Desain Interface</i> halaman data anggota	72
Gambar 3.39 <i>Desain Interface</i> halaman data kelas.....	73
Gambar 3.40 <i>Desain Interface</i> halaman halaman <i>role</i>	73
Gambar 3.41 <i>Desain Interface</i> halaman <i>form</i> anggota.....	74
Gambar 3.42 <i>Desain Interface</i> halaman <i>form</i> kelas	74
Gambar 3.43 <i>Desain Interface</i> halaman <i>form</i> <i>role</i>	75
Gambar 3.44 <i>Desain Interface</i> halaman <i>profile</i>	75
Gambar 3.45 <i>Desain Interface</i> halaman beranda.....	76
Gambar 3.46 <i>Desain Interface</i> halaman pemesanan	76
Gambar 3.47 <i>Desain Interface</i> halaman riwayat peminjaman	77
Gambar 3.48 <i>Desain Interface</i> halaman riwayat pengembalian.....	77
Gambar 3.49 <i>Desain Interface</i> halaman peraturan	78
Gambar 3.50 <i>Desain Interface</i> halaman profil anggota.....	78
Gambar 3.51 <i>Desain interface</i> laporan anggota	79

Gambar 3.52 <i>Desain interface</i> laporan buku	79
Gambar 3.53 <i>Desain interface</i> laporan peminjaman	80
Gambar 3.54 <i>Desain interface</i> laporan pengembalian.....	80
Gambar 3.55 <i>Desain interface</i> laporan kas.....	81
Gambar 4.1 Tampilan halaman login	89
Gambar 4.2 Tampilan halaman <i>forgot password</i>	89
Gambar 4.3 Tampilan halaman <i>reset password</i>	90
Gambar 4.4 Tampilan halaman <i>dashboard</i>	91
Gambar 4.5 Tampilan halaman data buku.....	91
Gambar 4.6 Tampilan halaman <i>form</i> tambah buku.....	92
Gambar 4.7 Tampilan halaman <i>form import</i> buku.....	92
Gambar 4.8 Tampilan halaman <i>form</i> edit buku	93
Gambar 4.9 Tampilan halaman <i>qr code</i> buku	93
Gambar 4.10 Tampilan halaman <i>form</i> cetak laporan buku.....	94
Gambar 4.11 Tampilan halaman data kategori.....	94
Gambar 4.12 Tampilan halaman tambah kategori	95
Gambar 4.13 Tampilan halaman edit kategori.....	95
Gambar 4.14 Tampilan halaman data rak.....	96
Gambar 4.15 Tampilan halaman tambah rak	96
Gambar 4.16 Tampilan halaman edit rak.....	97
Gambar 4.17 Tampilan halaman scan peminjaman anggota.....	97
Gambar 4.18 Tampilan halaman peminjaman buku.....	98
Gambar 4.19 Tampilan halaman data peminjaman	98
Gambar 4.20 Tampilan halaman cetak pdf.....	99
Gambar 4.21 Tampilan halaman pengembalian buku	99
Gambar 4.22 Tampilan halaman data kas perpustakaan.....	100
Gambar 4.23 Tampilan halaman laporan pdf peminjaman	100
Gambar 4.24 Tampilan halaman laporan pdf pengembalian	101
Gambar 4.25 Tampilan halaman laporan pdf kas perpustakaan	101
Gambar 4.26 Tampilan halaman laporan data buku	102
Gambar 4.27 Tampilan halaman laporan data anggota.....	102

Gambar 4.28 Tampilan halaman pdf kartu nama	103
Gambar 4.29 Tampilan halaman data anggota	103
Gambar 4.30 Tampilan halaman tambah anggota.....	104
Gambar 4.31 Tampilan halaman edit anggota	104
Gambar 4.32 Tampilan halaman <i>import</i> data anggota.....	105
Gambar 4.33 Tampilan halaman data kelas.....	105
Gambar 4.34 Tampilan halaman tambah kelas	106
Gambar 4.35 Tampilan halaman edit kelas	106
Gambar 4.36 Tampilan halaman data pengumuman	107
Gambar 4.37 Tampilan halaman edit pengumuman	107
Gambar 4.38 Tampilan halaman edit data denda	108
Gambar 4.39 Tampilan halaman edit <i>profile website</i>	108
Gambar 4.40 Tampilan halaman <i>profile user</i>	109
Gambar 4.41 Tampilan halaman beranda.....	109
Gambar 4.42 Tampilan halaman pemesanan	110
Gambar 4.43 Tampilan halaman data riwayat peminjaman	110
Gambar 4.44 Tampilan halaman <i>detail</i> peminjaman.....	111
Gambar 4.45 Tampilan halaman data riwayat pengembalian	111
Gambar 4.46 Tampilan halaman peraturan.....	112
Gambar 4.47 Tampilan halaman <i>profile user</i>	112

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Simbol <i>Flowchart</i>	32
Tabel 2.2 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	33
Tabel 2.3 Simbol <i>Class Diagram</i>	34
Tabel 2.4 Simbol <i>Activity Diagram</i>	35
Tabel 3.1 Tabel Analisa Perbandingan Sistem.....	42
Tabel 3.2 Tabel Identifikasi Aktor dan Deskripsinya.....	49
Tabel 3.3 Tabel <i>Use Case Diagram</i> Sistem	50
Tabel 3.4 Tabel penjelasan <i>role</i> admin.....	52
Tabel 3.5 Tabel penjelasan <i>role</i> anggota.....	53
Tabel 3.6 Tabel <i>user</i>	56
Tabel 3.7 Tabel <i>role</i>	56
Tabel 3.8 Tabel kelas	57
Tabel 3.9 Tabel <i>token</i>	57
Tabel 3.10 Tabel buku.....	58
Tabel 3.11 Tabel rak	58
Tabel 3.12 Tabel kategori	58
Tabel 3.13 Tabel pengumuman.....	58
Tabel 3.14 Tabel pemesanan.....	59
Tabel 3.15 Tabel rak	60
Tabel 3.16 Tabel denda	60
Tabel 3.17 Tabel konfigurasi	60
Tabel 3.18 Tabel kas	61
Tabel 3.19 Tabel Pengujian fungsi <i>role</i> admin	82
Tabel 3.20 Tabel pengujian fungsi <i>role</i> anggota.....	83
Tabel 4.1 <i>Testing</i> Fungsional Admin.....	117
Tabel 4.2 <i>Testing</i> Fungsional Anggota	118

DAFTAR LAMPIRAN

1. Surat Keterangan Lulus Komprehensif
2. Sk Pembimbing
3. Lembar Acc Pengajuan Judul
4. Lembar Konsultasi
5. Surat Balasan Objek Penelitian
6. Formulir Perbaikan Skripsi
7. Hasil Turnitin
8. Dokumentasi Objek Penelitian