

DAFTAR PUSTAKA

- Affani, S. (2019). *Tafsir Al-Qur'an dalam Sejarah Perkembangannya*. Prenadamedia Group, Divisi Kencana.
- Bunyamin, H. (2005). Algoritma Umum Pencarian Informasi Dalam Sistem Temu Kembali Informasi Berbasis Metode Vektorisasi Kata dan Dokumen. *Jurnal Informatika*, 1(2), 85–92.
- Chandra, G. S., Informatika, D., Sains, I., Surabaya, T., Tjandra, S., Informatika, D., Sains, I., & Surabaya, T. (n.d.). *Pemanfaatan Flutter dan Electron Framework pada Aplikasi Inventori dan Pengaturan Pengiriman Barang*. 76–81.
- Christioko, B. V., & Daru, A. F. (2019). Sistem Temu Kembali Informasi Untuk Pencarian Judul Tugas Akhir Berbasis Kata Kunci. *Jurnal Pengembangan Rekayasa Dan Teknologi*, 14(2), 41. <https://doi.org/10.26623/jprt.v14i2.1226>
- Darodjatun, R. M. I., & Wiguna, W. (2020). *PENGEMBANGAN EDUTAINMENT HURUF HIJAIYAH MENGGUNAKAN UNITY 2D BERBASIS MOBILE*. 1(1), 70–79.
- Dozan, W. (2020). *Sejarah Metodologi Ilmu Tafsir Al-Qur'an (Teori, Aplikasi, dan Model Penafsiran)*. Bintang Pustaka Madani.
- Firly, N. (2019). Android Application Development for Rookies with Database. *Elex Media Komputindo, Jakarta*, 250.
- Gustian, D., Pahmi, S., & Arianti, N. D. (2020). *Menggali Emas Terpendam Data Mining*. 3M Media Karya Serang.
- Hanif, I. F., & Sinambela, G. M. (2021). *PEMBUATAN APLIKASI E-TATIB BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN DART MAKING AN ANDROID-BASED E-TATIB APPLICATION USING THE DART*. 4(1), 1–7.
- Heristian, S., Al Kautsar, H. A., & Sayfulloh, A. (2019). Rancang Bangun Information Retrieval System (Irs) Kamus Bahasa-Sunda.Com Dengan Metode Vector Space Model (Vsm). *JITK (Jurnal Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi Komputer)*, 5(1), 65–72. <https://doi.org/10.33480/jitk.v5i1.677>
- Herlinah, & Musliadi. (2019). *Pemrograman Aplikasi Android dengan Android Studio, Photoshop, dan Audition*.
- Hidayat, F. (2020). *Konsep Dasar Sistem Informasi Kesehatan*. Deepublish.
- Iskandar, A. R. (2019). *Dasar-Dasar Pemrograman dengan .NET*. Elex media komputindo.
- Izzan, A. (2014). *Metodologi Ilmu Tafsir edisi revisi*. tafakur.
- Marwiyah, & Labibah. (2020). Evaluasi Kapabilitas Dan Efektivitas Online Public Access Catalog (Opac) Sebagai Sarana Temu Kembali Di Perpustakaan Universitas Islam Negeri Di Indonesia. *Pustakaloka: Jurnal Kajian Informasi Dan Perpustakaan*, 12(1), 1–29.

- Mauliana, P., Wiguna, W., & Widyaman, D. (2018). Sistem Pendukung Keputusan Evaluasi Kinerja Pramuniaga Toserba Yogya Ciwalk Menggunakan Metode Weighted Product. *Infotronik: Jurnal Teknologi Informasi Dan Elektronika*, 3(2), 85–94.
- Millah, H. (2016). *Rancang Bangun Aplikasi Pencarian Resep Masakan Menggunakan Metode Boolean Retrieval* (p. 103). Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
- Mirawati, M., Hikmah, A. B., & Wiguna, W. (2018). Sistem Penunjang Keputusan Penilaian Kinerja Kasir Lotte Mart Menggunakan Metode Weighted Product. *IJCIT (Indonesian Journal on Computer and Information Technology)*, 3(2).
- Muharto & Ambarita, A. (2016). Metode Penelitian Sistem Informasi: Mengatasi Kesulitan Mahasiswa Dalam Menyusun Proposal Penelitian. *Deepublish. Yogyakarta*.
- Mulyani, S. (2016). *Metode Analisis dan Perancangan Sistem. Edisi Ke-2*, 267.
- Mulyani, S. (2017). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Keuangan Daerah: Notasi Pemodelan Unified Modeling Language (UML)*. Abdi Sistematika.
- Mulyani, S., Suzan, L., Dagara, Y., Yuniarti, E., & Alam, M. (2019). *Sistem Informasi Akuntansi: Aplikasi Di Sektor Publik: Panduan Praktis Analisis dan Perancangan Implementasi SIA di Sektor Publik*. Unpad Press.
- Mutiarani, W., & Rahmah, E. (2018). Strategi dan Teknik Penelusuran Informasi Pemustaka di Dinas Kearsipan dan Perpustakaan Provinsi Sumatera Barat. *Jurnal Ilmu Informasi Perpustakaan Dan Kearsipan*, 7(1), 370–377.
- Nasrudin, J. (2017). *Kaidah Ilmu Tafsir Al-Qur'an Praktis*. Deepublish.
- Permana, F. B., & Siahaan, D. O. (2016). Pendekatan Kesamaan Semantik dan Struktur dalam Kasus Penggunaan untuk Mendapatkan Kembali Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak. In *Journal of Information Systems Engineering and Business Intelligence* (Vol. 2, Issue 2, p. 57). Institut Teknologi Sepuluh Nopember. <https://doi.org/10.20473/jisebi.2.2.57-66>
- Rahma, E. (2018). *Akses dan Layanan Perpustakaan: teori dan aplikasi*. Kencana.
- Rerung, R. R. (2020). *Algoritma dan Struktur Data*. CV. Insan Cendekia Mandiri. <https://doi.org/10.31219/osf.io/xmbhc>
- Risparyanto, A. (2019). Model–Model Temu Kembali Informasi (Information Retrieval). *UNILIB: Jurnal Perpustakaan*, 3(1), 49–87.
- Sampurna, J., Sutisna, M. A., & Wisudya, R. Y. (2019). Aplikasi Kamus Alquran Berbasis Android Menggunakan Android Studio. *Jurnal Sibernetika*, 4(1), 51–60.
- Shekar, S., & Karim, W. (2017). *Mastering Android Game Development with Unity: Build high-end Android games with Unity's advanced features*. Packt Publishing.
- Shodiq, F. N., Purnama, R. A., & Heristian, S. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Belajar Membaca Al-Qur ' an Berbasis Android. *Jurnal CO-SCIENCE (Computer Science)*, 1(1), 1–10.
- Sindar, A. (2019). *Struktur Data Dan Algoritma Dengan C++*. CV. AA. RIZKY.
- Syaifudin, Y. W., Rozi, I. F., Mentari, M., & Lestari, V. A. (2018). *Dasar Pemograman: Dasar Pemograman*. UPT Percetakan dan Penerbitan Polinema.
- Taufik, M. T. (2018). *Tafsir Inspiratif: Ayat-ayat Al-Qur'an Pilihan Penggugah Jiwa*. Elex Media Komputindo.

- Wiguna, W., & Alawiyah, T. (2019). Sistem Reservasi Paket Wisata Pelayaran Menggunakan Mobile Commerce di Kota Bandung. *Jurnal VOI (Voice Of Informatics)*, 8(2), 49–62.
- Yudhanto, Y., & Wijayanto, A. (2018). *Mudah Membuat dan Berbisnis Aplikasi Android dengan Android Studio*. Elex Media Komputindo.

