

DAFTAR PUSTAKA

- Aziz, I., & Harafani, H. (2016). APLIKASI KAMUS BAHASA BETAWI BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE SQUENTIAL SEARCH. *Jurnal Penelitian Ilmu Komputer, System Embedded & Logic*, 27-35.
- Chandra, G. S., & Tjandra, S. (2020). Pemanfaatan Flutter dan Electron Framework pada Aplikasi Inventori dan Pengaturan Pengiriman Barang. *JOURNAL OF INFORMATION SYSTEM, GRAPHICS, HOSPITALITY AND TECHNOLOGY*, 76-81.
- Frigustini, V., Erlansari, A., & Andreswari, D. (2018). IMPLEMENTASI ALGORITMA HORSPOOL PADA APLIKASI KAMUS BAHASA LINTANG-INDONESIA BERBASIS ANDROID. *Jurnal Rekursif*, Vol. 6 No. 1, 88-103.
- GPS Wisata Indonesia. (2017, 10 7). Mengenal Bahasa Palembang.
- Guntara, F. I. (2018). IMPLEMENTASI ALGORITMA HORSPOOLPADA APLIKASI TAKSONOMI BERBASIS ANDROID. *JURNAL UNIKU*.
- Ilhami, A. (2014). Rancang Bangun Aplikasi Kamus Bahasa Indonesia - Bawean Menggunakan Algoritma Best First Search (BFS). *Jurnal Fakultas Sains Dan Teknologi*.
- Juansyah, A. (2015). PEMBANGUNAN APLIKASI CHILD TRACKER BERBASIS ASSISTED – GLOBAL POSITIONING SYSTEM (A-GPS) DENGAN PLATFORM ANDROID. *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA)*, 1-8.
- Juliansyah, H. (2020). PENGGUNAAN FRAMEWORK FLUTTER UNTUK MEMBANGUN APLIKASI AL-QUR'AN BERBASIS ANDROID. *JURNAL TEKNIK INFORMATIKA*, 8-13.
- Kusniyati, H., & Sitanggang, N. S. (2016). APLIKASI EDUKASI BUDAYA TOBA SAMOSIR BERBASIS ANDROID. *JURNAL TEKNIK INFORMATIKA VOL. 9 NO. 1*, 9-18.

- Malat, E., Arriyanti, E., & Wati, H. E. (2017). Penerapan Algoritma Horspool Untuk Aplikasi Pencarian Abstrak Skripsi Berbasis Web Studi Kasus Perpustakaan STMIK Widya Cipta Dharma. *Jurnal Teknik Informatiak*, 1-5.
- Nasution, A. M. (2016). IMPLEMENTASI ALGORITMA HORSPOOL DALAM PEMBUATAN KAMUS ISTILAH PSIKOLOGI PADA PLATFORM ANDROID. *Jurnal Fakultas Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*.
- Puspa, M. A., Gobel, C. Y., & Basri, L. A. (2020). Desain Kamus Daerah Bahasa Taliabun Maluku Utara - Indonesia Berbasis Andorid. *Jurnal Informatika Upgirs*, 2447-6645.
- Puspa, Misrawati A.; Gobel, Citra Y.; Basri, LA Ardi Achmad. (2020). Desain Kamus Daerah Bahasa Taliabun Maluku Utara - Indonesia Berbasis Android. *Jurnal Informatika Upgirs*, 2447-6645.
- Ramadhani, M. F. (2020). PEMBANGUNAN APLIKASI INFORMASI, PENGADUAN, KRITIK, DAN SARAN SEPUTAR KOTA CIMAH I PADA PLATFORM ANDROID. *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA)*.
- Rawung, i. M. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Kamus Percakapan Bahasa Arab-Indonesia Berbasis Andoid. *Jurnal Fakultas Sains Dan Teknologi*.
- Supriyatna, A. (2018). Metode Extreme Programming Pada Pembangunan Web Aplikasi Seleksi Peserta Pelatihan Kerja. *Jurnal Teknik Informatika*.
- Ulfah, F. (2017). ERBANDINGAN ALGORITMA BOYER-MOORE DAN HORSPOOL PADA APLIKASI KAMUS BAHASA INDONESIA-MINANG BERBASIS WEB. *Jurnal Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi*.
- Waruru, F. T., & Hondro, R. K. (2019). Penerapan Algoritma Horspool Pada Aplikasi Katalog Buku Perpustakaan. *Prosiding Seminar Nasional Reset Information Science (SENARIS)*, 881-885.