



**RANCANG BANGUN APLIKASI WEB DESA BERBASIS ANDROID  
(STUDI KASUS DESA TALANG RIMBA KABUPATEN OKI)**

**INGLES  
161410155**

**Skripsi ini diajukan sebagai syarat memperoleh gelar Sarjana  
Komputer**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS BINA DARMA  
PALEMBANG  
2022**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**Rancang Bangun Aplikasi Web Desa Berbasis Android Studi  
Kasus Desa Talang Rimba Kabupaten Ogan Komering Ilir  
(OKI)**

**INGLES  
161410155**

Telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar  
Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi

**Palembang, 10 Oktober 2022**  
Fakultas Ilmu Komputer  
Universitas Bina Darma  
Dekan,

Pembimbing



**Linda Atika, M.Kom**



Universitas Bina Darma  
Fakultas Ilmu Komputer

**Dr. Tata Sutabri, SKom, MMSI, MKM**

## HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi Berjudul "Rancang Bangun Aplikasi Web Desa Berbasis Android Studi Kasus Desa Talang Rimba Kabupaten Ogan Komering Ilir (OKI)" Oleh "Ingles", telah dipertahankan di depan komisi penguji pada hari Senin tanggal 10 Oktober 2022.

### Komisi Penguji

1. Ketua : **Linda Atika, M.Kom**
2. Anggota : **Misinem, S.Kom., M.Si.**
3. Anggota : **Tri Oktarina, M.Kom**

  
(.....)

  
(.....)

  
(.....)

**Mengetahui,**  
Program Studi Sistem Informasi  
Fakultas Ilmu Komputer  
Universitas Bina Darma  
Ketua,

  


**Zaid Amin, M.Kom., Ph.D.**

## SURAT PERNYATAAN ORIGINALITAS

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Ingles  
NIM : 161410155

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Karya tulis saya (skripsi) adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik (sarjana) di Universitas Bina Darma atau perguruan tinggi lainnya ;
2. Karya tulis ini murni gagasan, rumusan dan penelitian saya dengan arahan dari tim pembimbing ;
3. Di dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau di publikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dikutip dengan mencantumkan nama pengarang dan memasukkan ke dalam daftar rujukan ;
4. Saya bersedia tugas skripsi, di cek keasliannya menggunakan *plagiarism checker* serta di unggah ke internet, sehingga dapat diakses secara daring ;
5. Surat pernyataan ini saya tulis dengan sungguh-sungguh dan apabila terbukti melakukan penyimpangan atau ketidakbenaran dalam pernyataan ini maka saya bersedia menerima sanksi dengan peraturan dan perundang-undangan yang berlaku ;

Demikian surat pernyataan ini saya buat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, 18 Oktober 2022  
Yang membuat pernyataan,



INGLES

NIM : 161410155

## MOTTO DAN PERSEMBAHAN

### MOTTO

“Allah tidak membebani seseorang melainkan sesuai dengan kesanggupannya”

**(Q.S Al-Baqarah (2): 286)**

### PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, atas rahmat dan hidayah-Nya, saya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Karya sederhana ini ku persembahkan untuk:

- Kedua Orang Tua Tercinta.
- Linda Atika, M.Kom selaku pembimbing saya
- Teman-teman universitas Bina Darma
- Almamater Universitas Bina Darma.

## ABSTRAK

Pemerintah desa Talang Rimba saat ini dalam memberikan informasi dan pelayanan desa masih menggunakan cara tradisional yaitu bersosialisasi secara langsung dengan masyarakat. Mengingat pentingnya informasi dan untuk menghindari kesalahan kesalahan yang disampaikan kepada masyarakat sebagaimana yang diketahui penyampaian informasi dan pelayanan kepada masyarakat masih kurang efektif maka dibutuhkan sebuah web desa yang bisa memberikan informasi sekaligus pelayanan kepada masyarakat desa talang Rimba. Web desa ini akan digunakan pemerintah desa dan masyarakat menggunakan android . karena desa saat ini telah memiliki jaringan yang cukup baik jadi aplikasi ini akan sangat bargeuna bagi masyarakat, dengan berbagai tempat yang akan ditampilkan nanti dan beberapa berita dan agenda terkini akan selalu diupdate minimal 3 hari sekali update, aplikasi ini akan disediakan link khusus yang bertujuan untuk memudahkan masyarakat untuk menginstal aplikasi , Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membangun aplikasi web desa berbasis android (Studi Kasus Desa Talang Rimba kabupaten Ogan Komering Ilir). Yang dapat memudahkan masyarakat baik dalam maupun luar desa untuk mengetahui informasi secara detail mengenai perkembangan dan kemajuan yang terjadi di desa Talang Rimba. pemerintah desa akan lebih mudah dalam memberikan pelayanan kepada masyarakat. Sistem ini dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman Java, php, css, dan xml, Kemudian pembuatan database nya menggunakan Mysql. Adapun metode penelitian yang digunakan yaitu observasi , wawancara , dan studi pustaka. Dan pengembangan sistem menggunakan metode woterfall (air terjun). Dalam Rancang Bangun Aplikasi Web Desa Berbasis Andorid terdapat informasi profil desa , struktur organisasi , data wilayah , potensi desa , lembaga desa , layanan , berita dan agenda , laporan anggaran , layanan pengaduan .

Kata Kunci: *webdesa, android,*

## **ABSTRACT**

*The current Talang Rimba village government in providing information and village services still uses the traditional way, namely socializing directly with the community. Given the importance of information and to avoid errors conveyed to the community as it is known that the delivery of information and services to the community is still ineffective, a village web is needed that can provide information as well as services to the Talang Rimba village community. The purpose of this research is to design and build an android-based village web application (Case Study of Talang Rimba Village, Ogan Komering Ilir Regency). Which can make it easier for people both inside and outside the village to find out detailed information about the developments and progress that has occurred in the village of Talang Rimba. village government will be easier in providing services to the community. This system was developed using the Java, php, css, and xml programming languages, then the database was created using Mysql. The research methods used are observation, interviews, and literature study. And the system development uses the waterfall method. In the Andorid-Based Village Web Application Design, there is information on village profiles, organizational structures, regional data, village potentials, village institutions, services, news and agendas, budget reports, complaint services.*

*Keywords: webdesa, android*

## KATA PENGANTAR



Puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat dan karunia-Nya skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik untuk memenuhi salah satu syarat mendapatkan gelar Sarjana Komputer di Programs Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Bina Darma.

Dalam penulisan skripsi ini, tentunya masih jauh dari sempurna. Hal ini dikarenakan keterbatasannya pengetahuan yang dimiliki. Oleh karena itu dalam rangka melengkapi kesempurnaan dari penulisan skripsi ini diharapkan adanya saran dan kritik yang diberikan bersifat membangun.

Pada kesempatan yang baik ini, tak lupa penulis menghaturkan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan bimbingan, pengarahan, nasehat dan pemikiran dalam penulisan skripsi penelitian ini, terutama kepada :

1. Dr. Sunda Ariana, M.Pd., M.M. selaku Rektor Universitas Bina Darma Palembang.
2. Dedy Syamsuar, Ph.D. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Zaid Amin, M.Kom., Ph.D. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi .
4. Kepada Ibu Linda Atika , M.kom selaku Pembimbing Sekaligus penguji.
5. Kepada Bapak Tri Basuki Kurniawan, S.Kom., M.Eng. Ph.D Selaku Penguji
6. Kepada Ibu Tri Oktarina, M.Kom selaku Penguji
7. Kepala Desa Talang Rimba beserta Staff dan Jajarannya yang telah memberikan izin objek penelitian.
8. Orang Tua Tercinta, Keluarga besar, keluarga kecil, saudara-saudaraku, dan seluruh teman serta sahabat-sahabatku yang selalu memberikan dorongan dan masukan serta bantuan baik moril maupun materil yang tak ternilai harganya.



9. Kepada seluruh dosen dan mahasiswa Universitas Bina Darma yang telah membantu atas terlaksananya skripsi tersebut.
10. Kepada teman-teman seperjuangan Program Studi Sistem Informasi angkatan 2015.
11. Kepada pelayanan perpustakaan Universitas Bina Darma yang telah membantu atas terlaksananya skripsi tersebut.
12. Kepada teman-teman seperjuangan Program Studi Sistem Informasi angkatan 2016.
13. Kepada satpam atau security Universitas Bina Darma yang telah membantu atas terlaksananya skripsi tersebut.
14. Kepada ibu bapak penjaga kantin Universitas Bina Darma yang telah membantu atas terlaksananya skripsi tersebut.

Palembang, April 2022

Penulis

## DAFTAR ISI

<b><u>HALAMAN PENGESAHAN</u></b> .....	I
<b><u>HALAMAN PERSETUJUAN</u></b> .....	II
<b><u>SURAT PERNYATAAN ORIGINALITAS</u></b> .....	III
<b><u>MOTTO DAN PERSEMBAHAN</u></b> .....	IV
<b><u>ABTRAK</u></b> .....	V
<b><u>ABSTRACT</u></b> .....	VII
<b><u>KATA PENGANTAR</u></b> .....	VIII
<b><u>DAFTAR ISI</u></b> .....	X
<b><u>DAFTAR GAMBAR</u></b> .....	XII
<b><u>DAFTAR TABEL</u></b> .....	XIII
<b><u>BAB 1</u></b> .....	1
<b><u>PENDAHULUAN</u></b> .....	1
<u>1.1</u> <u>Latar belakang</u> .....	1
<u>1.1</u> <u>Rumusan Masalah</u> .....	3
<u>1.2</u> <u>Batasan Masalah</u> .....	3
<u>1.3</u> <u>Tujuan dan Manfaat Penelitian</u> .....	3
<u>1.3.1</u> <u>Tujuan Penelitian</u> .....	3
<u>1.3.2</u> <u>Manfaat penelitian</u> .....	3
<u>1.4</u> <u>Sistematika Penulisan</u> .....	6
<b><u>BAB II</u></b> .....	7
<b><u>LANDASAN TEORI</u></b> .....	7
<u>2.1</u> <u>Rancang Bangun</u> .....	7
<u>2.2</u> <u>Aplikasi</u> .....	7
<u>2.3</u> <u>Android</u> .....	8

2.4	<u>informasi</u>	8
2.5	<u>Android studio</u>	9
2.6	<u>UML (Unified modelling Language)</u>	9
2.7	<u>MYSQL (My Structure Query Language)</u>	12
<b><u>BAB III</u></b>		13
<b><u>METODOLOGI PENELITIAN</u></b>		13
3.1	<u>Waktu Dan Tempat Penelitian</u>	13
3.2	<u>Metode Pengumpulan Data</u>	13
3.3	<u>Metode Penelitian</u>	13
3.4	<u>Metode Pengembangan Aplikasi</u>	15
3.4.1	<u>Waterfall</u>	15
3.5.1.	<u>Desain Rancangan Sistem</u>	16
3.6	<u>Rancangan UI (User Interface)</u>	24
3.6.1.	<u>Rancangan loading aplikasi</u>	24
<b><u>BAB IV</u></b>		41
<b><u>HASIL DAN PEMBAHASAN</u></b>		41
4.1	<u>Hasil</u>	41
4.2	<u>Pembahasan</u>	42
<b><u>BAB V</u></b>		59
<b><u>PENUTUP</u></b>		59
5.1.	<u>Kesimpulan</u>	59
5.2.	<u>Saran</u>	59
<b><u>DAFTAR PUSTAKA</u></b>		60
<b><u>LAMPIRAN</u></b>		63
	<u>Kode program website</u>	63

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. Tahapan metode <i>Extreme Programming</i> .....	12
Gambar 3.2. Diagram <i>use case</i> .....	14
Gambar 3.3. Diagram <i>activity</i> lokasi tempat .....	19
Gambar 3.4. Diagram <i>activity</i> laporan anggaran.....	20
Gambar 3.5. Rancangan loading aplikasi.....	21
Gambar 3.6. Rancangan menu home .....	22
Gambar 3.7. Rancangan menu profil desa .....	23
Gambar 3.8. Rancangan menu data wilayah.....	24
Gambar 3.9. Rancangan menu laporan dan anggaran .....	25
Gambar 3.10. Rancangan menu berita dan agenda.....	26
Gambar 3.11. Rancangan menu tempat sekolah.....	27
Gambar 3.12. Rancangan menu favorites .....	28
Gambar 3.13. Rancangan menu wisata .....	29
Gambar 3.14. Rancangan menu tempat makan.....	30
Gambar 3.15. Rancangan menu hiburan .....	31
Gambar 3.16. Rancangan menu olahraga.....	32
Gambar 3.17. Rancangan menu belanja .....	33
Gambar 3.18. Rancangan menu transportasi .....	34
Gambar 3.19. Rancangan menu tempat ibadah.....	35
Gambar 3.20. Rancangan menu struktur pemerintah.....	36
Gambar 3.21. Rancangan kantor pemerintah.....	37
Gambar 4.1. Halaman Beranda.....	40
Gambar 4.2. Halaman menu navigasi .....	41
Gambar 4.3. Halaman menu profil desa.....	42
Gambar 4.4. Halaman menu data wilayah .....	43
Gambar 4.5. Halaman menu laporan dan anggaran.....	44
Gambar 4.6. Halaman menu berita dan agenda.....	45
Gambar 4.7. Halaman menu tempat sekolah.....	46
Gambar 4.8. Halaman menu tampilan favorites.....	47
Gambar 4.9. Halaman menu tampilan wisata.....	48
Gambar 4.10. Halaman menu tempat makan .....	49
Gambar 4.11. Halaman menu hiburan .....	50
Gambar 4.12. Halaman menu olahraga.....	51
Gambar 4.13. Halaman menu tempat belanja .....	52
Gambar 4.14. Halaman menu transportasi .....	53
Gambar 4.15. Halaman menu tempat ibadah .....	54
Gambar 4.16. Halaman menu struktur pemerintah.....	55
Gambar 4.17. Halaman menu kantor pemerintah.....	56

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Simbol <i>usecase</i> diagram.....	8
Tabel 2.2. Simbol activity diagram.....	9
Tabel 3.1. Tabel user_admin .....	16
Tabel 3.2. Tabel user_masyarakat .....	17
Tabel 3.3. Tabel Laporan .....	17
Tabel 3.4. Tabel Data_wilayah.....	18
Tabel 3.5. Tabel Data_masyarakat.....	19
Tabel 3.6. Tabel Data_agenda .....	19
Tabel 3.7. Tabel Data_wisata.....	20
Tabel 3.8. Tabel Data_favorites.....	20
Tabel 3.9. Tabel Data_olahraga .....	21
Tabel 3.10. Tabel Data_belanja.....	21
Tabel 3.11. Tabel Data_tempat belajar .....	22
Tabel 3.12. Tabel Data_tranportasi.....	22
Tabel 3.13. Tabel Data_tempat ibadah.....	23
Tabel 3.14. Tabel Data_tempat makan.....	23