

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Suatu rencana yang dituangkan dalam bentuk rancangan kerja, perencanaan secara sistematis, matang dan teliti yang dibuah oleh peneliti sebelum melaksanakan penelitian, baik penelitian di lapangan (*field research*) maupun penelitian di perpustakaan (*library research*) dapat menyebar luas dalam ilmu pengetahuan melalui hasil-hasil penelitian yang dilakukan. Salah satunya dibidang pendidikan. Banyak peneliti dikalangan mahasiswa berlomba-lomba dalam menyumbangkan susunan idenya untuk peningkatan pendidikan teknologi melalui proposal skripsi dalam hal proposal skripsi merupakan mata kuliah wajib yang harus diselesaikan oleh setiap mahasiswa sebelum untuk melanjutkan pengambilan mata kuliah skripsi. Proposal Skripsi merupakan bagian dari skripsi untuk memenuhi persyaratan yang harus ditempuh bagi mahasiswa untuk mendapatkan status sarjana (S1) di setiap Perguruan Tinggi Negeri (PTN) maupun Perguruan Tinggi Swasta (PTS) yang ada di Indonesia. Dalam pengambilan mata kuliah proposal skripsi ini, adapun format tersendiri yang harus sesuai dengan penyusunan proposal skripsi tersebut, kebanyakan mahasiswa tanpa sadar tidak mengetahui dan tidak mengikuti format penulisan proposal skripsi tersebut,

sehingga pembimbingpun banyak fokus mengkoreksi isi dan konten penulisan proposal dibandingkan fokus terhadap aturan dan standar proposal skripsi.

Didalam perguruan tinggi atau universitas terdapat sistem format tersendiri dalam penulisan proposal skripsi sehingga mahasiswa bisa melihat dan mengikuti tata cara penulisannya, antara lain adalah universitas Bina Darma Palembang dengan format penulisan yang sesuai rata kiri-rata kanan (*justify*), dan batas-batas margin pengetikkan antara lain, Tepi atas (*top*) 3cm, Tepi bawah (*bottom*) 3cm, Tepi kiri (*left*) 4cm, dan Tepi kanan (*right*) 3cm,

Dengan demikian seringkali dengan adanya kesalahan yang didapatkan bagi mahasiswa oleh karena itu, diperlukan suatu sistem yang mampu mendeteksi format penulisan pada proposal skripsi secara cepat dan tepat dan mampu menyediakan informasi kelayakan proposal skripsi tersebut untuk melakukan ujian proposal kepada seluruh mahasiswa. Dengan sistem ini, Koordinator Tugas Akhir atau Ketua Program Studi nantinya hanya mengecek dan mendeteksi kesesuaian format standar penulisan proposal skripsi yang benar, kemudian sistem tersebut akan berjalan secara otomatis memperbaiki dan menampilkan serta memberikan informasi kesalahan pada proposal skripsi tersebut sehingga nantinya akan memberikan nilai apakah proposal skripsi mahasiswa tersebut sesuai untuk melakukan ujian seminar proposal skripsi.

Berdasarkan masalah yang timbul, sehingga penulis menemukan ide untuk membuat suatu alat yang berjudul **“Perangkat Lunak Sistem Pendeteksi Standar Penulisan Proposal Skripsi”**. Yang didalamnya akan membahas tentang format standar penulisan proposal skripsi yang benar dan sesuai dengan

format penulisannya tersebut, dengan sistem ini maka akan melihat kesesuaian penulisan proposal skripsi yang di ajukan ke sistem.

Dengan itu pengoreksian ini dapat dilakukan dengan memberikan format standar penulisan yang benar, dengan metode ini dapat dihasilkan dengan perhitungan jumlah perbedaan yang terdapat pada proposal skripsi tersebut

## **1.2 Perumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas yang sudah di jelaskan, maka rumusan masalah pada penelitian ini adalah bagaimana merancang dan membuat sistem perangkat lunak untuk deteksi standar penulisan proposal skripsi pada universitas Bina Darma Palembang

## **1.3 Batasan Masalah**

Agar memberikan pembahasan yang terarah, serta permasalahan yang dibahas tidak meluas, maka penulis membuat batasan permasalahan yaitu :

1. Aplikasi dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman *C#*
2. Aplikasi Deteksi dokumen *file* format *word*
3. Database pada aplikasi ini menggunakan *MySql*
4. Aplikasi yang dirancang ini hanya membahas font normal, size font dan margins proposal skripsi pada mahasiswa

## **1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian**

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Tujuan Penelitian ini adalah Membuat dan merancang sebuah program aplikasi deteksi standar penulisan pada proposal skripsi. Yang selama ini belum

diterapkan dikalangan universitas, agar dapat membantu mendeteksi dan mengecek standar proposal skripsi pada mahasiswa

#### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Penelitian ini diharapkan dapat berguna dan membantu dalam mendeteksi proposal skripsi yang telah dibuat oleh mahasiswa yang nantinya tidak ada lagi kesalahan pada penulisan proposal skripsi, maka manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi Universitas dapat memiliki sebuah sistem pendeteksi untuk mempermudah mengecek standar penulisan proposal skripsi, dan kelayakan sebelum mahasiswa melakukan ujian seminar proposal
2. Lebih efisien waktu dalam mendeteksi standar penulisan proposal skripsi tersebut
3. Bagi peneliti dengan adanya permasalahan di atas, peneliti mendapatkan pengetahuan baru dalam membuat sistem pendeteksi standar penulisan proposal skripsi yang selama ini belum diterapkan

### **1.5 Metodologi penelitian**

#### **1.5.1 Data Penelitian**

Adapun data-data penelitian yang menjadi *topic* pembahasan dalam penelitian yaitu membuat perangkat lunak pendeteksi standar penulisan proposal skripsi ini dengan data informasi proposal skripsi mahasiswa di universitas bina darma tepatnya jurusan teknik informatika

### 1.5.2 Metode Penelitian

Metode yang digunakan pada metode ini adalah metode deskriptif. Menurut Sugiyono (2016) metode deskriptif adalah metode yang digunakan untuk menganalisis data dengan cara mendeskripsikan atau menggambarkan data yang telah terkumpul sebagaimana adanya tanpa bermaksud membuat kesimpulan yang berlaku untuk umum/generalisasi.

### 1.5.3 Metode Pengumpulan Data

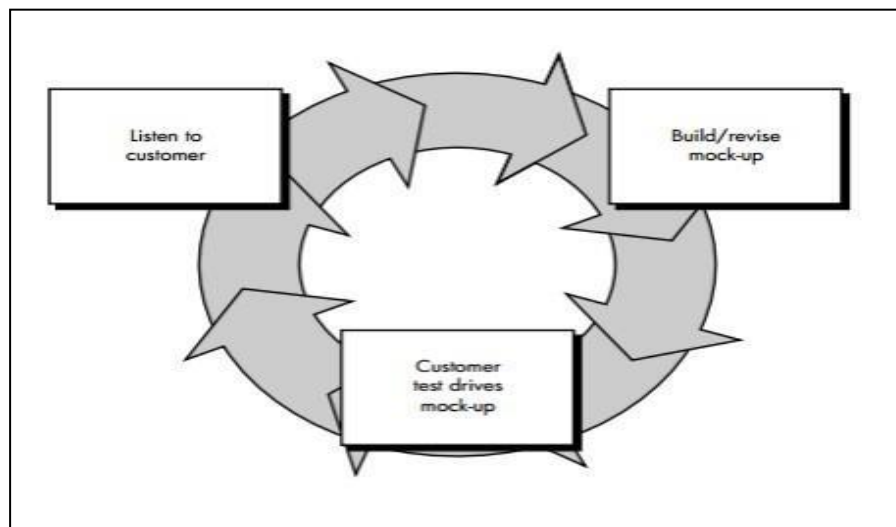
Untuk mendukung kebutuhan data yang dibutuhkan selama proses penelitian, penulis menggunakan beberapa metode dalam pengumpulan data, yaitu:

1. *Observasi*, merupakan metode pengumpulan data dimana perancang mencatat informasi sebagaimana yang di saksikan selama proses berlangsung.
2. *Dokumentasi*, merupakan suatu metode pengumpulan data dengan mencari dan mengumpulkan data tentang hal yang berkaitan dengan penelitian.
3. *Studi Pustaka (Literature)*, merupakan suatu metode pengumpulan data yang dilakukan oleh peneliti dengan menelaah teori-teori, pendapat serta pokok pikiran yang menunjang dengan masalah yang dibahas.

### 1.5.4 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan oleh penulis adalah metode *prototipe*. dimulai dari mengumpulkannya kebutuhan pelanggan terhadap perangkat lunak yang akan dibuat. Lalu dibuatlah program protipe agar pelanggan lebih terbayang dengan apa yang sebenarnya diinginkan. Program ini biasanya program yang belum jadi. Program ini biasanya menyediakan tampilan

dengan simulasi alur dengan perangkat lunak sehingga tampak seperti perangkat lunak yang sudah jadi. Program *prototipe* ini dievaluasi oleh pelanggan atau *user* sampai ditemukan spesifikasi yang sesuai dengan keinginan pelanggan atau *user*. (Rosa dan Shalahuddin, 2015:31).



**Gambar 2.1** *Prototyping Model*

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan skripsi ini dimaksudkan agar dapat untuk pedoman atau garis besar dan memberikan gambaran permasalahan yang akan di bahas dalam tugas akhir ini maka penulis membuat sistematika penulisan menjadi lima bab yang tertera di bawah ini :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada Bab ini menjelaskan tentang latar belakang penelitian, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan

metodologi penelitian dari penelitian yang dilakukan serta sistematika penulisan.

## **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini mencakup teori-teori umum dan khusus dari daftar yang berhubungan dengan Judul penelitian dan tinjauan pustaka yang mendukung materi penelitian. Bab ini juga menjelaskan pengertian perangkat lunak, *Prototype*, *MySQL*, *C#*, dan definisi lainnya yang berkaitan dengan sistem yang dibahas

## **BAB III RANCANGAN PENELITIAN**

Dalam bab ini penulis menjelaskan mekanisme penerapan yang akan diterapkan dan menguraikan langkah-langkah pembuatan rancangan aplikasi, *flowchat system*, dan pembuatan *user interface* aplikasi.

## **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Berisi tentang uraian hasil dari pembahasan yang di implementasikan dalam perangkat lunak sistem pendeteksi standar penulisan proposal skripsi

## **BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini berisikan kesimpulan dan saran sebagai masukan terhadap apa yang dijelaskan sebelumnya agar manfaat bagi pengguna sistem