

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dashboard merupakan salah satu bentuk visualisasi data yang memberikan tampilan antarmuka dengan berbagai bentuk seperti diagram, laporan dan indikator visual yang dipadukan dengan informasi yang dinamis dan relevan (E. Hariyanti, 2008). Penerapan sistem informasi pada suatu instansi pemerintahan maupun swasta sangat dibutuhkan karena perkembangan teknologi yang sangat pesat menuntut suatu instansi untuk memperoleh dan memberikan informasi yang lebih cepat dan akurat. Sistem informasi yang mendukung membuat kinerja suatu instansi akan terlaksana dengan baik dan dapat menangani berbagai kegiatan dengan menggunakan teknologi informasi. Sistem informasi dibuat untuk mempermudah dalam pengelolaan, penyimpanan dan penyampaian data untuk dapat menghasilkan suatu informasi yang berkualitas. Adanya informasi yang tepat, akurat dan berkualitas dapat mengurangi terjadinya kesalahan yang tidak diinginkan sehingga dapat meningkatkan kinerja yang lebih efisien dan kecepatan operasional instansi.

Bagian Umum merupakan unit kerja yang menangani bagian urusan kepegawaian pada Sekretariat Daerah Kabupaten Ogan

Komerling Ilir mempunyai tugas pokok dan fungsi utama diantaranya melaksanakan penyiapan pelaksanaan kebijakan dan pemantauan dan evaluasi di bidang tata usaha pimpinan, staf ahli dan kepegawaian, perlengkapan dan rumah tangga. Sub Bagian Tata Usaha Pimpinan, Staf Ahli dan Kepegawaian dalam mengelola data pegawai saat ini dilakukan secara terpisah-pisah atau belum terstruktur dengan baik dimana data yang dibuat oleh pengelola kepegawaian tidak terintegrasi ke masing-masing unit seperti pengajuan kenaikan pangkat, mutasi bagi pegawai Pegawai Negeri Sipil (PNS), proses pendidikan dan pelatihan dikelola secara menyatu dalam satu aplikasi atau program.

Penulis mencoba menggunakan tahapan pengembangan sistem dengan metode FAST (*Framework for the Application of System Thinking*). FAST adalah sebuah kerangka kerja yang cukup fleksibel untuk berbagai jenis proyek dan strategi. FAST merupakan metodologi yang dapat menghasilkan sistem informasi dengan kualitas yang terbaik dalam waktu singkat. Metode ini lebih fleksibel, dapat disesuaikan dengan standar dan dapat dikembangkan dengan metode lain yang sedang berkembang seperti *object oriented*. Metode ini memiliki delapan tahapan yaitu *Scope definition, problem analysis, requirements analysis, logical design, decision analysis, physical design and integration, construction* dan *testing dan instalation and delivery* (Elly Yanuarti, 2018)

1.2 Rumusan Masalah

Dengan mengacu pada latar belakang yang sudah dijelaskan di atas, maka dapat dirumuskan masalah yang akan dibahas dalam penelitian ini adalah “Bagaimana Rancang Bangun Dashboard Kepegawaian Pada Sekeretariat Kepegawaian Kabupaten Ogan Komering Ilir”

1.3 Batasan Masalah

Rancang Bangun Dashboard Kepegawaian Pada Sekeretariat Daerah Kabupaten Ogan Komering Ilir yang meliputi :

1. Adanya proses pengisian data profile pegawai, pangkat dan golongan, pelatihan, pengajuan usul kenaikan pangkat dan informasi usulan kenaikan pangkat yang diisi oleh pegawai.
2. Adanya proses validasi usulan kenaikan pangkat, mutasi pegawai dan pelaporan bentuk grafik dan table statistik kepegawaian yang dilakukan oleh admin.

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan Penelitian

Pada penelitian ini penulis memiliki tujuan untuk menghasilkan Aplikasi berbasis berbasis web antara lain :

1. Menghasilkan sebuah aplikasi Dashboard kepegawaian pada lingkungan Sekretariat Daerah Kabupaten Ogan Komering Ilir.

2. Menghasilkan sebuah aplikasi yang membantu mengelola dan memproses data kepegawaian yang menghasilkan informasi yang relevan dan valid.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian pada tugas akhir ini adalah sebagai berikut ini :

- a. Sekretariat Daerah Kabupaten Ogan Komering Ilir

Hasil penelitian ini adalah menghasilkan aplikasi sistem informasi kepegawaian yang dapat memberikan informasi yang rinci dan lengkap mengenai status pegawai di lingkungan Sekretariat Daerah Kabupaten Ogan Komering Ilir.

- b. Bagi Penulis Penelitian ini merupakan media belajar memecahkan masalah secara ilmiah dan memberikan sumbangan pemikiran berdasarkan disiplin ilmu yang diperoleh dibangku kuliah.

1.5 Metodologi Penelitian

1.5.1 Lokasi dan waktu penelitian

Penelitian ini dimulai dari bulan Otober sampai Desember 2021. Sedangkan untuk pengambilan data, penulis datang langsung ke lokasi penelitian di Sekeretariat Daerah Kabupaten Ogan Komering Ilir.

1.5.2 Alat dan Bahan

1.5.2.1 Alat

Perangkat Keras (*Hardware*)

Berikut perangkat keras yang digunakan dalam penelitian adalah sebagai berikut :

- a. Laptop
- b. Printer

1. Perangkat Lunak (*Software*)

Berikut perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian adalah sebagai berikut :

- a. Microsoft Office 2013
- b. Webserver Xampp
- c. PHP
- d. HTML5
- e. MySQL

2. Perangkat Keras (*Hardware*)

1. Laptop Asus Core i3
2. Printer

1.5.2.2 Bahan

Bahan-bahan yang akan di gunakan selama melakukan penelitian ini yaitu :

1. Data-data pegawai dan bahan pendukung
2. Jurnal dari penelitian terdahulu.

1.5.3 Metode Pengumpulan Data

Penelitian ini menggunakan metode pengumpulan data antara lain adalah sebagai berikut :

1. Data primer, yaitu data yang dikumpulkan dan diolah sendiri oleh peneliti langsung dari subjek atau objek penelitian. Cara – cara yang digunakan untuk mengumpulkan data tersebut adalah :

- a. **Observasi**

Observasi merupakan cara atau metode menghimpun keterangan atau data yang dilakukan dengan mengadakan pengamatan dan pencatatan secara sistematis terhadap fenomena yang sedang dijadikan sasaran pengamatan.

- b. **Wawancara**

Wawancara adalah proses memperoleh keterangan untuk tujuan penelitian dengan cara tanya jawab dan bertatap muka antara pewawancara dan informan atau orang yang diwawancarai. Dalam penelitian ini, peneliti melakukan wawancara dengan pihak kepegawaian Sekeretariat Daerah Kabupaten Ogan Komering Ilir

2. Data sekunder, yaitu data yang didapatkan tidak secara langsung dari objek atau subjek penelitian.

- a. **Dokumentasi**

Peneliti melakukan penelitian menggunakan data bukti atau laporan dalam arsip (Dokumen dyang dipublikasikan atau tidak dipublikasi)

- b. Data yang didapat dan digunakan berupa pengetahuan yang didapat dari bahan-bahan kuliah, browsing internet atau buku yang berhubungan dengan penelitian ini

1.5.4. Metode Pengembangan Sistem

Menurut (J. Whitten and L. Bentley, 2007) salah satu metodologi pengembangan sistem yang umum dipakai adalah metodologi FAST (*Framework for the Application of Systems Technique*). Metodologi **FAST** terdiri dari fase-fase berikut :

1. Definisi Ruang Lingkup

Pada tahapan ini penulis melakukan analisa terhadap ruang lingkup masalah yang ditetapkan pada sistem kepegawaian Sekretariat Daerah Kabupaten Ogan Komering Ilir. Dengan analisa lingkup ini peneliti dapat mengetahui permasalahan dan menentukan kebutuhan pengguna dalam penggunaan sistem dan menentukan tahapan selanjutnya.

2. Analisa Masalah

Pada tahapan ini penulis melakukan observasi dan wawancara untuk mengetahui gambaran pemahaman yang lebih mendalam tentang masalah yang mendasari sehingga dikerjakan proyek pembangunan sistem kepegawaian pada Sekretariat Daerah Kabupaten Ogan Komering Ilir.

3. Analisa Kebutuhan

Penulis mendefinisikan input dan output sistem. Tahapan ini diuraikan menggunakan *flowchart*.

4. Desain Logis

Pada tahapan ini penulis menterjemahkan kebutuhan pengguna ke dalam model sistem, pada penelitian ini penulis menggunakan pemodelan tools UML (*Unified Modeling Language*), dan pembuatan sketsa atau perancangan *input* dan *output* sistem kepegawaian Sekretariat Daerah Kabupaten Ogan Komering Ilir. Adapun uraian *user interface* dari aplikasi ini dan halaman-halaman yang ada di dalam sistem dapat dilihat pada bab selanjutnya.

5. Analisa Keputusan

Analisa keputusan adalah penulis melakukan analisa terhadap keputusan yang akan diambil berdasarkan solusi-solusi yang ditawarkan. Pada tahap ini ditentukan sistem yang digunakan, kepemilikan perangkat lunak, desain sistem, teknologi informasi yang akan dihasilkan dari aplikasi, dan analisis kelayakan. Adapun uraian secara lengkap mengenai Decision Analysis ini akan di bahas pada bab selanjutnya.

6. Desain Integrasi Fisik

Setelah penulis mendapatkan persetujuan dari pemilik atau pengguna sistem pada tahapan analisis keputusan, maka penulis

dapat membangun sistem yang baru. Tujuan tahap Desain fisik dan Intergrasi atau yang disebut *physical design and integration* adalah mengubah kebutuhan ke dalam spesifikasi desain fisik yang akan memandu pembangunan sistem. Pada tahapan ini penulis melakukan spesifikasi database dan melakukan perancangan tampilan dengan *class diagram* dan tabel-tabel *database* dapat dilihat ada bab selanjutnya.

7. Konstruksi dan Pengujian

Tahapan ini dilakukan ketika peneliti akan membangun perangkat lunak kedalam perancangan sistem atau pengkodean (*coding*) dan setelah itu penulis melakukan pengujian sistem dengan teknik *black box testing*. Tujuan pengujian *black box* adalah untuk mengetahui bahwa sistem siap diimplementasikan.

8. Instalasi dan Pengiriman

Pada tahapan ini penulis melakukan penginstalan sistem dari mulai *Login* di *cpanel*, *upload file* dan konfigurasi *database*. Dan hasil pembangunan sistem kepegawaian Sekretariat Daerah Kabupaten Ogan Komering Ilir akan diuraikan pada bab selanjutnya.

1.6. Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini akan dijelaskan landasan teori yang berhubungan dengan masalah yang diteliti.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN

Pada bab ini yang berisikan tentang analisa sistem yang akan berjalan dengan menggunakan UML, kemudian analisa dengan menggunakan metode yang telah ditentukan. Pada bab ini juga berisi uraian mengenai analisis kebutuhan yang meliputi perancangan tampilan dan teori-teori yang berkaitan dalam proses pembuatan perangkat lunak.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisikan hasil yang didapat dari tahap pengembangan *system* penelitian, perancangan tabel, perancangan sistem dan pembahasan.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini menjelaskan secara garis besar mengenai kesimpulan dan saran dari hasil penelitian.