

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sumber daya manusia merupakan suatu kumpulan orang-orang terlatih yang bekerja pada sebuah organisasi tertentu yang bekerja sama pada bidangnya masing-masing dengan kepemimpinan dan pengendalian aktivitas serta memiliki sebuah strategi yang digunakan dalam bekerja sehingga pekerjaan yang dihasilkan memiliki nilai dan arti guna mendapatkan tujuan organisasi dan mendapatkan sebuah hasil dari pekerjaannya itu.

Pengelolaan data pada sebuah perguruan tinggi adalah sebuah hal yang sangat penting. Pada zaman teknologi ini, jika masih ada perguruan tinggi yang masih menggunakan sebuah sistem informasi manajemen sumber daya manusia secara manual, tentulah akan menimbulkan berbagai permasalahan seperti akan mengalami beberapa keterlambatan masuknya sebuah data dikarenakan tidak cukup banyaknya orang yang bertugas memasukkan data atau informasi tersebut dan jika ingin melihat atau menampilkan data yang diinginkan akan mengalami keterlambatan informasi yang didapat dengan alasan mungkin terbatasnya sumber daya untuk memperlihatkan informasi tersebut dalam satu waktu yang diinginkan dan dapat dilihat dalam waktu yang singkat.

Hal yang membuat pentingnya sebuah sistem informasi manajemen sumber daya manusia pada sebuah perguruan tinggi ini ialah memberikan kemudahan saat ingin membuat laporan yang diperlukan. Sebagai contoh, tempat penyimpanan data untuk data rekrutmen pegawai yang dilakukan di Universitas Bina Darma belum menggunakan penyimpanan secara *online*, sehingga ketika pihak Universitas memerlukan data pelamar yang misal di tahap pertama mengalami kegagalan karena pihak Universitas belum membutuhkan kualifikasinya. Pada tahapan ini, suatu waktu Universitas membutuhkan pelamar pekerjaan yang mereka tolak pada tahap pertama, pihak Universitas akan kesulitan mencari berkas karena berkas yang terlalu banyak disimpan. Sehingga bank data yang dibuat pada aplikasi ini akan membuat mudah pekerjaan tim personalia, karena data akan tetap tersedia kapanpun dibutuhkan. Pekerjaan tim personalia yang berulang seperti pengajuan lembur, proses mutasi pegawai, proses pengajuan penugasan, dll dapat dilakukan secara otomatis. Hal ini tentu akan membuat pekerjaan menjadi lebih cepat serta praktis. Aplikasi pendukung *Human Resource Management* yang baik adalah aplikasi yang terhubung secara *online*. Sebab, dibutuhkan aplikasi yang dapat memberikan akses data ketika *HR* sedang ingin mencari data yang berkaitan langsung dengan informasi karyawan atau memeriksa data dengan fleksibel sehingga *HR* memiliki keleluasaan dalam melakukan kegiatannya. *MVC* adalah sebuah metode untuk membuat sebuah aplikasi

dengan cara membagi menjadi 3 komponen yaitu *Model* untuk mengakses sebuah database, *View* yang digunakan untuk menampilkan *user interface*, dan *Controller* yang digunakan sebagai program yang mengatur dan menerima input serta menjalankan perintah di model.

Dengan menggunakan *MVC*, perawatan sebuah perangkat lunak lebih mudah, dikarenakan semua bagian program sudah dipetakan dengan jelas. Maka dari itu penulis bertujuan ingin membuat sebuah sistem informasi manajemen sumber daya manusia ini yang diharapkan agar mempermudah pengisian data atau informasi maupun saat akan melihat secara keseluruhan informasi pada sebuah sistem informasi manajemen sumber daya manusia meliputi rekrutmen pegawai, kontrak pegawai, mutasi pegawai, training pegawai, pengurusan pensiun pegawai, penugasan pada pegawai, dan lembur pegawai pada Universitas Bina Darma. Berlandaskan pada hal tersebut, maka peneliti tertarik untuk menjadikannya sebagai bahan skripsi yang berjudul **Aplikasi *Human Resource Management* Berbasis *MVC* (Studi Kasus Universitas Bina Darma)**.

1.2 Perumusan Masalah

Perumusan masalah yang didapat setelah melihat pada latar belakang yaitu antara lain:

- a. Bagaimana membuat sebuah Aplikasi *Human Resource* yang terpadu dimana aplikasi ini, mencakup berbagai kegiatan yang berjalan di Universitas Bina Darma?
- b. Bagaimana membuat sebuah Aplikasi *Human Resource* yang dapat melakukan penyimpanan data secara *online* sehingga ketika data dibutuhkan, data akan langsung tersedia di Universitas Bina Darma?

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian penulis ini adalah:

1. Membuat Aplikasi *Human Resource Management* Universitas Bina Darma.
2. Membuat dan menyesuaikan alur proses sistem aplikasi sesuai dengan proses bisnis yang ada Universitas Bina Darma.
3. Membuat arsip data khusus untuk menu rekrutmen pegawai.

1.4 Ruang Lingkup dan Batasan Masalah

Ruang lingkup pembahasan yang dibahas dalam penulisan ini memiliki beberapa batasan, antara lain:

1. Pembuatan Aplikasi *Human Resource Management* ini memiliki menu yang terdiri dari Rekrutmen Pegawai, Kontrak Pegawai, Pensiun, *Training* Pegawai, Mutasi Pegawai, Lembur Pegawai, Penugasan Pegawai.
2. Pembuatan Aplikasi *Human Resource Management* ini menggunakan bahasa pemrograman *php* dengan *framework laravel*.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah:

a. Bagi Penulis

1. Menambah pengetahuan penulis dalam membuat sebuah aplikasi dan bagi penulis, pada saat melakukan pembuatan alur sistem yang akan dibuat dan memiliki kesempatan untuk berdiskusi saat penelitian kepada pihak Universitas terhadap tahap yang akan dibuat, penulis kemudian mendapatkan pelajaran yang berharga ketika dapat mengenal dan membiasakan diri terhadap suasana kerja sebenarnya sehingga dapat membangun etos kerja yang baik.

2. Memberikan kontribusi untuk dapat membangun sebuah Aplikasi *Human Resource Management* Universitas Bina Darma.

b. Bagi Perusahaan

Merancang suatu aplikasi yang membantu meringankan kegiatan sehari-hari kampus dalam bidang kepegawaian yang akan tersedia secara lengkap dan pembuatan bank data yang berhubungan dengan proses rekrutmen.

1.6 Metodologi Penelitian

Metode penelitian yang digunakan penulis untuk menyelesaikan berbagai permasalahan yaitu:

a. Metode Pengumpulan Data

Untuk memperoleh data yang diperlukan dalam penyusunan penelitian ini, penulis menggunakan metode pengumpulan data sebagai berikut:

a) Studi Lapangan

1. Observasi

Pengumpulan data dikumpulkan secara langsung kepada Universitas Bina Darma untuk melihat sistem yang

berjalan dan mencatat hasil observasi untuk menentukan proses yang akan berjalan kedepannya.

2. Wawancara

Pengumpulan data diperoleh dengan cara melakukan wawancara kepada Direktur Sumber Daya Manusia Universitas Bina Darma untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan.

3. Studi Pustaka

Metode studi pustaka adalah penelitian yang dilakukan oleh peneliti dengan mengumpulkan sejumlah buku-buku, jurnal penelitian, maupun sumber-sumber elektronik yang berkenaan dengan masalah dan tujuan penelitian.

b. Metode Pengembangan Aplikasi

Dalam penelitian ini, penulis menggunakan metode pengembangan aplikasi *Prototype*. Pada metode ini memiliki tahapan dari tahapan analisis kebutuhan hingga tahap pemeliharaan. Tahapan tahapan dari metode *Prototype* adalah sebagai berikut:

1. Pengumpulan Kebutuhan

Pelanggan dan pengembang bersama-sama mendefinisikan format dan kebutuhan keseluruhan perangkat

lunak, mengidentifikasi semua kebutuhan, dan garis besar sistem yang akan dibuat.

2. Membangun *Prototyping*

Membangun *prototyping* dengan membuat perancangan sementara yang berpusat pada penyajian kepada pelanggan (misalnya dengan membuat *input* dan contoh *outputnya*).

3. Evaluasi *Prototyping*

Evaluasi ini dilakukan oleh pelanggan apakah *prototyping* yang sudah dibangun sudah sesuai dengan keinginan pelanggan. Jika sudah sesuai maka langkah keempat akan diambil. Jika tidak, maka *prototyping* diperbaiki dengan mengulang langkah 1, 2, dan 3.

4. Mengkodekan Sistem

Dalam tahap ini *prototyping* yang sudah disepakati diterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman yang sesuai.

5. Menguji Sistem

Setelah sistem sudah menjadi suatu perangkat lunak yang siap pakai, harus dites dahulu sebelum digunakan. Pengujian ini dilakukan dengan *White Box*, *Black Box*, *Basis Path*, pengujian arsitektur dan lain-lain.

6. Evaluasi Sistem

Pelanggan mengevaluasi apakah sistem yang sudah jadi sudah sesuai dengan yang diharapkan. Jika sudah, maka langkah ketujuh dilakukan, jika belum maka mengulangi langkah 4 dan 5.

7. Menggunakan Sistem

Perangkat lunak yang telah diuji dan diterima pelanggan siap untuk digunakan.

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan tugas akhir ini, secara garis besar terdiri atas beberapa bagian yang terdiri dari:

Bab I Pendahuluan

Dalam bab ini, penulis membuat bahasan tentang Latar Belakang, Perumusan Masalah, Tujuan Penelitian, Ruang Lingkup dan Batasan Masalah, Manfaat Penelitian, Metodologi Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

Bab II Kajian Teori

Dalam bab ini, penulis memuat hasil-hasil penelitian sejenis terdahulu yang menginspirasi pelaksanaan penelitian ini.

Bab III Metodologi Penelitian

Dalam bab ini, penulis membahas tentang metodologi penelitian yang digunakan untuk menyelesaikan permasalahan penelitian.

Bab IV Pembahasan

Dalam bab ini, penulis menyajikan hasil-hasil yang diperoleh dan meliputi kelebihan dan kekurangan serta pengujiannya.

Bab V Penutup

Dalam bab ini, penulis membuat kesimpulan atas hasil yang telah dicapai dan membuat saran untuk pengembangan yang lebih lanjut.

