

## DAFTAR PUSTAKA

- Ariantoro, T. R. (2017). Penerapan Metode Top-Down Design Pada Jaringan Komputer Di STIK Bina Husada. *JUTIM (Jurnal Teknik Informatika Musirawas)*, 2(1).
- Aslah, T. Y., Wowor, H. F., & others. (2017). Perancangan Animasi 3D Objek Wisata Museum Budaya Watu Pinawetengan. *Jurnal Teknik Informatika*, 11(1).
- Buchari, M. Z., Sentinuwo, S. R., & Lantang, O. A. (2015). Rancang Bangun Video Animasi 3 Dimensi Untuk Mekanisme Pengujian Kendaraan Bermotor di Dinas Perhubungan, Kebudayaan, Pariwisata, Komunikasi dan Informasi. *Jurnal Teknik Informatika*, 6(1).
- Cisco. (2014, May 9). Cisco press. Retrieved March 01, 2021, from <https://www.ciscopress.com/articles/article.asp?p=2202410&seqNum=6>
- Christianto, Aje. (2012). *Analisis dan Perancangan VLAN (Virtual Local Area Network) di LPPT-UGM*. Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom. Yogyakarta.
- Conlan, Patrick J. (2006). *Cisco® Network Professional's Advanced Internetworking Guide*. United States: Sybex.
- Iwan Sofana. 2008. *Membangun Jaringan Komputer*. Informatika. Bandung.
- Muham,ad Ropianto, YULIA SURYANI (2020) Penelitian Metodologi Reser Analisa dan Penerapan Metode Top Design pada jaringan Komputer di STIK