

DAFTAR PUSTAKA

- Malik, D. (2022, May 5). *Pidato di PBB, Sandiaga Uno: Pariwisata Ri Sukses Bangkit Usai pandemi*. viva.co.id. Retrieved September 8, 2022, from <https://www.viva.co.id/berita/bisnis/1472454-pidato-di-pbb-sandiaga-uno-pariwisata-ri-sukses-bangkit-usai-pademi>
- Amaliyah Nurul. 2019. *"Penyehatan Makanan dan Minuman-B"*. Jakarta: Hipokrates
- Basu swastha. 2019. *"Manajemen Penjualan"*. Yogyakarta: BPFE - Yogyakarta.
- Beta L, 2020. *"Penerapan Multi Image Pada Desain Alas Kaki Wanita"*, Tugas Akhir Penciptaan S1 Program Studi Desain Produk, Institut Teknologi Bandung, 2008.
- Interaction Design Foundation. 2020. *"Which UI design tool should I use in 2020?"*. [Online] Available at: <https://www.interaction-design.org/literature/topics/design-thinking> [Accessed 10 Juni 2022].
- Mudo, S. 2021. *"Apa Itu bisnis Startup? Dan Bagaimana Perkembangannya"*. Retrieved from [techinasia.com:https://id.techinasia.com/talk/apa-itu-bisnis-startup-dan-bagaimana-perkembangannya](https://id.techinasia.com/talk/apa-itu-bisnis-startup-dan-bagaimana-perkembangannya).
- Marikxon Gumusay. 2019. *"Entrepreneurship from Perspective of Islam"*. Journal of Business Ethics.
- Nugroho, Adi. 2020. *"Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML & Java"*. Yogyakarta: Andi Offset
- Nielsen, 2022. *"Usability Engineering"*. Morgan Kaufmann Publishers Inc. San Fransisco.
- Riduwan dan Sunarto. 2019. *"Pengantar Statistika Untuk Penelitian Pendidikan, Sosial, Komunikasi, Ekonomi"*. Bandung: Alfabeta.

Sugiyono, 2020. *“Metode Penelitian Kualitatif”*. Bandung: Alfabeta.

Wahana Komputer. 2019. *“Mengolah Data Statistik Hasil Penelitian Menggunakan SPSS”*.
Yogyakarta: CV. Andi Offset.

Aulia,N.Andryana,S. & Gunaryati,A. (2021). Perancangan User Experience Aplikasi Mobile Charity Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal SISFOTENIKA*, 26- 36.

