

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Teknologi informasi mengalami perkembangan yang sangat pesat. Perkembangan ini dapat dilihat dari banyaknya perusahaan, instansi-instansi bahkan badan pemerintah yang menggunakan teknologi informasi untuk kegiatan operasionalnya.

Sinar Mas sebagai salah satu percetakan yang ada di Sumatera Selatan memiliki peran penting sebagai media cetak, dimana Sinar Mas berkonsistensi pada kualitas, kenyamanan, dan kepuasan terhadap konsumennya. Sinar Mas memiliki 3 buah cabang yang terletak di kota Palembang : 1). Di jalan akbp H.Moh amin samping mir senen galerri., 2). Jalan kapten cek syeh, percetakan abdi mulya., 3). Di jalan kepala kp, samping sd negeri 99. dimana cabang dari Sinar Mas yang terletak di jalan kepala kp, samping sd negeri 99, digunakan sebagai tempat penyimpanan bahan baku kertas. Dan 2 cabang lainnya difungsikan sebagai tempat percetakan.

Bahan baku kertas sebagai salah satu media cetak sangat lah penting ketersediaanya, memiliki berbagai macam ukuran dan jenis yang berbeda-beda. Penggunaan terhadap bahan baku kertas yang berda-beda ukuran serta jenisnya, membuat sinar mas terus memastikan ketersediaan barang tersebut. Untuk menjaga eksistensi serta kepercayaan konsumennya terhadap sinar mas.

Untuk mengetahui ketersediaan bahan baku kertas dan memberikan informasi keperluan bahan baku kertas, sinar mas masih melakukannya secara

manual dengan di tulis di kertas dan belum menggunakan media komputerisasi.

Untuk mengatasi permasalahan yang sedang dihadapi sekarang, untuk itu penulis mengusulkan untuk merancang suatu sistem basis data terdistribusi. Penulis tertarik untuk membahas topik **“PERANCANGAN BASISDATA TERDISTRIBUSI TERHADAP PENGADAAN BAHAN BAKU KERTAS DI PERCETAKAN SINAR MAS PALEMBANG DENGAN MENGGUNAKAN *MYSQL*”**, yang diharapkan dapat membantu menyelesaikan masalah yang ada pada percetakan sinar mas.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas, maka penulis merumuskan permasalahan dalam penelitian ini yaitu “bagaimana merancang system basis data terdistribusi untuk persediaan barang”.

## **1.3. Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan dari penelitian pada percetakan sinar mas adalah merancang system basis data terdistribusi untuk menciptakan aspek kinerja yang lebih efisien, dimana dalam melakukan pencatatan dan informasi ketersediaan barang bisa dilakukan dengan cepat dan akurat.

## **1.4. Batasan Masalah**

Adapun batasan masalah pada penelitian ini sebagai berikut :

1. Perancangan basis data terdistribusi yang hanya dibatasi pada control ketersediaan dan informasi kebutuhan bahan baku kertas.
2. System basis data terdistribusi yang akan dibangun pada percetakan Sinar Mas adalah menggunakan *Mysql*.
3. Kebutuhan bahan baku kertas yang berbagai macam ukuran dan jenis nya yang berbeda-beda.

## **1.5. Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Membantu percetakan sinar mas dalam menciptakan suatu basis data yang mampu mengontrol stok ketersediaan bahan baku kertas.
2. Mempermudah penginformasian kebutuhan bahan baku kertas dengan berbagai macam ukuran.
3. Mengurangi kesalahan dalam penginputan data.

## **1.6. Metode Penelitian**

### **1.6.1. Waktu dan Tempat**

#### **1.6.1.1. Waktu Penelitian**

Waktu penelitian ini dilakukan selama 6 bulan terhitung dari bulan februari 2021 sampai dengan juli 2021.

#### **1.6.1.2. Tempat Penelitian**

Tempat penelitian ini akan dilaksanakan di Percetakan Sinar Mas Palembang, Yang terletak di Jl. Akbp H. Moh. Amin, Samping mir senen gallery.

### **1.6.2. Metode Penelitian**

Dalam melakukan penelitian ini penulis menggunakan jenis penelitian kualitatif, Penelitian kualitatif adalah penelitian yang bersifat deskriptif serta cenderung menggunakan analisis. Proses dan makna lebih ditonjolkan dalam penelitian kualitatif. Landasan teori dimanfaatkan sebagai pemandu agar fokus penelitian sesuai dengan fakta yang ada di lapangan. Selain itu landasan teori ini juga rpenelitian dan sebagai bahan pembahasan hasil penelitian.

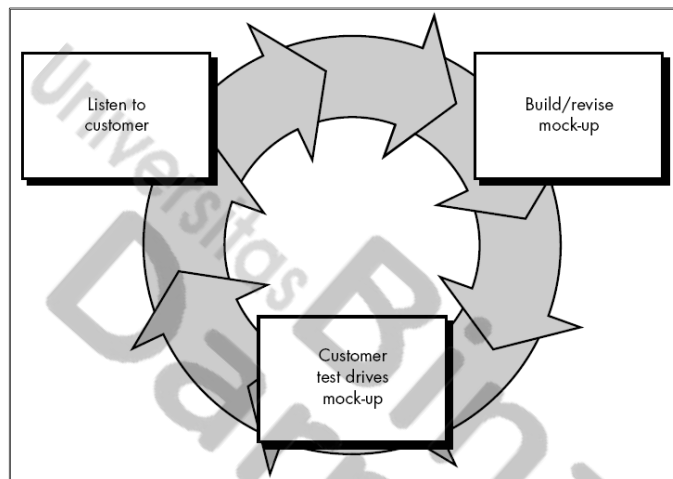
### **1.6.3. Metode Pengumpulan Data**

Pada tahapan pengumpulan data ini penulis menggunakan metode observasi dan wawancara. Observasi adalah suatu metode pengumpulan data melalui pengamatan atau peninjauan secara cermat dan langsung di lokasi penelitian guna mengetahui apa yang sedang terjadi atau untuk menguji keakuratan suatu rancangan penelitian yang sedang berlangsung. Wawancara adalah teknik dalam pengumpulan data yang dilakukan antara dua orang atau lebih antara narasumber dan pewawancara.

### **1.6.4. Metode Pengembangan**

Metode pengembangan sistem yang digunakan yaitu *prototype*. Metode *Prototype* menurut Pressman (2002:40), dimulai dengan mengumpulkan kebutuhan. Pengembang dan klien bertemu guna mendefinisikan obyektif keseluruhan dari perangkat lunak,

mengidentifikasi segala kebutuhan dari segi input dan format output serta gambaran interface, kemudian dilakukan perancangan cepat. Dari hasil perancangan cepat tersebut nantinya akan dilakukan pengujian dan evaluasi.



**Gambar 1.1.** Ilustrasi *Prototype*

Pada **Gambar 1.1.** diatas dijelaskan Siklus dari prototype, Terdapat tiga siklus yaitu :

#### **1.6.4.1. Listen to Customer (Mendengarkan Pelanggan)**

Pada tahap ini merupakan identifikasi kebutuhan user, proses ini dilakukan agar penulis dapat memperoleh informasi mengenai permasalahan yang terjadi oleh klien. Data yang diperoleh dari permasalahan tersebut yang nantinya menjadi acuan untuk dilakukan proses pencarian solusi dan pengembangan pada tahap selanjutnya.

#### **1.6.4.2. *Build and Revise Mock-up* (Membangun, Memperbaiki)**

Setelah kebutuhan sistem terkumpul, maka akan dilakukan proses perancangan prototype pada sistem yang diusulkan oleh user, yang mana tahap-tahapannya sebagai berikut:

- Perancangan proses-proses yang akan terjadi di dalam sistem, seperti, input (masukan), output (keluaran) dari sistem yang telah diusulkan.
- Perancangan UML (Unified Modelling Language), hal ini dilakukan untuk menspesifikasikan sistem tentang apa yang diperlukan dan bagaimana sistem tersebut direalisasikan.
- Perancangan Interface (antarmuka) dan fitur yang dibutuhkan oleh klien (User).

#### **1.6.4.3. *Customer Test Drives Mock-up* (Pengujian Prototype)**

Pada tahap ini akan dilakukan pengujian terhadap prototype, serta mengevaluasi apakah prototype sistem yang sudah dibuat sudah sesuai dengan yang diharapkan. Apabila hasil pengujian prototype tersebut belum memenuhi kebutuhan klien (user), maka pengembang akan melakukan proses perbaikan ulang prototype sampai prototype tersebut menjadi sistem yang final.

## **1.7. Sistematika Penulisan**

Adapun sistematika penulisan skripsi atau tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

### **1.7.1. Bagian Awal**

1. Halaman Judul
2. Halaman Persetujuan dan Pengesahan
3. Halaman Pernyataan
4. Halaman Motto dan Persembahan
5. Abstraksi
6. Kata Pengantar
7. Daftar isi
8. Daftar Gambar
9. Daftar Tabel
10. Daftar Kode Program

### **1.7.2. Bagian Inti**

1. Bab pertama : Pendahuluan
2. Bab kedua : Tinjauan Pustaka/Landasan Teori
3. Bab ketiga : Analisis dan Rancangan
4. Bab keempat : Pembahasan
5. Bab Kelima : Kesimpulan dan Saran

### **1.7.3. Bagian Akhir**

1. Daftar Pustaka
2. Lampiran-lampiran

