



**APLIKASI MOBILE ANDROID PENCARIAN KOST DI KOTA  
PALEMBANG DENGAN METODE MOBILE-D**

**SKRIPSI**

**RIKO**

**151410060**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS BINA DARMA  
PALEMBANG  
2022**



**APLIKASI MOBILE ANDROID PENCARIAN KOST DI KOTA  
PALEMBANG DENGAN METODE MOBILE-D**

**RIKO  
151410060**

**Skripsi ini diajukan sebagai syarat memperoleh gelar Sarjana Komputer**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS BINA DARMA  
PALEMBANG  
2022**

## HALAMAN PENGESAHAN

### Aplikasi Mobile Android Pencarian Kost di Kota Palembang Dengan Metode Mobile-D

RIKO  
151410060

Telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar  
Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi

Pembimbing



Deni Eriqiansyah, M.M., M.Kom.

Palembang, 06 April 2022  
Fakultas Ilmu Komputer  
Universitas Bina Darma  
Dekan,



Dedy Syamsuar, S.Kom., M.I.T., Ph.D.

## HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi Berjudul "Aplikasi Mobile Android Pencarian Kost di Kota Palembang Dengan Metode Mobile-D" Oleh "Riko", telah dipertahankan di depan komisi penguji pada hari Rabu tanggal 06 April 2022.

### Komisi Penguji

1. Ketua : **Deni Erlansyah, M.M., M.Kom.**

(.....)

2. Anggota : **Edi Supratman, M.Kom**

(.....)

3. Anggota : **Fatmasari, M.M., M.Kom**

(.....)

**Mengetahui,**  
Program Studi Sistem Informasi  
Fakultas Ilmu Komputer  
Universitas Bina Darma  
Ketua,



Zaid Amin, M.Kom., Ph.D.

## **SURAT PERNYATAAN**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : RIKO

NIM : 151410060

Dengan ini menyatakan bahwa:

1. Karya tulis saya (Skripsi) adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik (Sarjana) di Universitas Bina Darma atau perguruan tinggi lainnya.
  2. Karya tulis ini murni gagasan, rumusan dan penelitian saya dengan arahan dari tim pembimbing.
  3. Di dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau di publikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dikutip dengan mencantumkan nama pengarang dan memasukkan ke dalam daftar rujukan.
  4. Saya bersedia tugas skripsi, di cek keasliannya menggunakan plagiarism checker serta di unggah ke internet, sehingga dapat diakses secara daring.
  5. Surat pernyataan ini saya tulis dengan sungguh-sungguh dan apabila terbukti melakukan penyimpangan atau ketidakbenaran dalam pernyataan ini maka saya bersedia menerima sanksi dengan peraturan dan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, April 2022

Yang membuat pernyataan,



RIKO

NIM : 151410060

## **MOTTO DAN PERSEMBAHAN**

### **MOTTO :**

“Jangan terlalu ambil hati dengan ucapan seseorang, kadang manusia punya mulut tapi belum tentu punya pikiran”.

### **PERSEMBAHAN :**

- Kepada Allah SWT yang telah memberikan nikmat rezeki, kesehatan, kelancaran sehingga peneliti dapat menyelesaikan kuliah dan tugas akhir SKRIPSI ini.
- Kedua orang tuaku Bapak dan Ibu yang selalu mendoakanku dan memberi dukungan untuk keberhasilanku.
- Sahabat-sahabatku
- Semua teman di Bina Darma, teman sekelasku dan seperjuanganku Angkatan 2015

## ABSTRAK

Kota Palembang Merupakan salah satu kota yang mempunyai banyak Perguruan Tinggi, hal ini menyebabkan banyak masyarakat dari luar kota Palembang yang ingin melanjutkan studi mereka ke kota Palembang. Banyaknya pendatang dari luar Kota Palembang merupakan peluang bagi para usaha penyewa rumah tinggal atau biasa disebut *kost*. Banyaknya *kost* yang tersebar di Kota Palembang tidak semuanya dapat diketahui oleh masyarakat. Untuk mendapatkan informasi *kost* yang ada di Kota Palembang dipelukan *Google Maps API* atau layanan berbasis lokasi yang dapat diakses melalui smartphone. Dalam Penelitian ini, peneliti mengembangkan APLIKASI MOBILE ANDROID PENCARIAN *KOST* DI KOTA PALEMBANG yang bertujuan untuk memberi informasi kepada masyarakat mengenai lokasi *kost* yang ada di Kota Palembang. Aplikasi ini dapat menyediakan informasi berupa detail *kost* yang dapat dilihat oleh pengguna aplikasi, aplikasi juga dapat menampilkan *kost* berdasarkan Kecamatan yang ada di Kota Palembang. Dengan adanya layanan berbasis lokasi ini pengguna dapat mengetahui rute tercepat menuju ke tempat *kost* yang telah dipilih.

**Kata Kunci:** *Kost, Google Maps API, Android*

## ***ABSTRACT***

Palembang City is a city that has many universities, this causes many people from outside the city of Palembang who want to continue their studies to the city of Palembang. The number of immigrants from outside the city of Palembang is an opportunity for businesses to rent houses or so-called boarding houses. The number of boarding houses scattered in the city of Palembang, not all of them can be known by the public. To get information on boarding houses in Palembang City, Google Maps API or location-based services are needed that can be accessed via smartphones. In this study, the researcher developed a MOBILE ANDROID APPLICATION FOR KOST SEARCH IN THE CITY OF PALEMBANG which aims to provide information to the public about the location of boarding houses in the city of Palembang. This application can provide information in the form of boarding details that can be seen by application users, the application can also display boarding based on the District in Palembang City. With this location-based service, users can find out the fastest route to the chosen boarding house.

**Keywords:** Boarding Houses, Google Maps API, Android

## KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, Tuhan pencipta dan pengatur alam semesta yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya kepada kita semua, sehingga saya dapat menyelesaikan laporan skripsi yang berjudul “MOBILE ANDROID APLIKASI BOARDING FIND DI KOTA PALEMBANG DENGAN METODE MOBILE-D”. Sholawat serta salam semoga tercurah kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW, semoga diakhir usia kita termasuk dalam golongan umatnya yang mendapatkan syafaat, amin.

Skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan program sarjana (S1) Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bina Darma Palembang.

Peneliti menyadari bahwa dengan bantuan dan bimbingannya, skripsi ini dapat diselesaikan. Untuk itu, rasa hormat dan penghargaan yang tulus serta rasa syukur yang sedalam-dalamnya, semoga Allah SWT memberikan kebaikan kepada:

1. Dr. Sunda Ariana, M.Pd., M.M. selaku Rektor Universitas Bina Darma Palembang.
2. Dedy Syamsuar, Ph.D. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Zaid Amin, M.Kom., Ph.D. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
4. Deni Erlansyah, M.M., M.Kom. selaku dosen pembimbing terima kasih atas bimbingan dan bantuannya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi penelitian ini.

5. Terimakasih kepada penguji Fatmasari, M.M., M.Kom. yang telah memberikan masukan dan bimbingan dalam menyelesaikan skripsi ini.
6. Terimakasih kepada penguji Edi Supratman, M.Kom. yang telah memberikan masukan dan bimbingan dalam menyelesaikan skripsi ini
7. Kedua orang tua tercinta serta saudara-saudara yang senantiasa memberikan do'a restu dan semangat untuk kelancaran menyelesaikan skripsi ini.
8. Kepada seluruh dosen dan mahasiswa Universitas Bina Darma yang telah membantu atas terlaksananya skripsi ini.
9. Kepada teman-teman seperjuangan Program Studi Sistem Informasi angkatan 2015.

Penulis menyadari dalam Menyusun skripsi ini masih memiliki banyak kekurangan, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat positif dan membangun. Penulis juga berharap semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi siapa saja yang membaca.

Palembang, April 2022

Penulis

RIKO

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>HALAMAN JUDUL.....</b>	i
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	ii
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	iii
<b>HALAMAN SURAT PERNYATAAN.....</b>	iv
<b>MOTTO DAN PERSEMBAHAN .....</b>	v
<b>ABSTRAK.....</b>	vi
<b>ABSTRACT.....</b>	vii
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	viii
<b>DAFTAR ISI .....</b>	x
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	xiii
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	xiv
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.4.1 Tujuan Penelitian.....	3
1.4.2 Manfaat Penelitian .....	4
1.5 Metodologi Penelitian .....	4
1.5.1 Waktu dan Tempat Penelitian.....	4
1.5.2 Alat dan Bahan .....	4
1.5.2.1 Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	4
1.5.2.2 Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	4
1.5.3 Metode Penelitian.....	5
1.5.4 Metode Pengumpulan Data.....	5
1.5.5 Metode Pengembangan Sistem.....	5
1.6 Sistematika Penulisan .....	7
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	9
2.1 Landasan Teori.....	9
2.1.1 <i>Kost</i> .....	9
2.1.2 Sistem .....	9
2.1.3 Informasi .....	10
2.1.4 Sistem Informasi.....	10
2.1.5 <i>Android</i> .....	11
2.1.6 <i>PHP</i> .....	11
2.1.7 <i>Android SDK</i> .....	11
2.1.8 <i>Android Studio</i> .....	12

2.1.9 <i>Flutter</i> .....	12
2.1.10 <i>Smartphone</i> .....	13
2.1.11 <i>Google Maps API</i> .....	13
2.1.12 <i>MySQL</i> .....	14
2.1.13 <i>Java</i> .....	14
2.1.14 <i>Website</i> .....	14
2.1.15 Basis Data ( <i>Database</i> ).....	16
2.1.16 <i>Object Oriented Programming (OOP)</i> .....	16
2.1.17 <i>UML (Unified Modeling Language)</i> .....	16
1. <i>Use case Diagram</i> .....	17
2. <i>Activity Diagram</i> .....	18
3. <i>Class Diagram</i> .....	19
2.2 Penelitian Sebelumnya.....	21
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>22</b>
3.1 Eksplorasi ( <i>Explore</i> ) .....	22
3.1.1 Analisis Masalah.....	23
3.1.1.1 Proses (Pemecahan Masalah) .....	23
3.1.1.2 <i>User Interfaces</i> .....	23
3.1.2 Analisis Kebutuhan sistem .....	23
3.1.2.1 Kebutuhan Fungsional.....	24
3.1.2.2 Kebutuhan Non-Fungsional .....	24
3.1.3 Perancangan Arsitektural .....	24
3.1.3.1 <i>Use case Diagram</i> .....	24
3.1.3.2 <i>Activity Diagram</i> .....	26
3.1.3.3 <i>Class Diagram</i> .....	29
3.2 Inisialisasi ( <i>Initialize</i> ).....	30
3.2.1 Rancangan Basis Data .....	31
3.2.2 Rancangan <i>User Interface (UI)</i> .....	34
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>42</b>
4.1 Hasil .....	42
4.2 Pembahasan.....	42
4.2.1 Produksi ( <i>Productionize</i> ).....	42
1. Tampilan Halaman Login.....	43
2. Tampilan Halaman Pendaftaran .....	43
3. Tampilan Halaman Utama.....	44
4. Tampilan Halaman Lokasi.....	45
5. Tampilan Halaman Daftar <i>Kost</i> .....	46
6. Tampilan Halaman Detail <i>Kost</i> .....	47
7. Tampilan Halaman Menu <i>Maps</i> .....	48
8. Tampilan Halaman <i>Rating</i> .....	49
9. Tampilan Halaman Hasil Pencarian .....	50
10. Tampilan Halaman <i>Login Admin</i> .....	51
11. Tampilan Halaman Utama Admin.....	52
12. Tampilan Halaman Data <i>Kost</i> .....	53

13. Tampilan Halaman Tambah <i>Kost</i> .....	53
14. Tampilan Halaman Tambah Lokasi .....	54
15. Tampilan Halaman Data Lokasi.....	55
16. Tampilan Halaman Ubah <i>Password</i> .....	55
4.2.2 Stabilisasi ( <i>Stabilize</i> ).....	56
4.2.3 Pengujian Sistem ( <i>System Test</i> ).....	56
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>60</b>
5.1    Simpulan.....	60
5.2    Saran.....	61
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>62</b>
<b>LAMPIRAN</b>	

## Daftar Gambar

	<b>Halaman</b>
Gambar 1.1 Tahapan Metode <i>Mobile-D</i> .....	6
Gambar 3.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	25
Gambar 3.2 <i>Activity Diagram Login Pengguna</i> .....	27
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram Pencarian</i> .....	28
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram Peta dan Rute</i> .....	28
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram Admin Mengelola Data</i> .....	29
Gambar 3.6 <i>Class Diagram</i> .....	30
Gambar 3.7 Rancangan Halaman Awal <i>Login</i> .....	34
Gambar 3.8 Rancangan Halaman Pendaftaran.....	35
Gambar 3.9 Rancangan Halaman Daftar Lokasi .....	35
Gambar 3.10 Rancangan Halaman Daftar <i>Kost</i> .....	36
Gambar 3.11 Rancangan Halaman Detail <i>Kost</i> .....	36
Gambar 3.12 Rancangan Halaman <i>Rating</i> .....	37
Gambar 3.13 Rancangan Halaman <i>Maps</i> .....	37
Gambar 3.14 Rancangan Halaman <i>Login Admin</i> .....	38
Gambar 3.15 Rancangan Halaman Utama Admin.....	39
Gambar 3.16 Rancangan Halaman Awal <i>Login</i> .....	39
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Tambah Data <i>Kost</i> .....	40
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Tambah Data Lokasi.....	40
Gambar 3.19 Rancangan Halaman Ubah <i>Password</i> .....	41
Gambar 4.1 Halaman <i>Login Pengguna</i> .....	43
Gambar 4.2 Halaman Pendaftaran .....	44
Gambar 4.3 Halaman Utama .....	45
Gambar 4.4 Halaman Daftar Lokasi .....	46
Gambar 4.5 Halaman Daftar <i>Kost</i> .....	47
Gambar 4.6 Halaman Halaman Detail <i>Kost</i> .....	48
Gambar 4.7 Halaman Menu <i>Maps</i> .....	49
Gambar 4.8 Halaman <i>Rating</i> .....	50
Gambar 4.9 Halaman Halaman Hasil Pencaian .....	51
Gambar 4.10 Halaman <i>Login Admin</i> .....	52
Gambar 4.11 Halaman Utama Admin .....	52
Gambar 4.12 Halaman Data <i>Kost</i> .....	53
Gambar 4.13 Halaman Tambah <i>Kost</i> .....	54
Gambar 4.14 Halaman Tambah Lokasi .....	54
Gambar 4.15 Halaman Data Lokasi.....	55
Gambar 4.16 Halaman Ubah <i>Password</i> .....	56

## Daftar Tabel

	Halaman
Tabel 2.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	17
Tabel 2.2 <i>Activity Diagram</i> .....	18
Tabel 2.3 <i>Class Diagram</i> .....	20
Tabel 3.1 Definisi Aktor <i>Use Case Diagram Sistem</i> .....	25
Tabel 3.2 Definisi <i>Use Case Diagram Sistem</i> .....	26
Tabel 3.3 Rancangan <i>table kosttbl</i> .....	31
Tabel 3.4 Rancangan <i>table lokasitbl</i> .....	32
Tabel 3.5 Rancangan <i>table membertbl</i> .....	32
Tabel 3.6 Rancangan <i>table penggunatbl</i> .....	33
Tabel 3.7 Rancangan <i>table ratingtbl</i> .....	33
Tabel 4.1 Tabel Pengujian <i>Black-Box Testing</i> Pada Pengguna .....	57
Tabel 4.2 Tabel Pengujian <i>Black-Box Testing</i> Pada Admin.....	58

## **DAFTAR LAMPIRAN**

- Lampiran 1 : Form Verifikasi Format Penjilidan Skripsi .....
- Lampiran 2 : Formulir Perbaikan Komprehensif.....
- Lampiran 3 : Bukti Print Screen Pengiriman Skripsi.....
- Lampiran 4 : Surat Keterangan Lulus Komprehensif .....
- Lampiran 5 : Surat Keterangan Pembimbing .....
- Lampiran 6 : Formulir Permohonan Pengajuan Judul TA/Skripsi .....
- Lampiran 7 : Lembar Konsultasi Bimbingan Skripsi .....
- Lampiran 8 : Lembar Plagiat Checker Turnitin .....
- Lampiran 9 : Lembar Tabel Data Kost.....
- Lampiran 10 : Berita Acara Uji Coba Kelayakan Program Skripsi.....