

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdurahman, H. and Riswaya, A.R. (2014), "APLIKASI PINJAMAN PEMBAYARAN SECARA KREDIT", *Jurnal Computech & Bisnis*, Vol. 8 No. 2, pp. 61–69.
- Agustina, R. and Abdillah, L.A. (2021), "Analisis Kepuasan Pengguna Aplikasi Bintang Cash & Credit Menggunakan Metode End User Computing Satisfaction (EUCS)", *Bina Darma Conference on Computer Science*.
- Doll, W.J. and Torkzadeh, G. (1998), "The Measurement of End-User Computing Satisfaction", *MIS Quarterly*, No. 259–274.
- Dwy Putra, R. and Rahman Prehanto, D. (2021), "Analisis Kepuasan Pengguna Aplikasi Flip.id menggunakan Metode Technology Acceptance Model (TAM) dan End User Computing Satisfaction (EUCS)", *JEISBI*, Vol. 02.
- Al Faruq, U. (2015), "RANCANG BANGUN APLIKASI REKAM MEDIS POLIKLINIK UNIVERSITAS TRILOGI", *Jurnal Informatika*, Vol. 9 No. 1, available at:<https://doi.org/10.26555/jifo.v9i1.a2043>.
- Fendi Nurcahyono. (2012), "Pembangunan Aplikasi Penjualan Dan Stok Barang Pada Toko Nuansa Elektronik Pacitan", *Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi*, Vol. 4 No. 3, pp. 15–19.
- Fitriansyah, A. and Harris, I. (2018), "Pengukuran Kepuasan Pengguna Situs Web Dengan Metode End User Computing Satisfaction (EUCS)", *Query: Jurnal Sistem Informasi*, Vol. 2 No. 1.
- Kurniasih, I. and Pibriana, D. (2021), "Pengaruh Kepuasan Pengguna Aplikasi Belanja Online Berbasis Mobile Menggunakan Metode EUCS", *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, Vol. 8 No. 1, pp. 181–198.
- Pawirosumarto, S. (2016), "Pengaruh Kualitas Sistem, Kualitas Informasi dan

Kualitas Layanan Terhadap Kepuasan Pengguna Sistem E-Learning”, *Jurnal Ilmiah Manajemen*, Vol. 6 No. 3.

Saputra, A. and Kurniadi, D. (2019), “ANALISIS KEPUASAN PENGGUNA SISTEM INFORMASI E-CAMPUS DI IAIN BUKITTINGGI MENGGUNAKAN METODE EUCS”, *Voteteknika (Vocational Teknik Elektronika Dan Informatika)*, Vol. 7 No. 3, available at: <https://doi.org/10.24036/voteteknika.v7i3.105157>.

Setyoningrum, N.R. (2020), “Analisis Tingkat Kepuasan Pengguna Sistem Informasi Kerja Praktek dan Skripsi (SKKP) Menggunakan Metode End User Computing Satisfaction (EUCS)”, *Journal of Applied Informatics and Computing*, Vol. 4 No. 1, pp. 17–21.

Sugiyono. (2018), “Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D”, *Ke-26*, p. 334.

Tambunan, M.P. (2021), *Penerapan Data Mining Dalam Analisa Data Pemakaian Obat Dengan Menerapkan Algoritma K-Means*, Vol. 8.

Tulodo, B.A.R. and Solichin, A. (2019), “Analisis Pengaruh Kualitas Sistem, Kualitas Informasi dan Perceived Usefulness terhadap Kepuasan Pengguna Aplikasi Care dalam Upaya Peningkatan Kinerja Karyawan (Studi Kasus PT. Malacca Trust Wuwungan Insurance, Tbk.)”, *Jurnal Riset Manajemen Sains Indonesia (JRMSI)*, Vol. 10 No. 1.

Zay, R.A. and Mesran, M. (2022), “Analisa Metode MGR Untuk Mendeteksi Keaslian Citra Digital”, *TIN: Terapan Informatika Nusantara*, Forum Kerjasama Pendidikan Tinggi (FKPT), Vol. 2 No. 8, pp. 492–500.