

DAFTAR PUSTAKA

- Arta, P. S. (2018) 'Rancang Bangun Sistem Informasi Marketplace Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web', *Jurnal Teknologi dan Manajemen Informatika*, 4(2). doi: 10.26905/jtmi.v4i2.2229.
- Brunn, P., Jensen, M. and Skovgaard, J. (2002) 'e-Marketplaces: Crafting A Winning Strategy', *European Management Journal*.
- Buttle, F. (2007) *Customer Relationship Management (Manajemen Hubungan Pelanggan) Concept and Tools*. Malang: Bayumedia Publishing.
- Ferdiana, R. (2012) *Rekayasa Perangkat Lunak yang Dinamis dengan GlobaleXtreme Programming*. Edited by I. Nastiti. Yogyakarta: ANDI OFFSET.
- Hidayatullah, P. and Kawistara, J. K. (2017) *Pemrograman Web*. edisi revi. Bandung: Bandung : Informatika, 2017.
- Indrajani (2014) 'Database Systems Case Study All in One', in *Database Systems Case Study All in One*. PT Elex Media Komputindo.
- Juliany, I. K., Salamuddin, M. and Dewi, Y. K. (2018) 'Perancangan Sistem Informasi E-Marketplace Bank Sampah Berbasis Web', *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia 2018*, pp. 19–24.
- Muhammad, S. (2013) *Dreamweaver CS6 Untuk Orang Awam*. Palembang: Maxicom.
- Putra, A. K., Nyoto, R. D. and Sasty, P. H. (2017) 'Rancang Bangun Aplikasi Marketplace Penyedia Jasa Les Private Di Kota Pontianak Berbasis Web', *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi (JUSTIN)*, 5(1), pp. 22–26. Available at:
- Rosa dan Shalahuddin (2018) 'Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)', *informatika Bandung*, (2005), pp. 7–25. doi: 10.1209/epl/i2006-10054-4.

Taufiq, R. 2013 (2013) *Sistem Informasi Manajemen, Konsep Dasar, Analisis dan Metode Pengembangan.*

