

DAFTAR PUSTAKA

- Dpmpmsp.lahat. (n.d.). *DPMPMPTSP Lahat - Kabupaten Lahat*.
<https://dpmpmsp.lahatkab.go.id/>
- Faozan Tri Nugroho. (2021). *Pengertian Evaluasi, Tujuan, Fungsi, Proses, dan Tahapannya*. BOLA.COM.
<https://www.bola.com/ragam/read/4724329/pengertian-evaluasi-tujuan-fungsi-proses-dan-tahapannya>
- Febrianti, D. A., Wijoyo, S. H., & Az-zahra, H. M. (2019). Evaluasi Usability Web UniPin dengan Menggunakan Metode Usability Testing. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(11), 10547–10555.
- Hestanto. (n.d.). *Tinjauan Umum tentang Perizinan*. Hestanto Personal Website.
<https://www.hestanto.web.id/tinjauan-umum-tentang-perizinan/>
- Jasmalinda. (2021). Pengaruh Citra Merek Dan Kualitas Produk Terhadap Keputusan Pembelian Konsumen Motor Yamaha Di Kabupaten Padang Pariaman. *Jurnal Inovasi Penelitian*, 1(10), 2199–2205.
- Korompis, R. C. ., Lengkong, V. P. K., & Walangitan, M. D. (2017). Pengaruh Sikap Kerja dan Kompetensi Terhadap Kinerja Karyawan Pada PT. Bank Negara Indonesia (Persero) Cabang Manado. *Jurnal EMBA: Jurnal Riset Ekonomi, Manajemen, Bisnis Dan Akuntansi*, 5(2), 1241.
- Martalia, R., & Nopriani, F. (2020). *Analisis Usability Situs AMOr Menggunakan System Usability Scale pada PT PLN UPDK Keramasan*. 3(1), 58–64.
- Muchlisin Riadi. (2021). *Usability (Pengertian, Dimensi, Prinsip dan Pengukuran)*. KAJIANPUSTAKA.COM. <https://www.kajianpustaka.com/2021/01/usability-pengertian-dimensi-prinsip.html>
- Nugroho, A. (2021). *Pengertian WWW (World Wide Web) Lengkap dan Fungsinya*. Qwords.
<https://qwords.com/blog/pengertian-www-world-wide-web/>
- Ramadhan, D. W. (2019). PENGUJIAN USABILITY WEBSITE TIME EXCELINDO MENGGUNAKAN SYSTEM USABILITY SCALE (SUS) (STUDI KASUS: WEBSITE TIME EXCELINDO). *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 4(2), 139. <https://doi.org/10.29100/jupi.v4i2.977>
- Salamah, I. (2019). *Evaluasi Usability Website Polsri Dengan Menggunakan System Usability Scale*. 8, 176–183.
- Syafnidawaty. (2020). *TEKNOLOGI INFORMASI*. Universitas Raharja.
<https://raharja.ac.id/2020/11/21/teknologi-informasi/>
- Wijayanti, N. N. (2021). *Apa Itu Website? Pengertian, Jenis, dan Manfaatnya!* NIAGAHOSTERBlog. <https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-website/>
- Yogananti, A. F., Pratama, B. C., & Akrom, A. (2022). Kolaborasi Teori Nielsen dan System Usability Scale (SUS) Usability Game Lokapala. *Journal of Animation and Games Studies*, 8(1), 49–66. <https://doi.org/10.24821/jags.v8i1.6074>
- Yovita. (2020). *Gateway adalah: Pengertian, Dan Manfaatnya dalam Sistem Pembayaran*. Midtrans. <https://midtrans.com/id/blog/gateway-adalah>.