

Daftar Pustaka

- Afiyanti, Y. (2014). PENGGUNAAN LITERATUR DALAM PENELITIAN KUALITATIF. *Jurnal Keperawatan Indonesia*, 9(1). <https://doi.org/10.7454/jki.v9i1.157>
- Afuan, L. (t.t.). Pemanfaatan Framework Codeigniter dalam Pengembangan Sistem Informasi Pendataan Laporan Kerja Praktek Mahasiswa Program Studi Teknik Informatika Unsoed (Codeigniter Framework Used in Information System Development for Student's Report Data Collection Practices Program in Informatics Engineering Program Study of Unsoed). 6.
- Andryani, R., Negara, E. S., & Amrina, Y. (2019). SISTEM INFORMASI STANDARISASI PENGUJIAN PRODUK (STUDI KASUS: BALAI RISET DAN STANDARISASI INDUSTRI). 3(2), 8.
- Banyak Desa Bingung Bangun BUMDes, Ini Penyebabnya – Fakultas Ekonomi dan Bisnis. (2021, Mei 24). <https://feb.umy.ac.id/banyak-desa-bingung-bangun-bumdes-ini-penyebabnya/>
- Ekasmara, A. S., & Santoso, N. (t.t.). Pengembangan Web Portal Landing Page E-Commerce Dengan Pola Single Page Application. 9.
- Endah, K. (2018). MEWUJUDKAN KEMANDIRIAN DESA MELALUI PENGELOLAAN BADAN USAHA MILIK DESA. 4, 9.
- Fadilah, R., & Surya Negara, E. (2022). Analisis Faktor Yang Mempengaruhi Penerimaan Pengguna Aplikasi Elektronik Renumerasi Kinerja (E-RK) Menggunakan Metode UTAUT dan SDT (Studi Kasus: Pemerintah Kabupaten Musi Rawas). *Jurnal Ilmiah Matrik*, 24(1), 40–50. <https://doi.org/10.33557/jurnalmatrik.v24i1.1658>
- Fatoni, A., & Dwi, D. (2016). RANCANG BANGUN SISTEM EXTREME PROGRAMMING SEBAGAI METODOLOGI PENGEMBANGAN SISTEM. 3(1), 4.
- Fraditya, H., & Negara, E. S. (t.t.). RANCANG BANGUN SISTEM PENGIRIMAN BARANG BERBASIS WEB RESPONSIVE UNTUK PENGEMBANGAN SISTEM E-UMKM PADA PERTANIAN KOPI DI KOTA PAGAR ALAM. 6.
- Hartoyo, N. M., & Merdekawati, I. (2016). CITALINUABDI: UPAYA MEMBANGUN SISTEM INFORMASI DESA YANG BERMAKNA. *Jurnal Komunikasi Ikatan Sarjana Komunikasi Indonesia*, 1(1), 48. <https://doi.org/10.25008/jkiski.v1i1.35>

Josi, A. (2017). PENERAPAN METODE PROTOTIPING DALAM PEMBANGUNAN WEBSITE DESA (STUDI KASUS DESA SUGIHAN KECAMATAN RAMBANG). 9, 8.

K, Y. (t.t.). Pengertian MySQL, Fungsi, dan Cara Kerjanya (Lengkap). Diambil 25 Oktober 2022, dari

Liputan6.com. (2021, Mei 24). BUMDes di Sumsel Kurang Optimal, Akademisi Disiapkan Jadi Pendamping. liputan6.com.

<https://www.liputan6.com/regional/read/4565600/bumdes-di-sumsel-kurang-optimal-akademisi-disiapkan-jadi-pendamping>

Maulita, M., Elsera, M., & Lubis, F. R. (2022). SISTEM INFORMASI PEMASARAN DAN KREDIT RUMAH MENGGUNAKAN METODE RAD. Djtechno: Jurnal Teknologi Informasi, 3(1), 76–85. <https://doi.org/10.46576/djtechno.v3i1.2200>

media, admin. (t.t.). Karakteristik Sistem Menurut jogiyanto. <https://creatormedia.my.id/karakteristik-sistem-menurut-jogiyanto/>

Nurkholis, A., Susanto, E. R., & Wijaya, S. (2021). Penerapan Extreme Programming dalam Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Pelayanan Publik. 5, 11.

Pebrianto, A. (2021). Sistem Informasi Pembelajaran E-Learning Berbasis Web Pada SMK Negeri 1 Kabupaten Lahat. 105.

Pratama, R. S. (2018). SISTEM INFORMASI BADAN USAHA MILIK DESA BERBASIS WEB (Studi Kasus: BUMDes Sedupi Indah Pada Desa Sedupi Kecamatan Tanah Abang Kabupaten Penukal Abab Lematang Ilir). 116.

Putra, D. W. T., & Andriani, R. (2019). Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD. Jurnal Teknolif, 7(1), 32. <https://doi.org/10.21063/jtif.2019.V7.1.32-39>

Rafianto, N. (2021). PENERAPAN METODE SCRUM PADA PEMBUATAN USER EXPERIENCE LANDING PAGE SISTEM INFORMASI LENTERA. 14.

rahmawati evi. (2017). PERAN PENDAMPING DALAM PEMBERDAYAAN MASYARAKAT MISKIN MELALUI PROGRAM KELUARGA HARAPAN DI KECAMATAN SEMARANG TENGAH.

Ramadana, C. B., & Ribawanto, H. (t.t.). KEBERADAAN BADAN USAHA MILIK DESA (BUMDES) SEBAGAI PENGUATAN EKONOMI DESA (Studi di Desa Landungsari, Kecamatan Dau, Kabupaten Malang). 9.

Rosmitalia, R. (t.t.). SISTEM PEMESANAN MAKANAN DI RUMAH MAKAN PALAPA INDAH BERBASIS WEB SERVICE MENGGUNAKAN MOBILE ANDROID. 77.

Sembiring, S. (2017). KEBERADAAN BADAN USAHA MILIK DESA DALAM MENINGKATKAN PENDAPATAN ASLI DESA. Kertha Patrika, 39(01), 16. <https://doi.org/10.24843/KP.2017.v39.i01.p02>

Setiyani, L. (2021). Desain Sistem: Use Case Diagram. 15.

Sulianta, feri. (2019). Teknik Perancangan Arsitektur Sistem Informasi.

Suryantara, I. G. N., Kom, S., & Kom, M. (2017). Merancang Aplikasi dengan Metodologi Extreme Programmings. 16.

